

Dust:

An Elysian Tail

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Dust An Elysian Tail

autor: Przemysław „Imhotep” Dzieciński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Humble Hearts, Wydawca Microsoft Game Studios
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
Xbox 360	4
PC	6
Prolog: The Glade	7
Rozdział 1 – Destiny	15
Rozdział 2 – Darkness	29
Rozdział 3 – Love	44
Rozdział 4 – Revelation	59
Rozdział 5 – Legend	65
Ostatnia potyczka	79
Osiągnięcia	87
Wymagania sprzętowe	88

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik poświęcony jest grze *Dust an Elysian Tail*. Jest to platformówka z elementami RPG. Oznacza to, że przyjdzie ci często wykazywać się zręcznością i przemyślaną taktyką walki. Będziesz zdobywał także punkty doświadczenia i awansował na kolejne poziomy, odblokowywał ukryte zdolności. **Opis dotyczy poziomu normal i umożliwi ci skończenie gry w stu procentach. W solucji znajdziesz lokalizację wszystkich skarbów i kluczy. Ukończysz dzięki niej zadania główne i poboczne.** Jest to świetna gra familijna, ale nie oznacza to, że nie mogą z niej czerpać przyjemności starsi gracze.



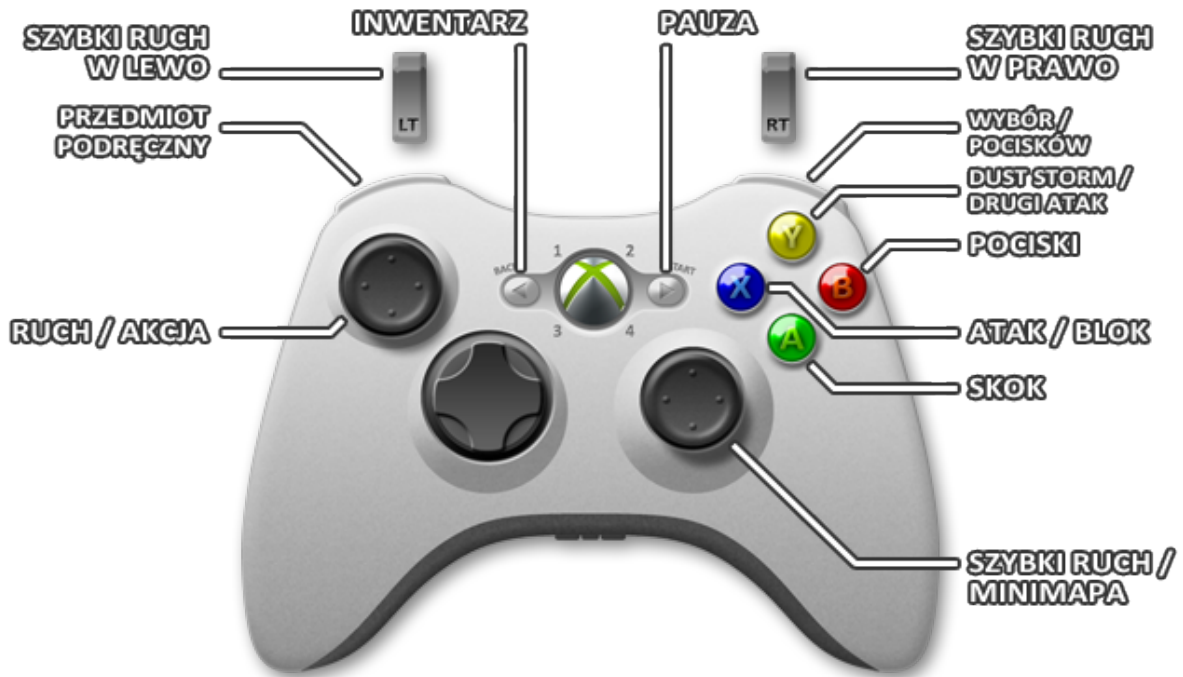
Tak wygląda ekran powitalny gry





Gra jest liniowa, chociaż lokacje można zaliczać w różnej kolejności. Warto je również powtarzać, by odkryć wszystkie sekrety. Najważniejsza jest jednak grywalność, która stoi na bardzo wysokim poziomie. Oznacza to, że przez całą grę zabijesz setki wrogów, ale nadal będziesz czerpać z walki dużą przyjemność. Nawet fabuła, choć stosunkowo prosta, potrafi wciągnąć – szczególnie pod koniec gry.









Przemysław „Imhotep” Dzieciński (www.gry-online.pl)

Sterowanie

X b o x 3 6 0



	Bieg, kucanie, spoglądanie w górę, rozmawianie, sklep, otwieranie, sejmowanie
	Szybkie przemieszczanie się w lewo i prawo, minimapa
	Inwentarz
	Pauza

	Skok
	Atak normalny, przytrzymanie to parowanie ciosu
	Używanie pocisków
	Dust Storm, drugi atak
	Używanie przedmiotu podręcznych
	Zmiana rodzaju pocisków
	Szybkie przemieszczanie się w lewo
	Szybkie przemieszczanie się w prawo

P C

	<p>Poruszanie się Dustem, dół to kucanie, góra, dół to spojrzenie na górę lub na dół</p>
	<p>Skok, spacja + dół to spadnięcie na dół</p>
	<p>Atak wręcz, lewy i prawy przycisk pozwala wykonać kombo</p>
	<p>Przytrzymaj lewy przycisk myszy, kiedy przeciwnik Cię atakuje, żeby sparować cios</p>
	<p>Dust Storm – dalej jako burza piaskowa, używanie jej w powietrzu powoduje, że Dust może się dostać w bardziej niedostępne miejsca</p>
	<p>Używanie pocisków, łącz je z burzą piaskową, żeby zadać wrogowi więcej obrażeń</p>
	<p>Leczenie się przedmiotem podręcznym</p>
	<p>Zmiana pocisków</p>
	<p>Szybkie przemieszczanie się w lewo</p>
	<p>Szybkie przemieszczanie się w prawo</p>

Prolog: The Glade

Podczas dema początkowego, gdy na ekranie pojawiają się walczący wojownicy, masz możliwość poćwiczenia ataków wręcz. Po potyczce będziesz miał sposobność wyboru trzech linii dialogowych (patrzac od góry):

- – nie wyglądasz na strażnika
- – nazywasz się Fidget?
- – czym jest ten miecz?

Nie ma znaczenia, jaką opcję wybierzesz, Fidget i tak wyzwie cię na pojedynek. Znowu do wyboru będziesz miał dwie linie dialogowe. Jakiegokolwiek udzieliś odpowiedzi, do walki nie dojdzie. W tym momencie rozpoczyna się właściwa gra. Idź w lewo, gdzie w następnej planszy znajdziesz klucz potrzebny do otwarcia skrzyni ze skarbami. Wróć do miejsca, w którym rozpoczynałeś rozgrywkę i idź w prawo. Dojdiesz do lokacji The Glade. Idź w prawo, skacząc po skarpach, a dojdiesz do ściany. Zniszcz ścianę atakiem wręcz i zabierz kurczaka – służy do leczenia. Idź w prawo, a dojdiesz do scenki przerywnikowej. Fidget poinformuje Cię, że w pobliżu znajduje się skarb (ikona skrzyni ze skarbami ze znakiem zapytania). Idąc dalej dojdiesz do monumentu ze świecą kula, użyj klawisza skoku, a zyskasz nowe umiejętności – są to szybkie ataki w lewo lub w prawo. Wróć do powalonego drzewa i naciśnij jednocześnie klawisz w tył i klawisz skoku. W ten sposób spadniesz na dół. Zeskocz i rozwal ścianę na lewo. Zabierz notatkę dotyczącą skarbu i kurczaka. Od tej chwili możesz wypełniać questy. Idąc w lewo, dojdiesz do zamkniętej skrzyni. Użyj klucza – klawisz naprzód. Włączy się minigra. Musisz naciskać strzałki w kierunku, jakim są wyświetlane na ekranie. Zdobędziesz kamień wskrzeszenia (revival stone) i dostęp do inwentarza. Inwentarz włącza się klawiszem inwentarza, możesz zobaczyć w nim, jakie posiadasz przedmioty. W lewo na razie nie przejdiesz, więc idź w prawo, aż napadną cię potwory. Najlepiej rozprawić się z nimi wciskając kilkakrotnie klawisz ataku wręcz. Jeśli kontynuujesz ataki w taki sposób, że żaden z potworów cię nie uderzy, ładujesz combo, za które uzyskasz więcej punktów doświadczenia. Za pokonanych wrogów zdobędziesz też złoto i przedmioty. Gadający miecz powie ci, że niedaleko jest wioska gdzie odzyskasz pamięć. Klawisz ekwipunku ma jeszcze inne funkcje.