

# Driver: Parallel Lines

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Driver: Parallel Lines**

**autor: Bartosz „bartek” Sidzina**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## SPIS TREŚCI

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| <b>Wstęp</b>                      | <b>3</b>  |
| <b>Postacie</b>                   | <b>4</b>  |
| <b>Bronie</b>                     | <b>7</b>  |
| 1978 r.                           | 7         |
| 2006 r.                           | 8         |
| <b>Extras</b>                     | <b>10</b> |
| <b>Samochody</b>                  | <b>12</b> |
| 1978r.                            | 12        |
| 2006r.                            | 13        |
| <b>Misje poboczne – mapa</b>      | <b>14</b> |
| <b>Golden Stars 1978 r.</b>       | <b>16</b> |
| <b>Mapa</b>                       | <b>16</b> |
| <b>Misja 1: Nickel and Dime</b>   | <b>17</b> |
| <b>Misja 2: Wheelman</b>          | <b>18</b> |
| <b>Misja 3: Gunman</b>            | <b>20</b> |
| <b>Misja 4: Pay Ray</b>           | <b>21</b> |
| <b>Misja 5: Hot Wheel</b>         | <b>22</b> |
| <b>Misja 6: Repoman</b>           | <b>23</b> |
| <b>Misja 7: Bread Run</b>         | <b>25</b> |
| <b>Misja 8: Last Chance</b>       | <b>27</b> |
| <b>Misja 9: Turning the Screw</b> | <b>29</b> |
| <b>Misja 10: Paddy Wagon</b>      | <b>31</b> |
| <b>Misja 11: Jail Break</b>       | <b>33</b> |
| <b>Misja 12: Air Mail</b>         | <b>35</b> |
| <b>Misja 13: Rosalita Racer</b>   | <b>37</b> |
| <b>Misja 14: Circuit Breaker</b>  | <b>39</b> |
| <b>Misja 15: Gift Wrapped</b>     | <b>41</b> |
| <b>Misja 16: Kidnap</b>           | <b>43</b> |
| <b>Misja 17: Ransom</b>           | <b>45</b> |
| <b>Golden Stars 2006 r.</b>       | <b>47</b> |
| <b>Mapa</b>                       | <b>47</b> |
| <b>Misja 18: The Mexican</b>      | <b>48</b> |
| <b>Misja 19: Tailgate</b>         | <b>50</b> |
| <b>Misja 20: Guardian Angel</b>   | <b>51</b> |
| <b>Misja 21: Ram Raider</b>       | <b>52</b> |
| <b>Misja 22: Rush Hour</b>        | <b>54</b> |
| <b>Misja 23: Gauntlet</b>         | <b>56</b> |
| <b>Misja 24: Slink</b>            | <b>58</b> |
| <b>Misja 25: Riding Shotgun</b>   | <b>59</b> |
| <b>Misja 26: Gate Crasher</b>     | <b>61</b> |
| <b>Misja 27: Shell Shock</b>      | <b>63</b> |
| <b>Misja 28: Candy</b>            | <b>65</b> |
| <b>Misja 29: Bishop</b>           | <b>67</b> |
| <b>Misja 30: Home Wrecker</b>     | <b>69</b> |
| <b>Misja 31: Bear Cage</b>        | <b>71</b> |
| <b>Misja 32: Corrigan</b>         | <b>73</b> |
| <b>Soundtrack</b>                 | <b>75</b> |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



# Wstęp

Witam w nieoficjalnym poradniku do *Driver Parallel Lines*. Jest to już czwarta odsłona słynnej serii, w której gracz wciela się w postać tytułowego kierowcy. Historia opowiedziana w grze została podzielona na dwa epizody. Akcja pierwszej przenosi nas w lata siedemdziesiąte, kiedy to 18-sto letni chłopiec o pseudonimie The Kid, pragnie zdobyć sławę i pieniądze wykorzystując przy tym swoje nadzwyczajne umiejętności prowadzenia czterech kółek. Szybko jednak się przekonuje, że w powiedzeniu „umiesz liczyć, licz na siebie” jest wiele prawdy i zamiast za kierownicę, trafia za kratki na 28 lat. W momencie gdy je opuszcza, zaczyna się drugi epizod. Zaczyna się polowanie na zdrajców.

W poradniku znajdziecie kompletny opis przejścia wszystkich dostępnych misji, a także mapki ze wszystkimi misjami pobocznymi/ukrytymi gwiazdkami. Przed każdą misją staraj się zaopatrzyć w możliwie jak najlepszą broń, a także szybkie i wytrzymałe auto - ułatwi to zdecydowanie rozgrywkę.

Nie pozostaje mi już nic innego, jak tylko życzyć Wam wielu godzin przyjemnej zabawy z *Driver Parallel Lines*.

**Bartosz „bartek” Sidzina**

# Postacie

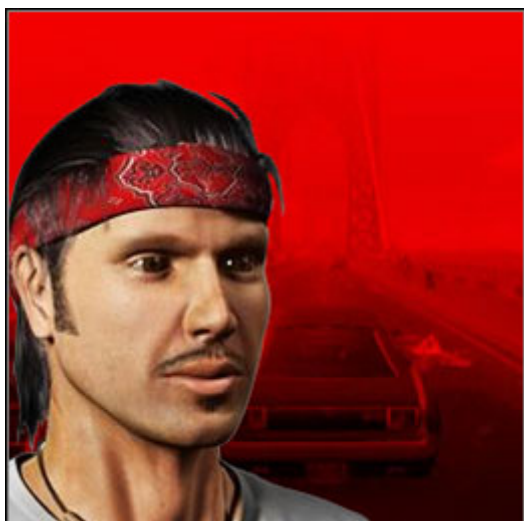


**The Kid** – TK (Pol. „Dzieciak”)

Główna postać w grze. To właśnie jego poczynaniami przyjdzie nam pokierować. Pragnie zdobyć sławę i pieniądze wykorzystując przy tym swoje nadzwyczajne umiejętności prowadzenia czterech kółek. Szybko jednak się przekonuje, że w powiedzeniu „umiesz liczyć, licz na siebie” jest wiele prawdy i zamiast za kierownicę, trafia za kratki na 28 lat...

**Slink**

Zawsze dobrze ubrany. Dusza towarzystwa. Opowiada do znudzenia wszystkie historie i potrafi rozbawić każdego. Nie ma rzeczy której by nie mógł załatwić. Gorące dziewczyny, broń, materiały wybuchowe, a nawet samochody.

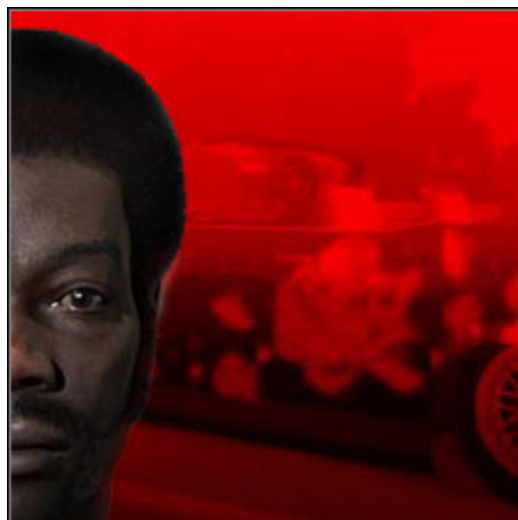


**Ray**

Idol TK'a. O pięć lat od niego starszy. To właśnie on nauczył Dzieciaka jeździć. Gdy tylko przyjechał do Nowego Jorku, otworzył warsztat samochodowy.

### Bishop

Twardy i chciwy profesjonalista. Samotnik, ufający tylko sobie. Bishop to ambitny i opanowany mężczyzna. Jego pasją jest zabijanie i wszelkiego rodzaju zniszczenie.



### Candy

Najlepszy planista w gangu. Ma obsesję na punkcie detali. Będzie pracował nawet dzień i noc obliczając kilometry, ciężary i czasy. Zawsze pomyśli o wszystkim. Śmierdzi potem i nigdy nie przestaje beczeć.

### Corrigan

Lider gangu. Poważny i dystyngowany mężczyzna. Zawsze opanowany i czarujący. Jak się potem okazuje, zdrajca. Gdy TK wychodzi z więzienia, Corrigan grzeje posadkę szefa policji.



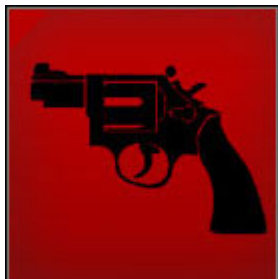


### **The Mexican**

Duży, w każdym tego słowa znaczeniu. Kocha życie, imprezy, dziewczyny, alkohol, motory i pościgi. Zawsze chce być w centrum zainteresowania.

# Bronie

1 9 7 8 r .



## Revolver

Pojemność magazynka: 8

Max amunicji: brak limitu

Zasięg: 60m

Standardowa broń gracza z nieograniczoną liczbą amunicji. Dostępna po wykonaniu misji „Gunman”.



## 44H

Pojemność magazynka: 7

Max amunicji: 70

Zasięg: 90m

Bardzo „konkretna” broń, z bliska zabija przeciwnika (podobnie jak shotgun) jednym strzałem. Niższa częstotliwość strzału niż Pistol.



## Service 9

Pojemność magazynka: 32

Max amunicji: 960

Zasięg: 70m

Bardzo dobra spluwa, ale tylko na bliskich odległościach. Jej efektywność maleje wraz z dystansem. Dostępna po wykonaniu misji „Last Chance”.



## LI-15

Pojemność magazynka: 30

Max amunicji: 600

Zasięg: 120m

Niższa częstotliwość strzału niż Service 9, ale za to na większych odległościach skuteczność nadal wysoka. Dostępna po wykonaniu misji „Jail Break”.



## Shotgun

Pojemność magazynka: 8

Max amunicji: 160

Zasięg: 20m