

Doom

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Doom

autor: Michał "kwiść" Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-394-3

Producent i/d Software, Wydawca Bethesda Softworks, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
UAC	4
Dział Zasobów	18
Odlewnia	40
Obiekt Argentu	58
Wieża Energii Argentu	82
Sanktuarium Kadingir	108
Obiekt Argentu (zniszczony)	125
Kompleks Badań	142
Laboratoria Lazarus	160
Cyberdemon - boss	178
Kraina Tytanów	181
Nekropolia	196
Piekielny Strażnik - boss	208
Centrum przetwarzania VEGI	211
Argent D'Nur	226
Władczyni Pająków - boss	238
Sekrety	241
UAC	241
Dział Zasobów	249
Odlewnia	262
Obiekt Argentu	273
Wieża Energii Argentu	288
Sanktuarium Kadingir	305
Obiekt Argentu (zniszczony)	319
Kompleks Badań	334
Laboratoria Lazarus	347
Kraina Tytanów	362
Nekropolia	372
Centrum przetwarzania VEGI	380
Argent D'Nur	389

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry Doom zawiera przede wszystkim szczegółowy **opis przejścia gry**, w którym dokładnie opisano realizację wszystkich celów misji, **lokalizacje istotnych znajdziek oraz porady dotyczące wykonywania wyzwań**. Wzbogacono go również dokładnymi **mapami poziomów**, na których zaznaczone wszystko istotne miejsca. Dodatkowo w poradniku znalazł się rozdział poświęcony wyłącznie sekretom i znajdzkom, żeby ułatwić zadanie kolekcjonerom. On również zawiera dokładne mapy lokacji. Dowiesz się z niego gdzie znaleźć **Elitarnych Żołnierzy, Baterie Argentu, Figurki Kolekcjonerskie, Dzienniki zapytań czy Klasyczne Mapy**. Oprócz tego w poradniku zawarto przydatne porady dotyczące walki i informacje na temat podstawowych elementów gry.

Poradnik do gry *Doom* zawiera:

- Szczegółowy opis przejścia gry;
- Lokalizację wszystkich znajdziek i sekretów;
- Dokładne mapy lokacji;
- Porady ogólne;
- Informacje na temat podstawowych elementów gry.

Michał "kwiść" Chwistek (www.gry-online.pl)

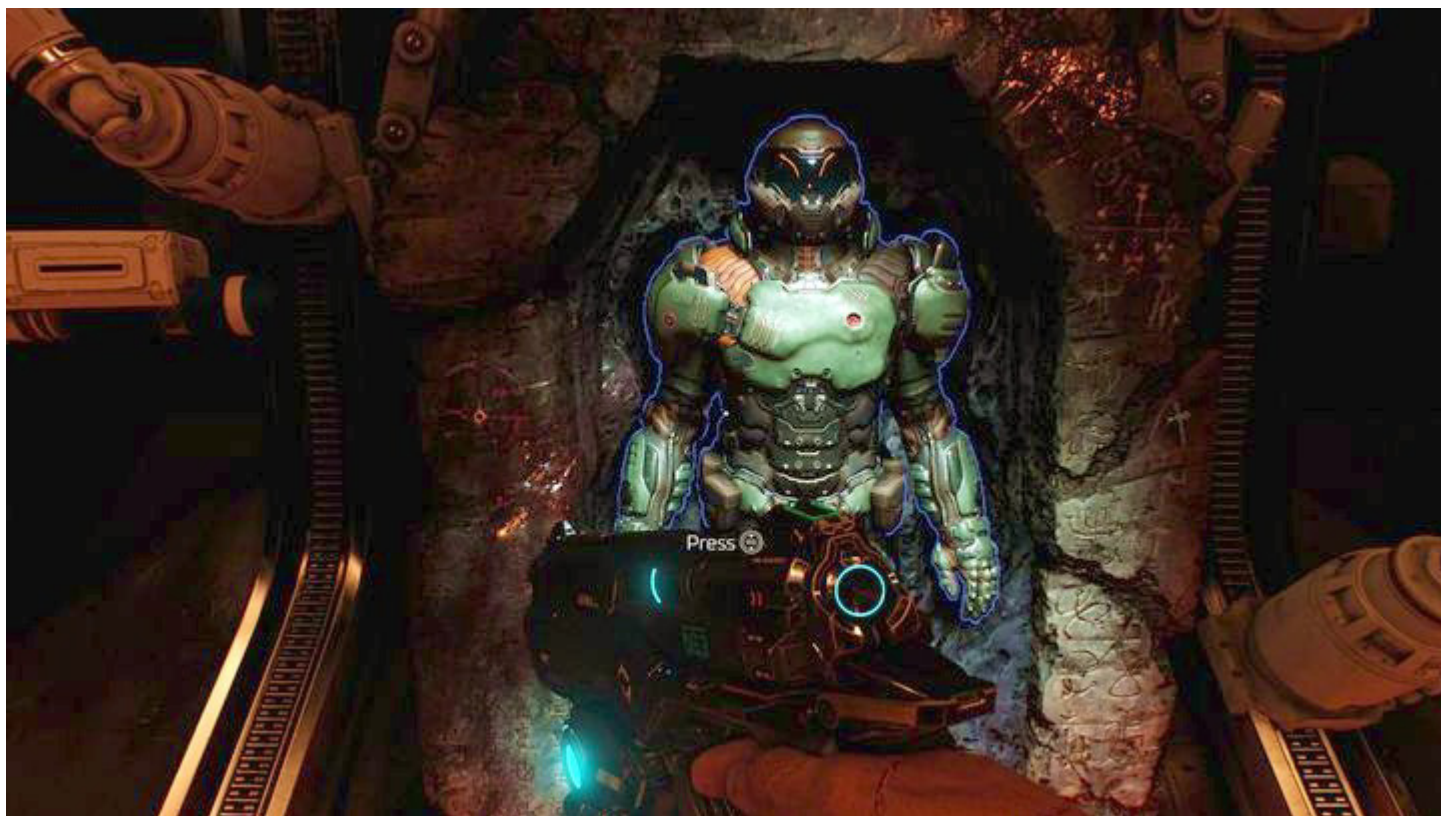
Opis przejścia

UAC

Doom - Mapa UAC



Znajdź wyjście



Pierwszy poziom rozpoczniesz z podstawowym pistoletem i parą słabych przeciwników do zabicia. Zastrzel ich trzymając dystans, a następnie podejź do panelu z prawej strony drzwi i użyj go do odblokowania przejścia. Drzwi otworzą się po odtworzeniu krótkiego hologramu. Za nimi czeka na ciebie twoja zbroja, czyli Strój Pretora. Ubierz ją i ruszaj dalej przed siebie.



W korytarzu znajdziesz zataczającego się i podświetlonego przeciwnika. Podejź do niego i wykonaj na nim tzw. Zabójstwo Chwały. Jest to bardzo ważna umiejętność, której będziesz używał przez całą grę.

Możliwość wykonania Zabójstwa Chały pojawia się po zadaniu przeciwnikowi dużej liczby obrażeń. Warto je wykonywać, gdyż są nie tylko efektowne, ale przede wszystkim gwarantują odzyskanie punktów życia. Dalej w korytarzy czeka na ciebie jeszcze kilku słabych przeciwników - Opętanych. Są to świetne źródła zdrowia podczas trudniejszych starć. Najłatwiej pozbyć się ich dwukrotnie wciskając atak wręcz. W ten sposób nasza postać najpierw osłabi wroga, a potem wykona Zabójstwo Chwały oszczędzając w ten sposób amunicje.



Kawałek dalej znajdziesz zamknięte drzwi. Zanim je otworzysz podnieś broń (Strzelba bojowa) trzymaną przez leżące pod drzwiami zwłoki. W kolejnym pomieszczeniu czeka na ciebie nowy typ przeciwnika - Diablik. Te szybkie bestie potrafią wspinać się po ścianach i strzelać ognistymi kulami. Staraj się pozbywać się ich w pierwszej kolejności i cały czas biegać, żeby uniknąć trafienia. Najlepiej strzelić do stworu ze strzelby z bliskiej odległości, a następnie wykonać Zabójstwo Chwały.

Zniszcz Gniazdo Juchy



Twoim kolejnym celem jest Gniazdo Juchy znajdujące się w pomieszczeniu obok. Żeby je zniszczyć, odszukaj specjalną narośl i zmiażdż ją przyciskiem użycia. Najpierw będziesz musiał się jednak przebić przez grupkę stworów. Nie trać na nich amunicji, tylko zabij szybkimi atakami wręcz i wykonując Zabójstwa Chwały. Strzelba przyda ci się za chwilę, bo jak tylko wykonasz wyznaczony cel w pomieszczeniu zaczną się pojawiać Diabliki. Żeby przetrwać to starcie, staraj się cały czas biegać dookoła pomieszczenia, po drodze zabijając najbliższych wrogów. Dzięki temu nie zostaniesz otoczony i będziesz mógł zbierać rozstawione przy ścianach apteczki oraz amunicję. Możesz też wskakiwać na wyższe platformy, skąd łatwo odszukać wroga. Żeby to zrobić, wciśnij ponownie skok, jak znajdziesz się obok krawędzi. Twoja postać wdrapie się w ten sposób na górę. Po walce przejdź kawałek dalej, wejdź do windy i wjedź na wyższy poziom.