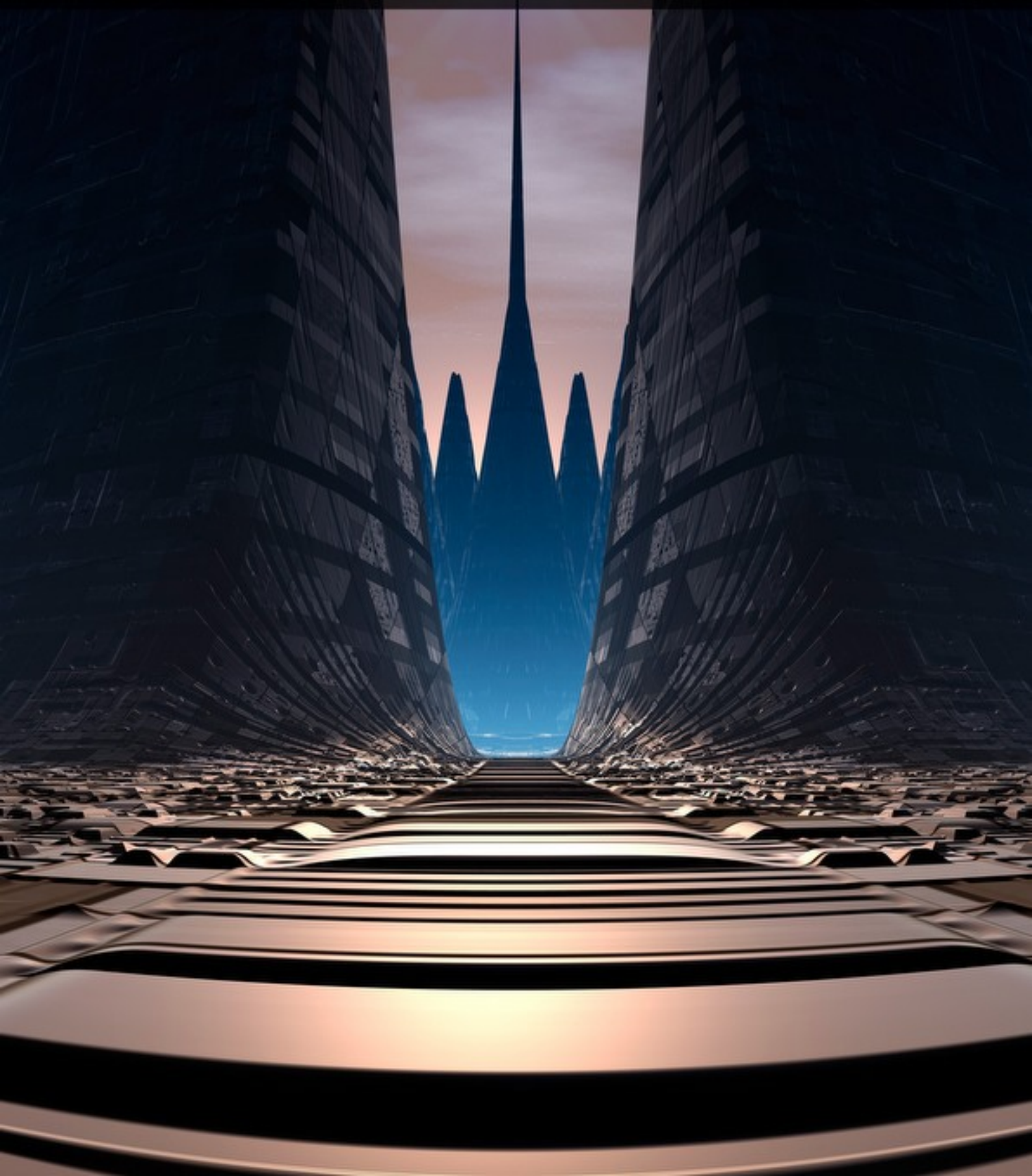


# Destiny

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Destiny

**autor: Jacek "Stranger" Hałas, Patryk "Irtan" Grochala**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8055-823-6

Producent Bungie Software, Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empirical Multimedia  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Wprowadzenie</b>                    | <b>4</b>  |
| <b>Sterowanie</b>                      | <b>6</b>  |
| PlayStation 3                          | 6         |
| PlayStation 4                          | 8         |
| Xbox 360                               | 10        |
| Xbox One                               | 12        |
| <b>Interfejs użytkownika</b>           | <b>14</b> |
| <b>Tworzenie postaci</b>               | <b>16</b> |
| <b>Klasy postaci</b>                   | <b>18</b> |
| Titan                                  | 20        |
| Striker                                | 21        |
| Defender                               | 23        |
| Hunter                                 | 25        |
| Gunslinger                             | 26        |
| Bladedancer                            | 28        |
| Warlock                                | 30        |
| Voidwalker                             | 31        |
| Sunsinger                              | 33        |
| <b>Wyposażenie</b>                     | <b>35</b> |
| Bronie                                 | 35        |
| Pancerze                               | 38        |
| Granaty i specjalne ataki              | 39        |
| Pozostałe                              | 40        |
| <b>Eksploracja</b>                     | <b>41</b> |
| Galaktyka                              | 41        |
| Planety, księżycy i stacje             | 42        |
| <b>Surowce i loot</b>                  | <b>43</b> |
| <b>Wieża (Tower)</b>                   | <b>45</b> |
| <b>Rodzaje misji</b>                   | <b>48</b> |
| Główny wątek fabularny (Story)         | 48        |
| Eksploracja (Exploration)              | 50        |
| Crucible                               | 52        |
| Raid                                   | 54        |
| Strike                                 | 55        |
| <b>Losowe zdarzenia (Events)</b>       | <b>56</b> |
| <b>Pasek zdrowia i śmierć bohatera</b> | <b>58</b> |
| <b>Wątek główny - Earth</b>            | <b>59</b> |
| A Guardian Rises                       | 59        |
| Restoration                            | 65        |
| The Dark Within                        | 69        |
| The Warmind                            | 73        |
| <b>Wątek główny - Moon</b>             | <b>78</b> |
| The Dark Beyond                        | 78        |
| The World's Grave                      | 82        |
| The Sword of Crota                     | 88        |
| Chamber of Night                       | 92        |
| The Shrine of Oryx                     | 97        |

---

|                             |            |
|-----------------------------|------------|
| <b>Wątek główny - Venus</b> | <b>102</b> |
| A Stranger's Call           | 102        |
| The Ishtar Collective       | 106        |
| The Archive                 | 108        |
| Scourge of Winter           | 111        |
| Eye of a Gate Lord          | 115        |
| <b>Wątek główny - Mars</b>  | <b>119</b> |
| Exclusion Zone              | 119        |
| The Garden's Spire          | 123        |
| A Rising Tide               | 127        |
| The Buried City             | 130        |
| The Black Garden            | 132        |
| <b>Gold Chests</b>          | <b>136</b> |
| Earth                       | 137        |
| Moon                        | 140        |
| Venus                       | 143        |
| Mars                        | 146        |
| <b>Dead Ghosts</b>          | <b>151</b> |
| Earth                       | 152        |
| Moon                        | 166        |
| Venus                       | 175        |
| Mars                        | 182        |
| Tower                       | 196        |
| <b>Osiągnięcia</b>          | <b>198</b> |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do gry *Destiny* będzie zawierał przede wszystkim **szczegółowe omówienie wszystkich jej najważniejszych elementów**, w znaczący sposób ułatwiając rozpoczęcie swojej przygody z tą produkcją. W niniejszym poradniku znajdą się informacje między innymi na temat procesu kreacji postaci. Opisane zostaną wszystkie dostępne **klasy postaci (Titan, Hunter oraz Warlock)**, ich **umiejętności specjalne czy wyposażenia**. Poradnik będzie zawierał również informacje na temat **lokacji** odwiedzanych w trakcie rozgrywki czy **interakcji z innymi graczami** (kooperacja oraz rywalizacja). Dużą część poradnika zajmą także **opisy przejścia misji głównego wątku fabularnego** gry oraz omówienia **pobocznych zadań i losowych wydarzeń (eventów)**. Dzięki temu poradnikowi dowiesz się jakie rodzaje misji występują w grze, czym jest Wieża (Tower), a także jak wykorzystać konkretne surowce. Całość uzupełniają **mapy wybranych lokacji** z zaznaczonymi najważniejszymi miejscami (handlarze, zleceniodawcy zadań itp.) i zestawienie wszystkich dostępnych **osiągnięć/trofeów**. *Destiny* to produkcja studia Bungie Software, które w przeszłości zasłynęło w głównej mierze za sprawą serii *Halo*. Tym razem wcielamy się w postać Strażnika, podróżując po przeróżnych zakątkach galaktyki i biorąc udział w pasjonujących przygodach. *Destiny* kładzie duży nacisk na zabawę z udziałem innych graczy, choć możliwa jest również tradycyjna gra w pojedynkę. Większość misji możemy przejść w trybie kooperacji, ale istnieje również tryb PVP umożliwiający walkę z żywymi przeciwnikami.



**Zawartość poradnika do gry *Destiny*:**

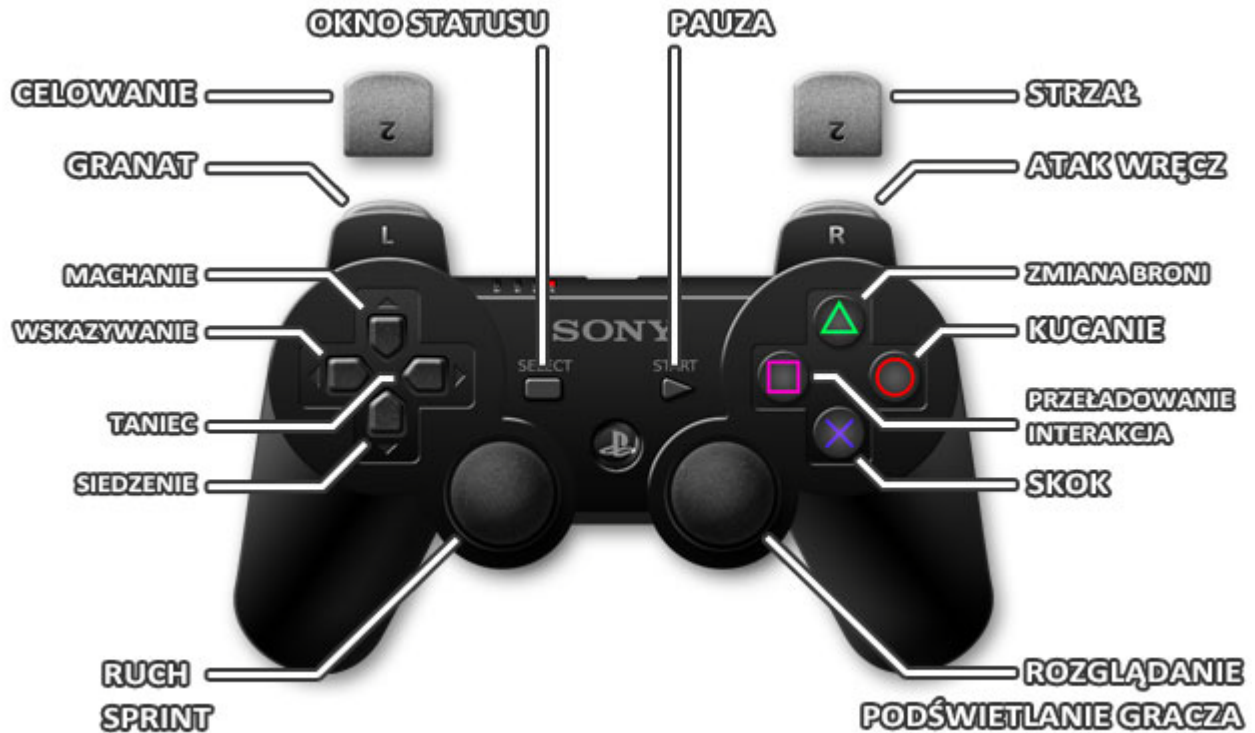
- Opis trzech dostępnych klas postaci wraz z zarezerwowanymi dla nich umiejętnościami;
- Omówienie elementów ekwipunku oraz sposobów ich pozyskiwania;
- Opis dostępnych w grze lokacji;
- Omówienie zasad interakcji z innymi graczami (współpraca, rywalizacja i inne);
- Opis przejścia misji głównego wątku fabularnego gry;
- Opis przejścia pobocznych zadań;
- Omówienie zasad uczestnictwa w dodatkowych zdarzeniach (eventach);
- Wysokiej jakości mapy najważniejszych lokacji;
- Lista osiągnięć / trofeów wraz z podpowiedziami jak je zdobywać.







**Jacek "Stranger" Hałas, Patryk "Irtan" Grochala ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**













# Sterowanie

## PlayStation 3

Uwaga - Poniżej prezentowany jest proponowany przez twórców domyślny schemat sterowania. Gra ma do zaoferowania kilka różnych schematów i możesz je zmieniać w dowolnym momencie rozgrywki z poziomu menu opcji.



|   |                             |
|---|-----------------------------|
|  | Ruch                        |
|  | Sprint                      |
|  | Rozglądanie się             |
|  | Podświetlenie innego gracza |
|  | Skok                        |
|  | Przykucnięcie               |

|   |                                  |
|---|----------------------------------|
|    | Przeładowanie broni / Interakcja |
|    | Zmiana broni                     |
|    | Machanie                         |
|    | Siedzenie                        |
|    | Taniec                           |
|    | Wskazywanie                      |
|  | Użycie granatu                   |
|  | Celowanie                        |
|  | Atak wręcz                       |
|  | Strzał                           |
| L1+R1   | Aktywacja super umiejętności     |
|  | Okno statusu                     |
|  | Okno opcji                       |