

For Honor

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

FOR HONOR

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-366-2

Producent Blue Byte GmbH, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft GmbH
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie na PC, Playstation 4 i Xbox ONE	5
PC	5
PS4	7
Xbox One	8
Porady	9
Porady ogólne	9
Walka Porady	12
Tryb Dominacji Porady	15
Walka	17
Informacje ogólne Walka	17
Wyprowadzanie ciosów Walka	21
Obrona Walka	24
Tryb Zemsty Walka	28
Bohaterowie	33
Rycerze	33
Pogromca (Conqueror)	39
Rozjemca (Peacekeeper)	48
Egzekutor (Lawbringer)	56
Wikingowie	63
Dreng (Raider)	63
Berserk	70
Dróttin (Warlord)	78
Walkiria (Valkyrie)	86
Samurajowie	95
Kensei	95
Orochi	103
Shugoki	110
Nobushi	117
Jak grać przeciwko konkretnym bohaterom?	124
Jak walczyć z rycerzami?	124
Jak walczyć z wikingami?	128
Jak walczyć z samurajami?	132
Opis przejścia	136
Rozdział 1.1 - Przywódcy i Tchórze Opis przejścia	136
Rozdział 1.2 - I Precz Opis przejścia	143
Rozdział 1.3 - Legion Czarnego Kamienia Opis przejścia	149
Rozdział 1.4 - Valkenheim Zimą Opis przejścia	155
Rozdział 1.5 - Sabotaż Opis przejścia	164
Rozdział 1.6 - Wilki Pośród Owiec Opis przejścia	172
Rozdział 2.1 - Najeżdżać Najeżdżców	184
Rozdział 2.2 - Wikińska Dyplomacja	191
Rozdział 2.3 - Żelazo, Drewno i Stal	197
Rozdział 2.4 - Plaża	204

Przedmioty kolekcjonerskie	210
Rozdział 1.1 - Przywódcy i Tchorze Przedmioty kolekcjonerskie	210
Rozdział 1.2 - I Precz Przedmioty kolekcjonerskie	218
Rozdział 1.3 - Legion Czarnego Kamienia Przedmioty kolekcjonerskie	224
Rozdział 1.4 - Valkenheim Zimą Przedmioty kolekcjonerskie	232
Rozdział 1.5 - Sabotaż	239
Rozdział 1.6 - Wilki Pośród Owiec	247
Rozdział 2.1 - Najechać Najeźdźców	255
Rozdział 2.2 - Wikińska Dyplomacja	261
Rozdział 2.3 - Żelazo, Drewno i Stal	267
Rozdział 2.4 - Plaża	272

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *For Honor* zawiera przede wszystkim dokładny **opis najważniejszych elementów gry oraz praktyczne porady**, dzięki którym poprawisz swoje wyniki w sieciowych rozgrywkach. Najważniejszą część poradnika stanowią rozdziały poświęcone wszystkim dostępnym **klasom postaci** należącym do trzech frakcji: Rycerzy, Wikingów oraz Samurajów.

W poradniku znajdziesz **informacje na temat sterowania, opis dostępnych ataków oraz praktyczne porady dotyczące walki konkretnymi bohaterami**. Oprócz tego poradnik zawiera informacje na temat występujących w grze trybów gry: **Brawl, Dominion, Duel, Elimination oraz Skirmish**. Z tekstu dowiesz także, jak działa system ekwipunku, jak najlepiej zdobywać doświadczenie czy co zrobić, aby szybko się wzbogacić.

Poradnik do gry *For Honor* zawiera:

- opis wszystkich klas wojowników;
- praktyczne porady dotyczące walki;
- opis trybów rozgrywki;
- informacje na temat sterowania;
- listę osiągnięć i opis metod ich zdobycia.

Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Sterowanie na PC, Playstation 4 i Xbox ONE

W tym rozdziale znajdziesz opis sterowania w grze *For Honor* dla wszystkich trzech dostępnych platform. Szczegółowe informacje na temat ataków poszczególnych bohaterów znajdują się w osobnych rozdziałach im poświęconym.

- PC
- PS4
- Xbox One

PC

	Poruszanie się
	Sprint
	Chód
	Przewrót / unik / zjazd po drabinie / zeskok
	Tryb gardy (Lock Mode)
	Zmiana celu w trybie gardy
	Słaby atak
	Silny atak
	Przełamanie gardy / rzut

	Postawa pełnego bloku
	Anulowanie silnego ataku - Finta (Feint) / Egzekucja
	Egzekucja
	Talent 1
	Talent 2
	Talent 3
	Talent 4
	Usuń talent
	Zemsta
	Tablica wyników
	Wskaźnik (pokazuje znacznik na mini-mapie)
	Gest 1
	Gest 2
	Czat tekstowy
	Czat głosowy

PS4

	Poruszanie się
	Sprint
	Zmiana postawy
	Przewrót / unik / zjazd po drabinie / zeskok
	Anulowanie silnego ataku - Finta (Feint) / Egzekucja
	Gesty
	Przełamanie gardy / rzut
	Niewykorzystywane
	(przytrzymać) Tryb gardy (Guard Mode)
	Słaby atak
	Silny atak
	Menu główne / pauza
	Niewykorzystywany