

GTA 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Grand Theft Auto 2

autor: Artur „Arxel” Justyński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Poradnik gangstera	4
Warsztat	5
Kolejność wykonywania misji	5
Zapisywanie	5
Przejsie do kolejnej mapy	6
Gangi	6
Arsenał	8
Przedmioty	10
Policja	11
Wymiana samochodów	12
Downtown	13
Mapa	13
Szkolenie	14
Zaibatsu	16
Yakuza	23
Loonies	30
Tags	38
Residential	39
Mapa	39
Zaibatsu	40
Redneck	50
Scientists	58
Wang Cars	66
Tags	72
Industrial	73
Mapa	73
Zaibatsu	74
Krishna	86
Russian Mafia	93
Tags	101
Poziomy dodatkowe	102

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl

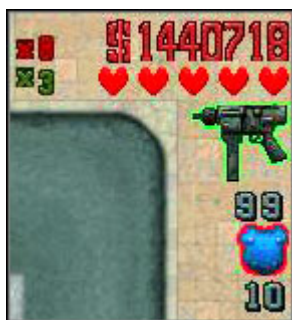


Wstęp

Witam w nieoficjalnym poradniku do gry „GTA 2”. Znajdziesz tutaj opis wszystkich misji, zarówno tych podstawowych jak i kilku bonusowych. Ponadto dowiesz się jak zdobyć uznanie wśród konkurujących gangów, aby samemu nie stać się zwierzyną. Trochę również o arsenale jaki występuje w grze oraz sposobie jego zastosowania etc.. Zważywszy na brak wyboru poziomu trudności, gra jest zrównoważona pod tym kątem. Zarówno osoby doświadczone jak i te, które dotąd nie miały styczności z fachem gangstera, bez większych problemów podporządkują sobie wszystkie miasta.

Poradnik gangstera

Nawet *Al Capone* z początku musiał się uczyć... Nie inaczej jest w *GTA 2*. Na początek kilka informacji, które warto zapamiętać. Na szczęście jest ich stosunkowo niewiele.



Prawy górny róg. W tym małym prostokątku zawarte są wszystkie informacje o tobie, a dokładniej to:

X8 – mnożnik, pomnaża pieniądze, które dostajesz;

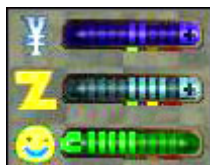
X3 – ilość żyć;

\$1440718 – posiadane fundusze;

Czerwone serduszka – aktualne zdrowie;

Pistolet maszynowy – informacja o aktualnie wybranej broni, a poniżej ilość amunicji;

Tarcza – informacja o posiadanym pancerzu, a poniżej pozostała wytrzymałość pancerza.

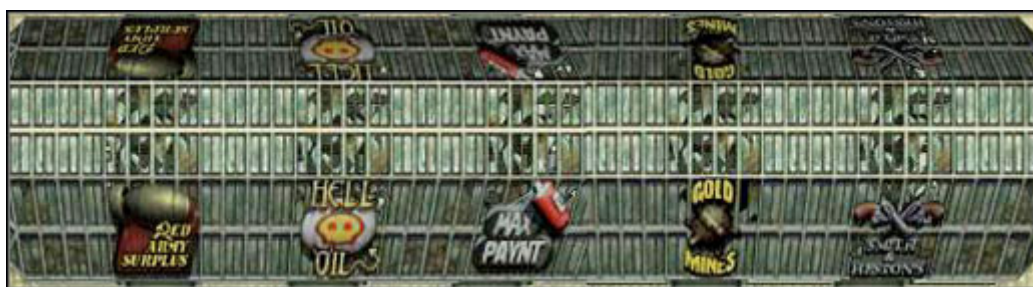


Lewy górny róg. Bardzo istotny grafik na temat szacunku jakim darzy nas dany gang. Im bardziej na plusie tym lepiej dla nas – gang, w razie konieczności, pomaga pozbyć się glin. Kolejne etapy dodatniego respektu pozwalają na wykonywanie misji z pozostałych telefonów (zielony, żółty, czerwony). Jeżeli znacznik znajduje się po lewej stronie, wtedy członkowie gangu zaczynają do nas strzelać. Aby zmniejszyć ujemny respekt najlepiej jest zabijać ludzi tego gangu, którego nie darzy szacunkiem gang, u którego chcemy polepszyć stosunki.



Policja – znaczek znajduje się na środku ekranu. Informuje o poziomie zagrożenia jakie stwarza gracz oraz o służbach bezpieczeństwa jakie zostały wezwane do akcji. Więcej w zakładce **Policja**.

W a r s z t a t



W niektórych częściach miasta możesz napotkać na warsztaty posiadające kilka interesujących ofert.

Od lewej:

Bomba Samochodowa – jak sama nazwa wskazuje tutaj możesz zamontować bombę w dowolnym pojeździe, a następnie ją zdetonować (nie zapominając o ucieczce z samochodu);

Olej samochodowy – tutaj również można łatwo się domyślić o co chodzi. Wylewający się olej powoduje poślizg pojazdu, który na tenże wyciek najedzie. Przydatne przy gubieniu pościgu;

Przemalowanie wozu – najważniejsza oferta wśród wszystkich. Staraj się z niej korzystać tak często jak tylko możesz (chyba, że nie przeszkadza ci wojsko na karku). Niestety nie można przemalować wozów policyjnych oraz pojazdów należących do gangów;

Miny samochodowe – równie przydatna broń. Możesz ją zamontować w każdym samochodzie. Podobnie jak olej, znakomicie przydaje się podczas gubienia pościgu;

Pistolety maszynowe – dwa karabiny maszynowe zamontowane w lusterkach, Czasem się przydadzą, lecz przeważnie z nich nie będziesz korzystać.

K o l e j n o ś ć w y k o n y w a n i a m i s j i

Tutaj nie ma określonej zasady. Możesz najpierw wykonać misje dla jednego gangu, później drugiego i na końcu trzeciego, bądź dla urozmaicenia brać zlecenia losowo. Wybór należy do ciebie. Musisz jednak pamiętać, że wykonanie misji dla jednego gangu zmniejszy respekt u innego co w konsekwencji zablokuje skorzystanie z któregoś telefonu ze zleceniem. Pierwsza opcja natomiast pozostawia ład, dzięki któremu nie pogubisz się i nie będziesz musiał jeździć po całej mapie z myślą „gdzie już wykonałem misję, a gdzie nie”.

Z a p i s y w a n i e

Rzecz oczywista. Najlepiej zapisywać stan gry po każdej misji. Z początku to będzie trudne zważywszy na ilość posiadanej forsy – zapisanie stanu gry kosztuje 50.000\$. Naturalnie nie możesz zapisać rozgrywki podczas trwania misji. Tutaj nie ma wyboru – jedno małe niepowodzenie może spowodować iż będziesz zmuszony do powtórzenia czasem kilku poprzednich misji (głównym czynnikiem do tego doprowadzającym jest skleroza – rozpędzisz się przy zleceniach i zapomnisz o czymś takim jak save).



Samochód ekipy TV działa niczym GPRS. Jego antena wskazuje miejsce zapisu. Przydatna rzecz, lecz niestety sam pojazd nieco powolny co na dłuższą metę może być denerwujące.

P r z e j ś c i e d o k o l e j n e j m a p y

Owe przejście znajduje się zaraz przy savehousie i oferuje pożegnanie się z aktualną lokacją. Możliwe jest to po uzyskaniu odpowiedniej ilości pieniędzy w danym mieście. Gdy już zdobędziesz wymaganą ilość, pojawi się duża różowa strzałka (identyczna jak ta wskazująca cele w misji), która doprowadzi cię do przejścia.

G a n g i



Nazwa gangu: Zaibatsu

Samochód: Z-Type

Respekt: Aby zwiększyć respekt należy zabijać członków Loonies/Rednecks/Russian Mafia (miasto 1/2/3)

Największy gang w grze. Spotkasz go w każdym z trzech miast. Ich samochody są bardzo szybkie lecz lekkie przez co czasem łatwo stracić panowanie nad wozem. Jeżeli z nimi zadrzesz odpowiedzą ogniem – na początku Pistoletem, później dwoma, pistoletem maszynowym, a na końcu bazooką.



Nazwa gangu: Yakuza

Samochód: Miara

Respekt: Aby zwiększyć respekt należy zabijać członków Zaibatsu

Słynny japoński gang. Występuje tylko w pierwszym mieście. Ich samochody nie należą do szybkich lecz są dość odporne. Broń jakiej używają to pistolety.



Nazwa gangu: Loonies

Samochód: Dementia

Respekt: Aby zwiększyć respekt należy zabijać członków Yakuza

Dziwny gang... Jeżdżą wolnymi samochodami ze znaczkami buźki na dachu. Napotkasz na nich również tylko w Downtown. Podobnie jak Yakuza – posługują się pistoletami.



Nazwa gangu: Rednecks

Samochód: Bulwark

Respekt: Aby zwiększyć respekt należy zabijać członków Scientists

Członkowie gangu przemieszczają się wolnymi i w ogóle mało przydatnymi samochodami. Do swojego arsenału zaliczają pistolety, pistolety maszynowe oraz Shotguny.



Nazwa gangu: Scientists

Samochód: Meteor

Respekt: Aby zwiększyć respekt należy zabić członków Zaibatsu

Najmądrzejszy gang w grze. Tworzą przeróżne wynalazki oraz robią szalone eksperymenty na ludziach. Ich samochód jest bardzo szybki i zwrotny. Bardzo dobrze się go prowadzi. Ich arsenał to pistolet, pistolet maszynowy oraz miotacz ognia.



Nazwa gangu: Krishna

Samochód: Karma Bus

Respekt: Aby zwiększyć respekt należy zabijać członków Zaibatsu

Bardzo religijny gang – jak zabija to naturalnie w imię dobra... Jeżdżą powolnymi busami. Jeśli dojdzie do starć, bronią się podobnie jak Scientists: pistoletami, pistoletami maszynowymi oraz miotaczami ognia.



Nazwa gangu: Russian Mafia

Samochód: Bulwark

Respekt: Aby zwiększyć respekt należy zabijać członków Krishna

Któż by nie znał rosyjskiej Mafii... Musisz wiedzieć, że nie warto z nimi zadzierać. Staraj się trzymać z dala od ich terenów. Gdybyś jednak ci się to nie udało, możesz spotkać się ze sprzeciwem z ich strony w postaci salwy z pistoletów, karabinów maszynowych oraz shotgunów.