

Gears of War: Judgment

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Gears of War Judgment

autor: Michał Rutkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Epic Games, Wydawca Epic Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie.....	4
Sterowanie - Xbox 360	5
Muzeum chwały wojskowej.....	7
Stare miasto	7
Dzielnica Riverwalk	10
Ogrody muzeum	13
Hala główna.....	15
Skrzydło Kashkur.....	18
Wschodnie skrzydło.....	20
Archiwa	22
Skarbiec.....	25
Akademia Wojskowa Halvo Bay.....	26
Most Enfielda	26
Dziedziniec	29
Laboratorium B+R	32
Pas Monroe'a	34
Atrium	37
Miejsca katastrofy	38
Seahorse Hills.....	41
Park Amador.....	41
Willa Magadha	43
Willa Soleno.....	45
Wietrzna droga	47
Posiadłość Risea	49
Domki gościnne	51
Posiadłość Elliotta	54
Onyx Point.....	57
Forteca	57
Terminal	59
Flota samochodowa	61
Klify	63
Baza główna	66
Sterownia	68
Plaża.....	70
Przedmieścia Halvo Bay.....	73
Dzielnica nabrzeżna	73
Plac paradny	75
Ulica State	77
Dachy przy ulicy State	79
Dachy pierwszej alei.....	82
Dachy placu muzealnego	84
Punkt widokowy	86
Budynek sądu	88
Sala sądowa	88
Sale	90
Taras	93
Wejście północne.....	96
Główne wejście.....	99
Schody.....	100
Plac martwego tyrana.....	102

Pokłosie	105
Ponowne spotkanie	105
Jest ktoś w domu	110
Ślepy zaułek	112
O krok bliżej	115
Prosto na górę	121
Parę zastrzeżeń	124
Gwiazdki oraz misje odtajnione	126
Nieśmiertelniki	127
Muzeum chwały wojskowej	127
Akademia wojskowa Halvo Bay	131
Seahorse Hills	134
Onyx Point	138
Przedmieścia Halvo Bay	142
Budynek sądu	146
Pokłosie	150
Skrzynie z nagrodami	154
Przeciwnicy	155
Osiągnięcia	162

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do *Gears of War Judgment* zawiera kompletny opis przejścia wszystkich misji kampanii wraz z taktyką do poszczególnych starć i trudniejszych momentów. Opis zawiera również wskazówki ułatwiające zdobycie trzech gwiazdek w każdej sekcji. Całość uzupełnia opis lokalizacji nieśmiertelników, jakie można znaleźć podczas gry oraz sposobu odblokowania wszystkich osiągnięć w grze. Poradnik znacząco ułatwi przejście gry na najwyższym poziomie trudności.

Poradnik zawiera:

- **Opis przejścia wszystkich misji kampanii;**
- **Lokalizację wszystkich nieśmiertelników;**
- **Wskazówki uzyskania trzech gwiazdek w odtajnionych misjach;**
- **Listę osiągnięć oraz opis ich zdobycia;**
- **Wprowadzenie w mechanikę gry;**



W poradniku użyto następujących oznaczeń:

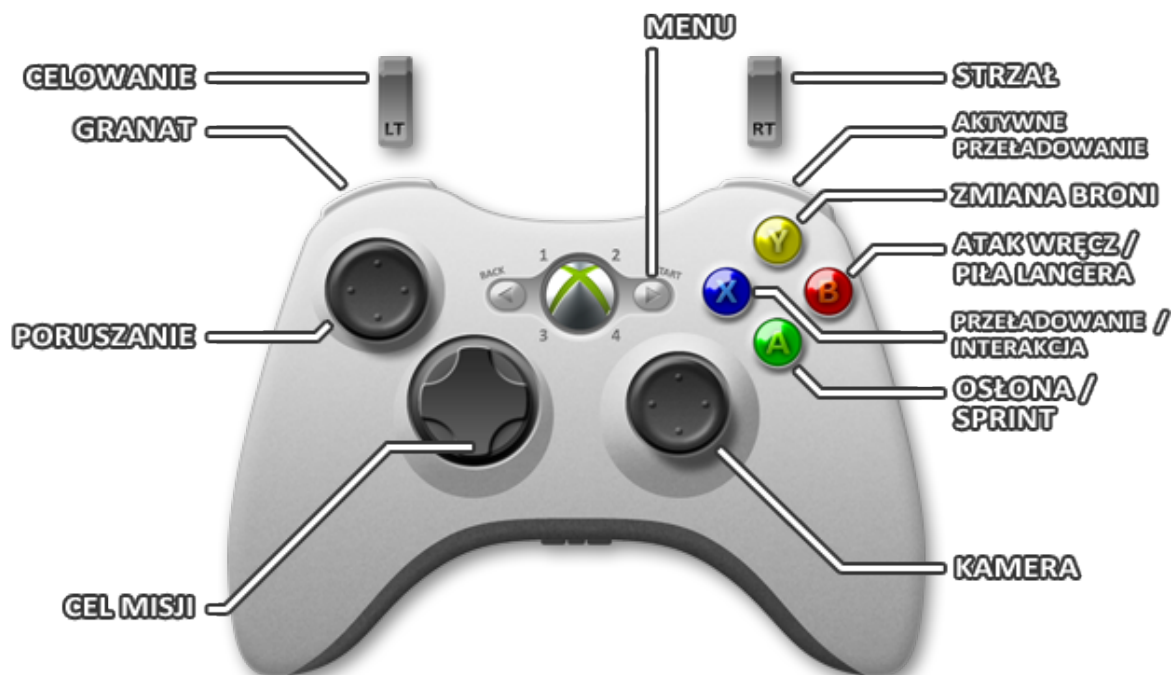
- **Kolorem niebieskim** oznaczono przeciwników;
- **Kolorem zielonym** oznaczono nieśmiertelniki;
- **Pogrubioną czcionką** wyróżniono nazwy sekcji misji;








Uwaga!






W tej części Gears of War broń oraz przeciwnicy na każdym etapie gry są generowani losowo. Oznacza to, że konfiguracje wrogów spotkanych w grze mogą różnić się od tych przedstawionych w poradniku.

Michał Rutkowski (www.gry-online.pl)

Sterowanie - Xbox 360



	Poruszanie się
	Sterowanie kamerą
	Osłona Sprint (przytrzymać)
	Atak wręcz Piła Lancera (przytrzymać)
	Przeładowanie broni Interakcja (przytrzymać)
	Zmiana broni
	Cel misji

	Rzut granatem
	Celowanie
	Aktywne przeładowanie
	Strzał
	Menu

Muzeum chwały wojskowej

Stare miasto



Wydź z korytarza i zejźdź po schodach z lewej strony. Skręć w prawo i usuń blokującą dalszą drogę sofę. Po lewej stronie skorzystaj otwórz zablokowane drzwi. Przejdź wąskimi alejkami do placu po lewej stronie z płonącym drzewem na środku. Tutaj spotkasz pierwszą grupę przeciwników (m.in. **Parszywce**, które będą strać się skrócić dystans do Ciebie). Zejźdź po pierwszych schodach i schowaj się za murkiem, skąd będziesz mieć dobrą widoczność na wrogów poniżej.

