

# Crackdown 2

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Crackdown 2**

**autor: Jacek „Stranger” Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Ruffian Games, Wydawca Microsoft Game Studios, Wydawca PL Microsoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Prolog</b>	<b>4</b>
<b>Zadania kluczowe</b>	<b>6</b>
Jednostki absorpcyjne	6
Latarnie	29
<b>Finał</b>	<b>48</b>
Mapa	48
Otwarcie zaworów	49
Włączenie ostatniej latarni	51
<b>Zadania drugorzędne</b>	<b>54</b>
Pozycje strategiczne	54
Notatki dźwiękowe	76
Wyłomy	102
<b>Zadania trzeciorzędne</b>	<b>107</b>
Kule zwinności	107
Uciekające kule	112
Ukryte kule	117
Kule sieciowe	121
Inne zadania	125
<b>Porady</b>	<b>126</b>
Rozwijanie zwinności	126
Śmigłowce	127
Staczanie walk	129
<b>Achievements</b>	<b>130</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *Crackdown 2* zawiera bardzo szczegółowy opis wszystkich zadań dostępnych w grze. Dostępne wyzwania podzielone zostały na trzy zasadnicze kategorie:

- **Zadania kluczowe** są głównymi misjami polegającymi na aktywowaniu jednostek absorpcyjnych i rozstawianiu latarni. Ich zaliczanie niezbędne jest do posunięcia fabuły gry do przodu.
- **Zadania drugorzędne** są misjami o charakterze opcjonalnym. Dotyczą one mianowicie zajmowania pozycji strategicznych okupowanych przez wroga, zamykania wyłomów, przez które wydostają się potwory oraz odnajdywania notatek dźwiękowych pozwalających na lepsze poznanie sytuacji panującej w mieście.
- **Zadania trzeciorzędne** są misjami związanymi w głównej mierze z odnajdywaniem różnego rodzaju kul – zwinności, ukrytych, uciekających czy sieciowych.

Do opisów poszczególnych misji dołączone zostały dokładne mapki. Są one przydatne zwłaszcza przy odnajdywaniu różnego rodzaju sekretów, których w całej grze jest ponad 900.

Poradnik wzbogacony został ponadto o szereg cennych wskazówek dotyczących rozwijania umiejętności głównego bohatera i staczania walk z przeciwnikami, jak również o pełne zestawienie achievementów (osiągnięć).

**Jacek „Stranger” Hałas** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))



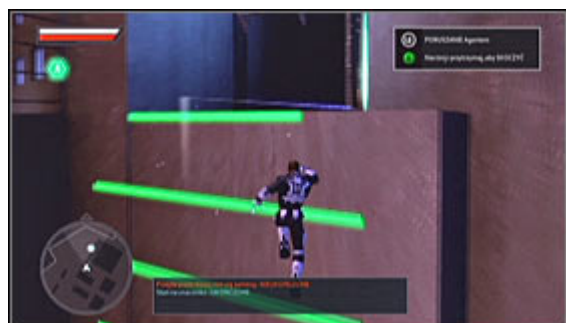
# Prolog



Zacznij od użycia lewej gałki analogowej do namierzenia (bez ruszania się z miejsca) czterech czerwonych lampek, dzięki czemu każda z nich zmieni swój kolor na zielony **#1**. Po wysłuchaniu dalszych rozkazów podejź do przepaści i zeskoocz na niższy poziom **#2**.



Po tym jak Twój bohater odzyska pełnię sił zacznij wskakiwać na znajdujące się w pobliżu półki **#1**. Docelowo musisz dotrzeć na samą górę, gdzie odnajdziesz pierwszą kulę zwinności (jej zebranie nie jest wliczane do oficjalnych statystyk). Przed Tobą kolejna wspinaczka – tym razem musisz dotrzeć na półkę ze znacznikiem **#2**.



Przygotuj się na proste zadanie zręcznościowe – będziesz musiał dotrzeć do widocznego w oddali przejścia zanim brama się zamknie (wprawisz ją w ruch po zejściu ze znacznika). Biegnij prosto, przeskakując na pierwszy zestaw półek **#1**. Wykonaj po chwili kolejny skok by chwycić się ściany **#2**. Musisz się teraz wspiąć na najwyższą platformę i szybko skierować prosto.



Biegnij do kolejnego obszaru, a po dotarciu na miejsce zabierz z ziemi pistolet maszynowy **#1** (musisz przy nim stanąć i przytrzymać przycisk X). Użyj tej broni do zlikwidowania pierwszego potwora **#2**. Chwilowo musisz jedynie przytrzymać prawy trigger.



Podnieś z ziemi strzelbę. Teraz będziesz musiał dokładniej wycelować poprzez przytrzymanie lewego triggera **#1**. Zauważ, że możesz w ten sposób celować w różne części ciała wrogów. Możesz już skierować się do kolejnego obszaru, gdzie czeka Cię zapoznanie się z tajnikami walki wręcz. Nie oczekuj tu zbytniego skomplikowania – musisz po prostu wciskać przycisk B. Na początek pokonaj jednego potwora, a po chwili grupkę stworów **#2**. Pamiętaj o tym żeby w trakcie walki pozostawać w ciągłym ruchu i nie dać się wrogom otoczyć.



Podejź teraz do miejsca, w którym gra pozostawiła Ci granaty. Użyj kilku z nich (rzucane prawym bumperem) do zlikwidowania potworów stojących w dużej dziurze **#1**. Pozostało Ci już tylko dotrzeć do miejsca, w którym zaparkowany został samochód **#2**. Wsiądź do niego, dzięki czemu zakończysz trening i odbędziesz dłuższą podróż do doków celem przystąpienia do misji **Zadania drugorzędne > Pozycje strategiczne > Doki Springside / Osiedle kontenerowe**.

# Zadania kluczowe

## J e d n o s t k i a b s o r p c y j n e

### Mapy

