

Close Combat: First to Fight

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Close Combat First to Fight

autor: Michał „Wolfen” Basta

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S P I S T R E Ś C I

Wprowadzenie	3
Wskazówki	4
Solucja	5
Misja 1	5
Misja 2	8
Misja 3	10
Misja 4	12
Misja 5	15
Misja 6	17
Misja 7	19
Misja 8	21
Misja 9	23
Misja 10	25
Misja 11	27
Misja 12	29
Misja 13	31
Misja 14	33
Misja 15	35
Misja 16	37
Misja 17	39
Misja 18	41
Misja 19	43

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Witam w poradniku do gry *Close Combat: First to Fight*. Zawarłem w nim kilka wskazówek, z którymi warto zapoznać się przed przystąpieniem do rozgrywki oraz kompletną i ilustrowaną solucję, tłumaczącą krok po kroku, jak grać aby wygrać. W tekście zastosowałem dwa znaczniki [1] i [2], które odnoszą się do sytuacji zamieszczonych na screenach powyżej czytanego tekstu. To tyle słowem wstępu, zapraszam do kolejnych działów poradnika.

Wskazówki

- Wykorzystuj swoich kompanów podczas walki z wrogiem. Pomimo, że nie są oni zbyt bystrzy, to dobre ustawienie ich za dobrą osłoną, skąd będą mogli prowadzić ogień, jest znacznym ułatwieniem.
- Zbieraj broń po zabitych przeciwnikach. W wypadku braku amunicji do podstawowego karabinu może się to okazać jedynym sposobem na przetrwanie.
- Korzystaj jak najczęściej z możliwości wychylania się zza ścian i narożników, dzięki czemu dużo trudniej będzie cię trafić.
- Nie bój się wykorzystywać zewnętrznego wsparcia. Jeśli masz przed sobą wrogi wóz bojowy lub ulicę wypełnioną przeciwnikami, to skorzystanie z moździerzy/śmigłowców oraz snajpera jest wręcz niezbędne.
- Pamiętaj, że twój karabin ma kilka stopni zoomu, z którego można skorzystać za pomocą kółka na myszce.
- Wszystkie napotkane tereny i pomieszczenia przeczesuj ostrożnie i dokładnie, pośpiech oraz zostawianie żywych przeciwników za swoimi plecami nie wróży nic dobrego.
- Korzystaj z radaru zamieszczonego w lewym dolnym rogu interfejsu, dzięki niemu dowiesz się nie tylko o pozycji swojego oddziału, lecz również o pobliskich wrogach i celu misji.

Solucja

M i s j a 1



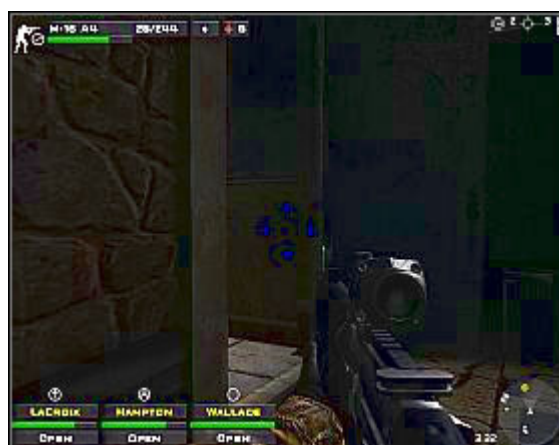
Wyjdź z magazynu przez przejście na wschodzie i skręć w uliczkę z lewej, a potem w kolejną, która ciągnie się między blokami [1]. Na jej środku znajduje się skrzyżowanie, więc podchodź do niego ostrożnie wraz z osłaniającymi cię kolegami. Skręć szybko w wąskie przejście z lewej i zastrzel kilku wrogów, którzy się pojawią [2].



Niedługo po tym zza kamiennych bloków przed tobą, zaczną wybiegać kolejne grupy wrogów [1]. Ustaw się w dogodnym i bezpiecznym miejscu, po czym zacznij ich po kolei likwidować. Identycznie postąp po drugiej stronie skrzyżowania, a następnie kontynuuj marsz wzdłuż uliczki z lewej. Pod jej koniec pod lufę wybiegnie ci trzech przeciwników [2], więc miej palec na spuście.



Wejdź do pomieszczenia z lewej i kontynuuj, aż dojdiesz do żelaznych drzwi [1]. Rozkaż oddziałowi przygotować się do szturm, po czym wparuj do środka i zastrzel wszystkich, których tutaj napotkasz. Podejdź do drzwi z prawej, przykucnij obok ściany, a następnie wychyl się i rozpraw się z wrogami wybiegającymi zza samochodu po drugiej stronie ulicy. Następnie rozkaż oddziałowi przeczesać ulicę z lewej, a ty w tym czasie skieruj się do drabiny, zwisającej nad chodnikiem z prawej strony [2].



Wejdź do pomieszczenia z lewej, zwołaj oddział i wyrusz przed siebie. W końcu dojdiesz do wyjścia na dwór, jednak zanim się tam udasz, skręć w lewo i zrób porządek w tutejszym pokoju. Wyjdź na zewnątrz i podejdź do schodów przy ścianie. Z ich szczytu rozkaż oddziałowi zaszturmować mały plac zabaw na dole [1]. Wyjdź przez dziurę w murze z prawej, przejdź na drugą stronę ulicy i wejdź do pomieszczenia drzwiami z lewej [2].



Idź przed siebie, wkrótce w narożniku natkniesz się na ścianie na apteczkę, weź ją i skręć w prawo. Podejdź do drzwi i rozkaż kompanom rozpoczęcie szturmu. Wybij wszystkich pobliskich przeciwników i znajdź dogodne miejsce, aby ostrzelać kilku wrogów, schowanych za betonowymi blokami z lewej [1]. Następnie dojdź do skrzyżowania, skręć w prawo i idź tak długo, aż dojdiesz do hangaru, gdzie rozpoczynasz misję [2].