



Far Cry 4

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Far Cry 4

autor: Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Fabula i miejsce akcji Far Cry 4	7
Sterowanie	8
X360	8
XONE	12
PS3	16
PS4	20
Porady ogólne	24
Podstawy	27
Odkrywanie mapy - dzwonnice	27
Przejmowanie strażnic	30
Polowanie	33
Wytwarzanie przedmiotów	37
Dom Ghale'ów	41
Mikstury	43
Karma	45
Umiejętności	48
Uzbrojenie	53
Ukończenie 100% gry	57
Zadania główne	60
Prolog	60
Machina propagandowa	64
Leże wilków	66
Zwrot do nadawcy	68
Negocjacje w sprawie zakładników	71
Infiltracja	73
Myśliwy i zwierzyna (wybór Amity)	74
Głos buntu (wybór Sabala)	76
Wymiana kulturalna	78
Paszcza szaleństwa	80
Kazanie na górze	82
Przybycie obrońcy	86
Przejęcie (wybór Amity)	89
Spal wszystko (wybór Sabala)	92
Śpiący święci	94
Miasto bólu	99
Chemia zaawansowana (wybór Amity)	105
Podstawy chemii (wybór Sabala)	108
Uwolnij Willisa	111
Zabij albo zgiń	115
Śmierć z góry	121
Nie patrz w dół	123
Zastrzel posłańca	129
Klucz do północy	131
Prawda i sprawiedliwość	135
Odplata	137
Starcie kultur (wybór Amity)	140
Zaprzestać i zaniechać (wybór Sabala)	143
Dolina śmierci	147
Kryj się!	150
Kto sieje wiatr zbiera burzę	152
Z prochu powstałeś...	153
Obiad w pałacu	157

Zakończenia	158
Równowaga sił	161
Misje poboczne - Longinus	164
Krótkie polowanie	164
Rekompensata	167
Wysoka cena	169
Ostatnia pokuta	171
Misje poboczne - Yogi i Reggie	173
Dziecko we mgle	173
Płonący las	175
Czas na kąpiel	177
Leć lub zgiń	179
Misje poboczne - Shangri-La	181
Rakszasa	181
Zniewolony w raju	184
Zniszczony Raj	189
Niepewna przyszłość	192
Aktywności	195
Okno za okno	195
Zabójstwo	197
Polowanie - przeżycie	199
Polowanie - zapasy	200
Polowanie - oczyszczanie	202
Dostawy dla Złotego Szlaku	203
Centrum propagandowe	205
Na ratunek zakładnikom	207
Uzbrojona eskorta	209
Rozbrojenie ładunku	211
Kyrati films - wyścigi	213
Kyrati films - przeżycie	214
Królewski ładunek	215
Konwój Gniewu Pagana	217
Arena Shanath	219
Tydzień mody w Kyracie	221
Strażnice - Jeden alarm	230
Bazar Khilana	230
Spedycja cegielni Rochan	231
Posiadłość Kheta	232
Aśrama siedmiu skarbów	233
Stanowisko ważenia Kyra Tea	234
Tarasy Kyra Tea	235
Magazyn firmy Rochan	236
Hodowcy z Shanath	237
Królewska gorzelnia Raksi	238
Strażnice - Dwa alarmy	239
Tkaniny Barnaliego	239
Klinika otwartych serc	240
Szkoła Pranjagat	241
Teren ćwiczeń Shanath	242
Obóz drwali Keo	243
Magazyn złota Keo	244
Strażnica Bhirabata	245
Pokhari Gara	246
Hodowla psów Gwardii Królewskiej	247
Strażnice - Trzy alarmy	248
Punkt kontrolny Sahi Jile	248
Shikharpur	249
Kopalnia Keo Pradhana	250
Koszary Lhumtse	251
Posterunek graniczny	252
Klasztor Namboche	253

Fortece _____	254
Varshakot _____	254
Baghadur _____	257
Ratu Gadhi _____	259
Obóz pracy Rajgad _____	260
Przedmioty kolekcjonerskie _____	261
Dzienniki Mohana Ghale'a _____	263
Południowy i centralny Kyrat _____	266
Północny i północno-wschodni Kyrat _____	274
Maski Yalunga _____	276
Południowy i centralny Kyrat _____	280
Północny i północno-wschodni Kyrat _____	298
Młynki Mani _____	308
Południowy i centralny Kyrat _____	312
Północny i północno-wschodni Kyrat _____	325
Zagubione listy _____	333
Południowy i centralny Kyrat _____	336
Północny i północno-wschodni Kyrat _____	342
Plakaty propagandowe _____	347

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *FarCry 4* to kompleksowe kompendium wiedzy dotyczące najważniejszych aspektów rozgrywki w kolejnej odsłonie popularnej serii FPS-ów firmy Ubisoft. Znajdziecie w nim opis przejścia kampanii fabularnej, a także wykaz dziesiątek misji pobocznych oraz przydatne wskazówki jak je ukończyć. Nie zabraknie również dokładnej listy lokacji, wraz z wykazem miejsc, w których znajdziemy setki przedmiotów kolekcjonerskich pozostawionych w wirtualnym świecie przez deweloperów. Duża część zabawy upłynie nam na wyzwaniu posterunków i fortec armii Pagana Mina. Poradnik nie zawiedzie w tym względzie i opisze je po kolei oraz podpowie jakie strategie możemy stosować, by szybko i skutecznie oczyścić je z wrogów. Ponieważ mamy do czynienia z rasowym shooterem, nie może obyć się również bez wykazu wszystkich dostępnych broni oraz dodatkowego ekwipunku, wraz z niezbędnymi informacjami i poradami, gdzie znaleźć lub kupić konkretny model karabinu czy pistoletu. Przedstawimy także szczegółowo umiejętności głównego bohatera oraz plusy i minusy, a także zastosowanie każdej z nich. Za stworzenie *Far Cry'a 4* odpowiada studio Ubisoft Montreal, które pracowało wcześniej nad drugą częścią serii z akcją osadzoną w Afryce. Dodatkowo w produkcji zespołowi pomagały praktycznie wszystkie oddziały francuskiego koncernu. Pierwsza część cyklu *Far Cry* została wyprodukowana przez firmę Crytek w 2004 roku, dopiero w rok później Ubisoft przejął odpowiedzialność za stworzenie sequeli gry oraz jej konsolowych spin-offów. *Far Cry 4* jest pierwszą odsłoną serii na konsolach nowej generacji (PlayStation 4 i Xbox One).

Poradnik do gry *Far Cry 4* zawiera:

- Opis przejścia wszystkich misji głównego wątku fabularnego, wraz z dokładnymi poradami oraz opisem wyborów i ich późniejszych konsekwencji;
- Listę wszystkich dostępnych zakończeń wraz z opisem postępowania prowadzącemu ku ich odblokowaniu;
- Szczegółowy wykaz misji pobocznych i wskazówki gwarantujące ich ukończenie;
- Kompletna lista posterunków i fortec armii Pagana Mina wraz z proponowanymi taktykami, umożliwiającymi ciche zdobycie danej strażnicy;
- Opis wszystkich dostępnych przedmiotów, ich lokalizacji oraz miejsc, w których dokładnie można je znaleźć, wraz z podanymi współrzędnymi;
- Mapy pokazujące najważniejsze miejsca w Kyracie, w tym szczegółowe mapy wszystkich przedmiotów kolekcjonerskich;
- Lista wyposażenia oraz broni dostępnej w grze, wraz z informacjami o ich skuteczności oraz sposobie odblokowania;
- Dokładny opis wszystkich umiejętności głównego bohatera;
- rozdział **Podstawy** opisujące wiele dodatkowych zagadnień, które czekają na gracza, a także porady dotyczące m.in. oswobodzenia dzwonnicy czy polowania;
- wykaz wszystkich powtarzalnych **Aktywności**, wraz z opisem zawierającym wskazówki pozwalające na bezproblemowe ich ukończenie.

Norbert "Norek" Jędrzychowski (www.gry-online.pl)

Fabula i miejsce akcji Far Cry 4



Seria *Far Cry* po raz kolejny przenosi nas w egzotyczny zakątek naszej planety. W *Far Cry 4*, w przeciwieństwie do trzeciej części cyklu, będziemy musieli pożegnać się jednak ze złotymi plażami, gęstą tropikalną dżunglą oraz turkusowym morzem, trafiaamy bowiem w samo górzyste serce Azji. **Akcja tytułu rozgrywa się w małym fikcyjnym himalajskim państwie o nazwie Kyrat, którego kultura i architektura wzorowana jest na Bhutanie, Nepalu oraz Tybecie.** Mieszkańcy kraju przywiązani są do wielowiekowej tradycji oraz prostego modelu życia. Ich spokój przerywa jednak gwałtowna wojna domowa, będąca wynikiem działań Pagana Mina, ekscentrycznego wojskowego watażki oraz samozwańczego króla Kyrat. Wraz ze swoimi fanatycznymi zwolennikami wprowadza on terror oraz rządy silnej ręki, przynoszące ze sobą ogromną liczbę cywilnych ofiar. Opór chorem ambicjom Mina stawiają rebelianci, próbujący wszystkimi dostępnymi metodami odsunąć go od władzy.



Główny bohater *Far Cry 4* nazywa się Ajay Ghale. Jest on młodym i niedoświadczonym jeszcze mężczyzną, który urodził się w Stanach Zjednoczonych, choć jego rodzina wywodzi się Kyrat. Chcąc wypełnić ostatnią wolę zmarłej matki, by jej prochy rozsypać na ojczystej ziemi, Ajay mimo niebezpieczeństwa udaje się w podróż do Azji. Na miejscu spotyka Mina i wplątuje się wbrew swojej woli w walkę pomiędzy zwolennikami dyktatora a partyzantami.