

Devil May Cry 4
Wersja PC
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Devil May Cry 4

autor: Maciej „Shinobix” Kurowiak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Capcom, Wydawca Capcom, Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Umiejętności Nero	4
Mission 01: Birds of Feathers	10
Boss: Dante	10
Mission 02: La Porte De L'Enfer	11
Boss: Berial	14
Mission 03: The White Fang	15
Mission 04: Cold blooded	17
Boss: Bael	19
Mission 05: Trisagion	20
Mission 06: Resurrection	22
Boss: Agnus	23
Mission 07: The She-Viper	25
Boss: Echidna	28
Mission 08: Profession of Faith	29
Boss: Angelo Credo	30
Mission 09: For you	31
Boss: Angelo Agnus	32
Mission 10: Wrapped in Glory	33
Boss: Dante II	35
Mission 11: The Ninth Circle	36
Boss: Sanctus	37
Mission 12: A New Beginning	38
Mission 13: The Devil Returns	39
Boss: Echidna II	40
Mission 14: Forest of Ruin	41
Mission 15: Fortuna Castle	42
Boss: Dagon	44
Mission 16: Inferno	45
Boss: Berial II	46
Mission 17: Adiago for Strings	47
Boss: Angelo Agnus II	48
Mission 18: The Destroyer	49
Boss: Savior	49
Mission 19: The Succesor	51
Mission 20: The Succesor	52
Boss: Sanctus Diabolica	52
Boss: False Savior	52

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Witaj w okrutnym świecie demonów i ich pogromców. Ten poradnik przeprowadzi Cię przez wszystkie misje, dając również wskazówki, jak skończyć dodatkowe, ukryte zadania. Oprócz tego znajdziesz tu opatrzone odpowiednim materiałem filmowym dokładne instrukcje, jak pokonać poszczególnych bossów. Miecz w dłoń i do boju.

Maciej „Shinobix” Kurowiak

Umiejętności Nero

Przy każdej umiejętności znajduje się opis jej zastosowania, zarówno dla klawiatury (na górze), jak i dla pada (na dole).

Red Queen

Red Queen Combo

Niezbyt trudna w stosowaniu kombinacja uderzeń, gdy Nero stoi na ziemi.

Red Queen Combo A	I I I I Y Y Y Y	szybka seria uderzeń
Red Queen Combo B	I , pauza, I I Y , pauza, Y Y	seria uderzeń zakończona mocnym ciosem ku ziemi – dość powolna
Red Queen Combo C	I I , pauza, I I I I Y Y , pauza, Y Y Y Y	atak na większą liczbę przeciwników naraz
Red Queen Combo D	I I I , pauza, I Y Y Y , pauza, Y	atak zakończony silnym ciosem

Aerial Combo

Absolutnie nieodzowna umiejętność – konieczna przy atakowaniu większości bossów.

Aerial Combo	podskok, I I I podskok, Y Y Y	szybka seria uderzeń w powietrzu
--------------	--	----------------------------------

Roulette Spin

Kolejna przydatna kombinacja uderzeń w powietrzu.

Roulette Spin	podskok, I I , pauza, I podskok, Y Y , pauza, Y	dwa uderzenia w powietrzu zakończone silnym ciosem
---------------	--	--

Exceed

Dzięki tej umiejętności Nero może zwiększać siłę swoich ciosów. Ma ona tę wadę, że ładowanie broni w ten sposób zajmuje czas, ale jeśli przymierzasz się, by zadać cios bossowi, to na pewno warto z niej przedtem skorzystać. Broń ładujesz przy pomocy lewego spustu (**Q**) – gdy go naciskasz, wskazówka w lewej górnej części ekranu odchyła się, puszczasz spust i naciskasz go ponownie, nim wskazówka opadnie. Powtarzasz manewr, dopóki nie zapali się jedna z lampek obok wskazówki. Istnieje umiejętność (MAX-Act), która pozwala na błyskawiczne naładowanie broni.

Exceed (2,3)	Q lewy spust	patrz opis powyżej
--------------	------------------------	--------------------

Streak

Atak na wprost o dużym zasięgu. Warto z niego często korzystać, jeśli liczba przeciwników jest duża. W wersji Ex atak jest dodatkowo zakończony potężnym uderzeniem.

(Ex) Streak (2)	spacja + przód + I RB+analog do przodu+ Y	frontalny atak o dużym zasięgu
-----------------	---	--------------------------------

High Roller

Niezwykle przydatny atak o dużej sile. Katapultuje przeciwnika w górę, gdzie dodatkowo możesz poczęstować go dowolną inną kombinacją.

(Ex) High Roller	spacja + do tyłu + I RB+analog do tyłu+ Y	wyniesienie przeciwnika w powietrze
------------------	---	-------------------------------------

Split

Pionowy atak z powietrza skierowany na przeciwników pod Tobą.

Split (Double Down)	wyskok+ spacja +przód+ I wyskok+RB+analog do przodu+ Y	atak z powietrza skierowany w dół
---------------------	--	-----------------------------------

Shuffle

Dość trudny do zastosowania atak poprzedzony cofnięciem.

(Ex) Shuffle	spacja + tył i przód+ I RB+analog do tyłu i do przodu+ Y	atak poprzedzony cofnięciem
--------------	--	-----------------------------

Calibur

Atak w powietrzu, w którym Nero podczas zadawania ciosu przemieszcza się do przodu

(Ex) Calibur	wyskok+ spacja +tył i przód+ I wyskok+RB+analog do tyłu i do przodu+ Y	atak w powietrzu połączony z krótkim lotem
--------------	--	--

Blue Rose**Normal Shot**

Zwyczajne strzelanie (**X**) (**J**) z pistoletu.

Normal Shot	J X	strzał z pistoletu
-------------	----------------------	--------------------

Charge Shot

Specjalny strzał z pistoletu. Na poziomie 3 bardzo przydatny do zdejmowania Faustów i Mephisto.

Charge Shot (2,3)	przytrzymaj J przytrzymaj X	silny pojedynczy strzał z pistoletu
-------------------	--	-------------------------------------

Devil Bringer**Buster**

Jedna z kluczowych umiejętności Nero. Zadaje mocne obrażenia zarówno bossom, jak i zwykłym wrogom, ale należy pamiętać, że nie zawsze i nie na każdego działa – w przypadku bossów użycie Bustera jest możliwe tylko w specjalnych okolicznościach jako cios finiszujący.

Buster	L B	pochwycenie przeciwnika
--------	----------------------	-------------------------

Devil Buster

Potężniejsza wersja Bustera podczas aktywowanego Devil Triggera.

Snatch

Kolejna niezwykle istotna umiejętność Nero. Służy do przyciągania przeciwników lub też w przypadku np. bossów, do podciągania siebie w ich kierunku.

Snatch	spacja+L RB+B	harpun do przyciągania wrogów lub zbliżania się do nich
--------	--------------------------------	---

Devil Snatch

Potężniejsza wersja Snatcha podczas aktywowanego Devil Triggera. Pozwala na przyciągnięcie do siebie większej grupy wrogów.

Hold

Przedłużenie działania Bustera. Przytrzymanie przycisku skutkuje zadaniem dodatkowych obrażeń

Hold	przytrzymaj L przytrzymaj B	dodatkowe obrażenia od Bustera
------	--	--------------------------------

Hell Bound

Umiejętność niezwiązana bezpośrednio z walką, służąca do przemieszczania się za pomocą magicznego harpuna i błękitnych punktów zaczepowych.

Hell Bound	spacja+L RB+B	harpun do przemieszczania się
------------	-------------------------	-------------------------------

Y a m a t o

Devil Trigger

Kluczowa umiejętność Nero – aktywuje demoniczną potęgę. Jakikolwiek cios, kombinacja czy użycie Bustera przyniesie o wiele lepsze efekty.

Devil Trigger	N LB	aktywuje demoniczną moc
---------------	----------------	-------------------------

Summoned Swords

Podczas aktywowanego Devil Triggera Nero wzywa magiczne miecze. Uwaga: umiejętność działa nawet podczas używania Devil Bustera!

Summoned Swords	J X	działa podczas aktywnego Devil Triggera
-----------------	----------------------	---

Maximum Bet

Potężne, ale i kosztowne cięcie

Maximum Bet	spacja+tył+I+L RB+analog do tyłu+Y+B	bardzo silny cios
-------------	--	-------------------

Showdown

Potężny cios. Przed jego zadaniem Nero narażony jest na atak.

Maximum Bet	spacja+przód+I+L RB+analog do przodu+Y+B	bardzo silny cios
-------------	--	-------------------