



# **Darksiders Genesis**

## **PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Darksiders Genesis

autor: Natalia Fras

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-684-7

Producent Airship Syndicate, Wydawca THQ Nordic / Nordic Games, Wydawca PL: Koch Media Poland.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

|                                                       |            |
|-------------------------------------------------------|------------|
| <b>Wprowadzenie</b>                                   | <b>4</b>   |
| <b>Podstawy</b>                                       | <b>9</b>   |
| Porady na start                                       | 9          |
| Konie                                                 | 16         |
| Arena                                                 | 20         |
| Sklepy                                                | 24         |
| Misje poboczne                                        | 27         |
| Różnice pomiędzy bohaterami                           | 30         |
| <b>Rozwój bohaterów i walka</b>                       | <b>35</b>  |
| Chaos / anarchia                                      | 35         |
| Rdzenie stworzeń                                      | 38         |
| Jak rozwijać postać?                                  | 41         |
| System walki                                          | 45         |
| <b>Bossowie i minibossowie</b>                        | <b>52</b>  |
| Hollow Fiend - rozdział 1                             | 52         |
| Slag Demon - rozdział 2                               | 55         |
| Legion Boltspitter - rozdział 3                       | 57         |
| Molten Hound - rozdział 4                             | 59         |
| Legion Boltspitter - rozdział 5                       | 62         |
| Mammon - rozdział 6                                   | 64         |
| Dreadwalker - rozdział 7                              | 69         |
| Blight Cannon - rozdział 8                            | 72         |
| Belial - rozdział 9                                   | 74         |
| Astarte - rozdział 10                                 | 79         |
| Nephilim Vindicator - rozdział 11                     | 81         |
| Grinner - rozdział 11                                 | 84         |
| Stormcaller - rozdział 12                             | 86         |
| Dagon - rozdział 13                                   | 88         |
| Flux Chamber - rozdział 14                            | 91         |
| Legion Shieldbearer - rozdział 14                     | 93         |
| Moloch - rozdział 16                                  | 95         |
| <b>Mapa i świat gry</b>                               | <b>99</b>  |
| Jak poruszać się po świecie gry?                      | 99         |
| Jak wygląda powrót do innego poziomu?                 | 105        |
| Dlaczego nie widzę siebie na mapie?                   | 108        |
| Jak wygląda mapa?                                     | 110        |
| <b>Zagadki</b>                                        | <b>112</b> |
| Jak otworzyć tajemniczą bramę w Pustce w rozdziale 1? | 112        |
| Jak otworzyć Drzwi Oszusta w Pustce w rozdziale 1?    | 116        |
| Jak dostać się do bossa w rozdziale 2?                | 120        |
| Jak dostać się do lochu w rozdziale 3?                | 122        |
| Jak dostać się do lochu w rozdziale 4?                | 126        |
| Jak używać Void Bomb w rozdziale 4?                   | 131        |
| Jak otworzyć przejście do Pustki w rozdziale 4?       | 134        |
| Jak otworzyć wrota w rozdziale 6?                     | 136        |
| Jak zdobyć kryształowe klucze w rozdziale 7?          | 138        |
| Jak przejść labirynt w rozdziale 7?                   | 142        |
| Jak spuścić trującą wodę w rozdziale 8?               | 146        |
| Jak używać Aether Spark w rozdziale 11?               | 149        |
| Jak dostać się do skrzyni z bonusem w rozdziale 14?   | 152        |
| Jak rozbić ścianę w rozdziale 14?                     | 155        |
| <b>FAQ</b>                                            | <b>156</b> |
| Jak rozpocząć rozdział 7?                             | 156        |
| Co dzieje się po śmierci bohatera?                    | 158        |
| Czy sklepy w Darksiders Genesis są tylko w Pustce?    | 162        |
| Jak długa jest gra?                                   | 165        |
| Jak zmieniać postać?                                  | 168        |
| Jak używać skrzydeł?                                  | 174        |

|                                                        |            |
|--------------------------------------------------------|------------|
| <b>Utknąłem pomiędzy teksturami - co teraz?</b>        | 176        |
| <b>Online</b>                                          | <b>178</b> |
| <b>Jak dołączyć do gry online?</b>                     | 178        |
| <b>Jak zapisać Darksiders Genesis w trybie online?</b> | 181        |
| <b>Jak tryb online zmienia grę?</b>                    | 183        |
| <b>Aneks</b>                                           | <b>187</b> |
| <b>Lista trofeów</b>                                   | 187        |
| <b>Wymagania sprzętowe</b>                             | 202        |
| <b>Sterowanie</b>                                      | 204        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Nasz poradnik do Darksiders Genesis to zbiór wszystkich najważniejszych mechanik rozgrywki, porad na start oraz opisu wielu walk. Z niego będziesz mógł pozyskać informacje, które ułatwią Ci przechodzenie całej gry.

W naszym poradniku znajdziesz też dział, w którym zawarliśmy odpowiedzi na nurtujące pytania. W FAQ między innymi znajdziesz informacje o zapisach gry, misjach na czas, powrotach do innego poziomu, poziomach trudności czy też zmianach postaci.

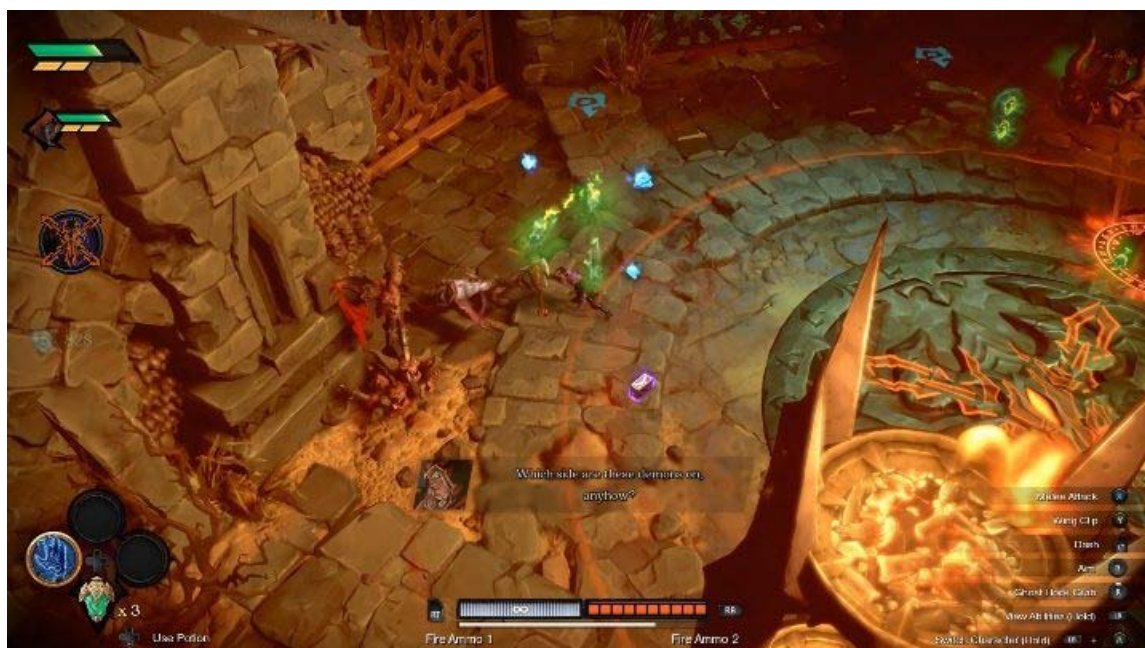
Przygotowaliśmy również strony, na których znajdziesz wszystkie informacje na temat rozwoju postaci. Opisałyśmy rdzenie i sposoby na rozwijanie postaci. W naszym poradniku znajdziesz również opis systemu walki, dzięki czemu będzie łatwiej odnaleźć Ci się w pierwszych godzinach rozgrywki.

Jako, że w grze Darksiders Genesis występuje tryb online stworzyliśmy kilka stron, które opisują jak zmienia on rozgrywkę. Znajdziesz tam informacje, nie tylko o walce, ale również o przekazywaniu przedmiotów oraz zapisach gry.

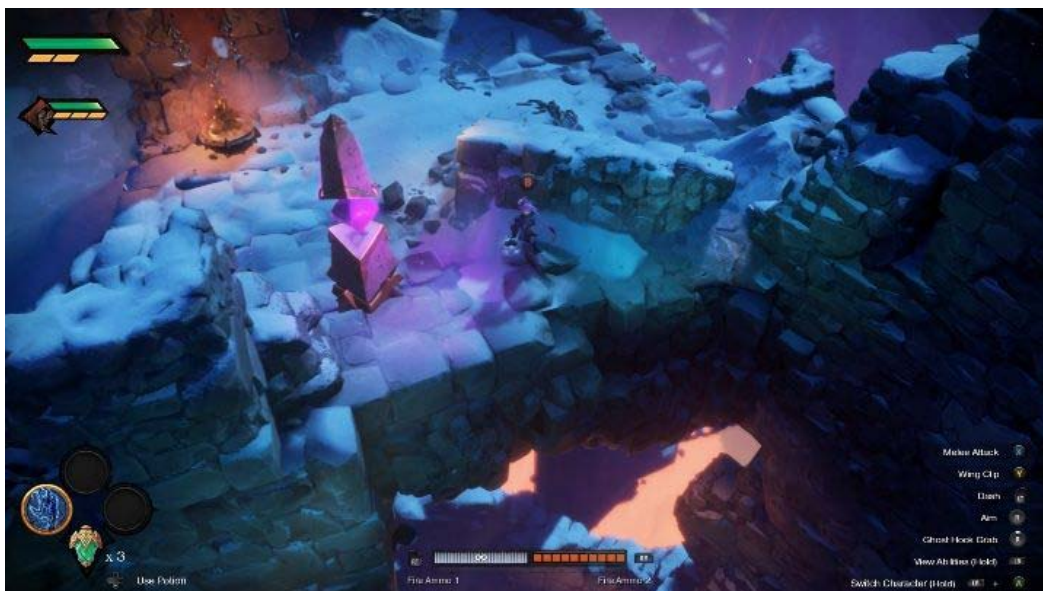
Stworzyliśmy również aneks, w którym znajdziesz informacje o sterowaniu oraz wymaganiach sprzętowych. W naszym poradniku znajdziesz też dział poświęcony bossom i minibossom. Dowiesz się jakie mają ataki oraz jak najłatwiej ich pokonać. Dodatkowo przygotowaliśmy również liczne strony z opisem zagadek, na które natkniesz się w grze wykonując misje fabularne.

Ze względu na to, że mapa w Darksiders Genesis jest dość specyficzna, znajdziesz również kilka stron na jej temat. Dowiesz się czy bohater jest widoczny na mapie, jak odkrywać nowe obszary oraz jak się poruszać po terenie gry.

## W skrócie o Darksiders Genesis



Darksiders Genesis to prequel cyklu, którego głównymi bohaterami są dwaj Jeźdźcy Apokalipsy - **Wojna** i **Ważń**. Spin-off serii Darksiders, zrealizowany został w formie izometrycznej gry. Dodatkowo w rozgrywce znajdziesz sporo elementów RPG.



Ta część cyklu oferuje możliwość zabawy w 2 osoby na wspólnym ekranie.

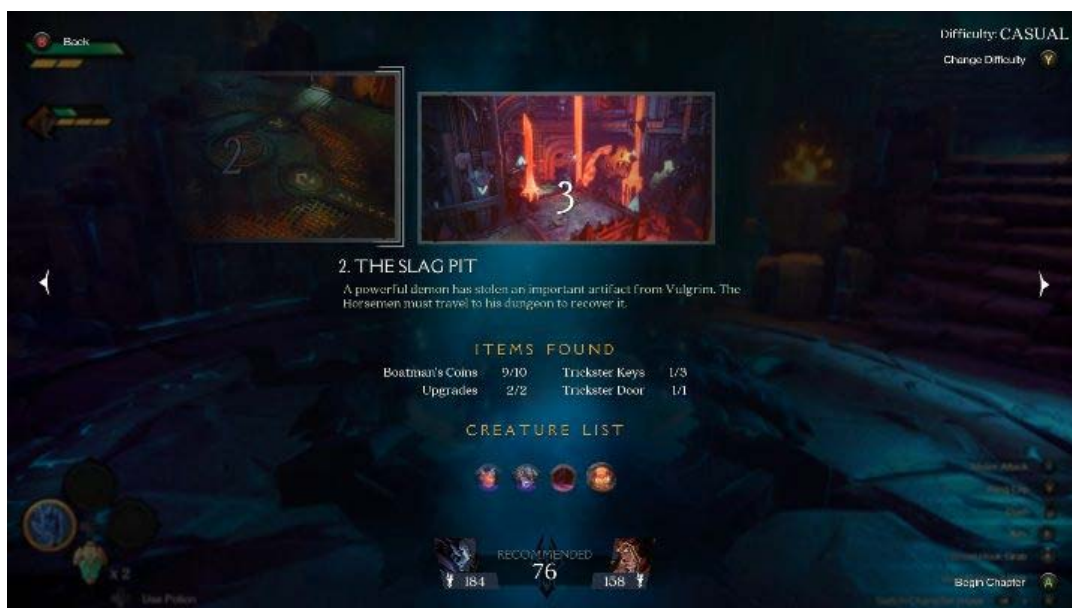
## Czy w Darksiders Genesis jest tryb multiplayer?

Darksiders Genesis to gra, w której możesz cieszyć się rozgrywką samodzielnie, w trybie współpracy online lub lokalnie z przyjacielskim podzielonym ekranem.

## Jak długa jest gra Darksiders Genesis?

Ukończenie gry Darksiders Genesis zajmie około **12 godzin**. Czas gry zmieni się w zależności od poziomu trudności oraz trybu gry (singiel/online).

## Ile poziomów jest w Darksiders Genesis?



Gra Darksiders Genesis posiada **16** poziomów, z czego pięć z nich jest jedynie arenami do walk z bossami. Do każdego z nich będzie można swobodnie wrócić, aby zbierać zasoby.

## Ile bossów jest w Darksiders Genesis?

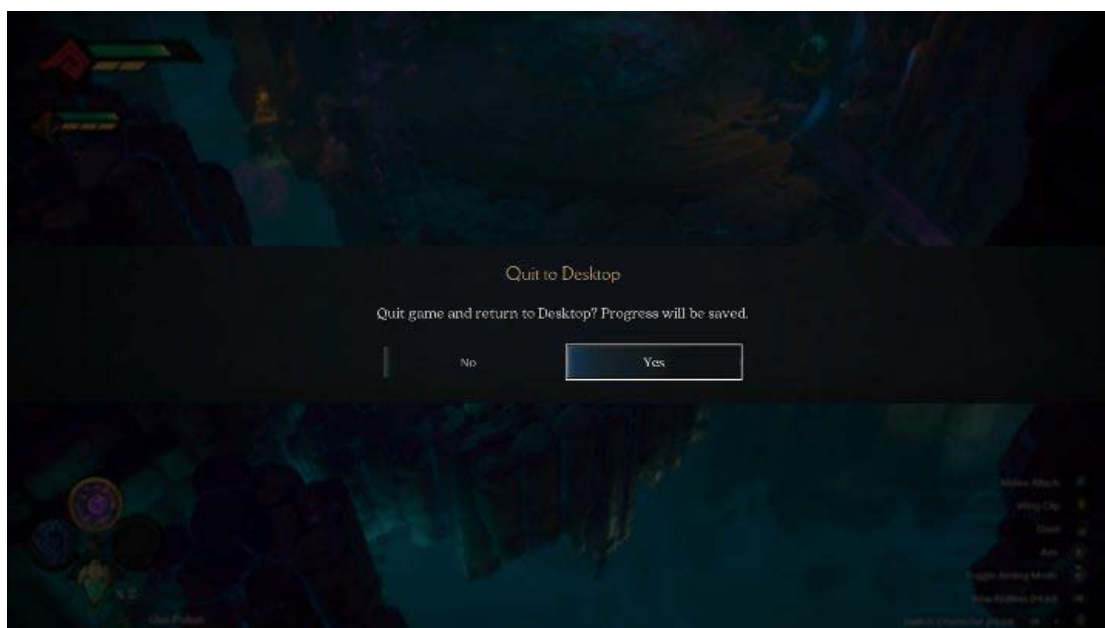
Według informacji zdobytych przed premierą gry w Darksiders Genesis będzie **pięć** walk z głównymi bossami.

## Jak wybrać poziom trudności?



Poziom trudności w Darksiders Genesis wybierzesz podczas uruchamiania rozdziału gry. Gra ma trzy poziomy do wyboru - łatwy, normalny i trudny.

## Jak zapisać grę?



Gra zapisuje się automatycznie, w trakcie wykonywania misji oraz po zmianie lokacji. Aby jednak samodzielnie zapisać grę musisz z niej po prostu wyjść.

## Czy w grze są misje na czas?



W grze Darksiders Genesis jest wiele elementów zręcznościowych, które wymagają od Ciebie szybkiej reakcji. Problem ten rozwiązuje się jednak jeśli grasz z towarzyszem i wiele elementów jesteście w stanie wykonać jednocześnie.

## Sterowanie

|                                                                                     |                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
|  | Sterowanie postacią |
|  | Blokada             |
|  | Użycie broni        |
|  | Zmiana postaci      |
|  | Mapa                |
|  | Skok                |