



Far Cry Primal

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Far Cry Primal

autor: Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-342-4

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
PS4	5
XONE	7
Porady na start	9
Pytania i odpowiedzi	12
Jak odblokować szpon do wspinaczki?	12
Jak walczyć z chłodem?	13
Jak oswajać zwierzęta?	14
Jak znaleźć rzadkie zwierzęta?	17
Jak walczyć z przeciwnikami?	19
Jak ukończyć grę na 100%?	23
Podstawy	25
Mapa Oros	25
Wzrok łowcy	27
Odkrywanie mapy	29
Jaskinia Takkara	31
Żywność (mikstury)	33
Polowanie na zwierzęta	35
Crafting	38
Rozbudowa wioski	40
Przejmowanie placówek (strażnic)	43
Misje Łindża	48
Uzbrojenie	49
Umiejętności i zdobywanie doświadczenia	53
Aktywności	56
Opis przejścia	66
Prolog	66
Droga do Oros	68
Głębokie rany	71
Wizja bestii	73
Władca zwierząt	74
Atak Udam	76
Na polowaniu (Łowczyni Dżaima)	80
Potrzask (Rzemieślnik Łoga)	82
Krew Oros (Rzemieślnik Łoga)	85
Towarzysz w potrzebie (Wojownik Karusz)	87
Wizja lodu (Szaman Tensai)	88
Szczyt Oros (Rzemieślnik Łoga)	92
Duży łos (Łowczyni Dżaima)	95
Kościana jaskinia (Poszukiwaczka Saila)	97
Zgnieść Udam (Wojownik Karusz)	99
Łindża w niewoli (Szaman Tensai)	101
Oko za oko (Wojownik Karusz)	104
Zaginiony totem (Rzemieślnik Łogi)	106
Lot ptaka (Myśliciel Urki)	108
Wizja ognia (Szaman Tensai)	109
Twardy jak kamień (Myśliciel Urki)	111
Wielkie zwierzę (Łowczyni Dżaima)	113
Na ziemie Udam (Zbieraczka Saila)	114
Maska Kratiego (Szaman Tensai)	119
Nowy zapach Urkiego (Myśliciel Urki)	121
Powitanie Łindża (Dah)	122
Kościany pył (Dah)	123
Nasiona słońca (Roszani)	125

Ofiara krwi (Roszani)	126
Pożar (Roszani)	128
Siostry ognia (Dah)	129
Ziemia Udam	131
Ziemia Izila	139
Forty	149
Fort Wielkiego Drzewa (Udam)	149
Fort Ognistego Krzyku (Izila)	152
Połowania Władcy Zwierząt	155
Krwawy Pazur	155
Wielka Szrama	158
Czerwone Śniegi	160
Krwawy Cios	162
Legenda Mamuta	165
Zwierzęcy pojedynek	165
Stary mamut w potrzasku	168
Połowanie na łowców	170
Schowki myśliwego	172
Przedmioty kolekcjonerskie	182
Północne Oros	187
Mapa	187
Rysunki naskalne	189
Ręce Daiszy 1-10	196
Ręce Daiszy 11-20	205
Ręce Daiszy 21-28	210
Totemy Ducha	215
Manele Łindża	217
Centrum Oros	224
Mapa	224
Rysunki naskalne	226
Ręce Daiszy 1-10	229
Ręce Daiszy 11-20	234
Totemy Ducha	239
Manele Łindża	241
Południowe Oros	246
Mapa	246
Rysunki naskalne	248
Ręce Daiszy	258
Totemy Ducha	289
Manele Łindża	292
Maski Izila	293
Osiągnięcia	306
Ukryte osiągnięcia	306
Pozostałe osiągnięcia	311
Far Cry: Primal - wymagania sprzętowe	327

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry **Far Cry: Primal** zawiera wszystkie niezbędne informacje, pozwalające na ukończenie gry w 100%: przejście wszystkich misji, znalezienie każdego przedmiotu kolekcjonerskiego, rozbudowanie osady oraz zdobycie wszystkich broni i zwierząt. Znajdziesz tutaj dokładny opis każdego zadania głównego oraz pobocznego, a także listę aktywności związanych z plemieniem Łindża. W poradniku umieszczono dokładną lokalizację, opatrzoną opisem oraz screenem, która pozwoli na szybkie odkrycie wszystkich przedmiotów kolekcjonerskich i znajdziek. Dodatkowo, nie zabrakło opisu umiejętności, uzbrojenia oraz mechanizmów pozwalających na skuteczną walkę i rozbudowę plemienia Łindża. **Far Cry: Primal** to kolejna część serii, której wydawcą jest Ubisoft. W tej odsłonie współczesne klimaty zostały przeniesione do prehistorii, a gracz staje przed wyzwaniem zjednoczenia swojego plemienia. Główny nacisk nadal położony jest na akcję, znacząco zmieniło się jednakże uzbrojenie oraz otoczenie - gracz musi uważać na dzikie zwierzęta, nieprzyjazne drapieżniki i wrogo nastawione plemiona. Pod względem mechaniki gra podobna jest do swojej poprzedniczki, a oprawa graficzna oraz dźwiękowa stoją na wysokim poziomie. **Far Cry: Primal** jest pełnoprawnym sandboksem, udostępniającym dziesiątki godzin rozgrywki.

Poradnik do gry **Far Cry: Primal** to:

- szczegółowy opis przejścia wszystkich zadań głównych oraz pobocznych,
- szereg porad opisujących podstawowe mechaniki gry,
- dokładna lokalizacja wszystkich przedmiotów kolekcjonerskich,
- opis sposobu prowadzenia walki,
- lista umiejętności oraz uzbrojenia, wraz ze sposobami ich odblokowania,
- porady pozwalające na szybkie rozbudowanie wioski Łindża,
- szereg wskazówek ułatwiających rozgrywkę.

Norbert "Norek" Jędrychowski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

PS4

	Poruszanie się
	Sprint
	Rozglądanie się
	Eliminacja/Wzrok łowcy (przytrzymaj)
	Skok
	Anuluj silny atak/Interakcja (przytrzymaj)
	Poprzednia broń/Leczenie (przytrzymaj)
	Kucnięcie
	Sowa
	Menu zwierząt/Wezwanie zwierzęcia (przytrzymaj)

	Rzut kamieniem
	Menu żywności
	Uzbrojenie (przytrzymaj)
	Celowanie
	Rzut przedmiotem
	Szybki atak/Silny atak (przytrzymaj)/Rzut, strzał (przyceluj i naciśnij)
	Menu rozgrywki
	Menu pauzy

XONE

	Poruszanie się
	Sprint
	Rozglądanie się
	Eliminacja/Wzrok łowcy (przytrzymaj)
	Skok
	Anuluj silny atak/Interakcja (przytrzymaj)
	Poprzednia broń/Leczenie (przytrzymaj)
	Kucnięcie
	Sowa
	Menu zwierząt/Wezwanie zwierzęcia (przytrzymaj)