

Chrome: SpecForce

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Chrome SpecForce

autor: Michał „Wolfen” Basta

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

S P I S T R E Ś C I

Wstęp	3
Wskazówki	4
Bronie	5
Pancerz	7
Solucja	8
Epizod I	8
Epizod II	10
Epizod III	14
Epizod IV	16
Epizod V	18
Epizod VI	20
Epizod VII	22
Epizod VIII	26
Epizod IX	28
Epizod X	30
Epizod XI	32

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl

Wstęp



Witam w poradniku do SpecForce'a. Wszyscy zainteresowani znajdą tutaj parę przydatnych wskazówek, opisy broni oraz zdolności naszego pancerza. Dla ludzi, którzy nie mogą sobie poradzić w samej rozgrywce, przygotowałem ilustrowaną solucję. Zapraszam do gry i lektury.

Wskazówki

- Po pierwsze i najważniejsze, przeszukuj wszystkie ciała poległych żołnierzy, dzięki czemu nigdy nie zabraknie ci amunicji, apteczek, baterii itd.
- Nigdy nie baw się w nieustraszonego bohatera. Przeciwnicy są obdarzeni wręcz genialną celnością, więc likwiduj ich pojedynczo, korzystając z osłony, jaką zapewniają ci głazy, drzewa, budynki itp.
- Przed skorzystaniem z jakiegoś pojazdu bojowego, zabij (o ile to możliwe) wszystkich żołnierzy z raketnicami, kręcącymi się w okolicy.
- Nie bój się korzystać ze specjalnych zdolności, jakie oferuje twój pancerz. Baterii do niego posiada sporo wrogich żołnierzy i uzupełnienie go nie stanowi na ogół większego problemu.
- Często zachowuj stan gry. Najlepiej skorzystać w tym przypadku z szybkiego zapisu (F5), a przed większymi rozróbami użyć zwykłego save'a.
- Jeśli zgubiłeś się w terenie skorzystaj z dostępnego kompasu lub mapy, ułatwiającej nawigację.
- Podczas strzelanin nie stój w otwartym terenie, tylko przykleknij lub połóż się na ziemi i zacznij szukać elementów zapewniających ochronę.
- Podczas misji, w której występują sojusznicy, zawsze chroń ich za wszelką cenę. Ich śmierć oznacza na ogół niepowodzenie zadania.

Bronie



TC234 - Broń osobista, przydatna jedynie podczas walki z pojedynczymi przeciwnikami na bliskim dystansie oraz w przypadku sytuacji kryzysowych.



Bjorn HD - Pomimo swoich małych gabarytów Bjorn charakteryzuje się bardzo dużą siłą ognia, zarówno na małych jak i średnich dystansach.



NoN Mk12 - Shotgun o niezwykle dużej sile ognia na małych dystansach. Przydatny szczególnie podczas walki w zamkniętych pomieszczeniach.



C9/A5 - Zmodyfikowana wersja popularnego UZI. Podobnie jak swój poprzednik charakteryzuje się dużą szybkostrzelnością i morderczą siłą ognia na małych dystansach. Niestety duży rozrzut powoduje, że nie jest to broń przeznaczona do walki na większy dystans.



DG5-A1 - Podstawowy i najczęściej używany karabin w grze. Jego średnią siłę ognia w pełni rekompensuje pojemny magazynek oraz duża celność na wszystkich dystansach.



Matson ACC - Karabin snajperski o niezłej sile ognia oraz sporej ilości naboju w magazynku. Charakteryzuje się szybkim czasem przeładowania, co w snajperkach nie jest bez znaczenia.



OCI Crom - Typowy karabin wyborowy, z małą ilością naboju w magazynku oraz długim czasem przeładowania, co w pełni rekompensuje ogromna siła ognia.



NLC 13 - Ulepszona wersja DG5-A1. Posiada niemal dwukrotnie większą siłę ognia oraz może pomieścić o kilkanaście naboju więcej. Jest to mój osobisty faworyt.



MA Xatron - Karabin bardzo dobrze sprawdzający się zarówno w walce na bliskie jak i większe dystanse. Posiada długi czas przeładowania, ale w zamian oferuje ogromną siłę obalającą, będącą w stanie uszkodzić nawet pancerze mechów.



GL Dragon Rocket Launcher - Rakielnica wspaniale nadająca się do niszczenia maszyn bojowych wroga.

Pancerz

Jak przystało na prawdziwego żołnierza SpecForce'u Logan został wyposażony w specjalny pancerz, oferujący wiele przydatnych umiejętności podczas walki. Poniżej przedstawiam opisy każdej z nich.

- **Motive Support** - Zwiększa prędkość poruszania się. Jest szczególnie przydatna, kiedy wróg ma liczebną przewagę i trzeba być w ciągłym ruchu.
- **Neural Booster** - Spowolnienie czasu umożliwiające ułatwiające przeprawę z przeciwnikami. Można z niej korzystać praktycznie wszędzie, gdzie robi się gorąco.
- **Power Shields** - Wzmacnia pancerz, a co za tym idzie naszą wytrzymałość. Polecam ją podczas ataków na umocnione stanowiska obronne przeciwnika.
- **Camflauge Layer** - Dzięki temu kamuflażowi nasz bohater staje się niewidzialny. Należy jednak nie podchodzić zbyt blisko do przeciwników, ponieważ mogą oni szybko zlokalizować naszą postać.
- **S.M.A.R.T. Recon System** - Specjalny system namierzania, włączający się podczas korzystania z każdej broni. Ułatwia lokalizację przeciwników.

Oczywiście nie ma żadnych przeciwwskazań, aby łączyć ze sobą nawet kilka umiejętności. Jeśli mamy gdzieś szybko dobiec, a nie chcemy stracić zbyt dużo zdrowia to polecam jednocześnie użycie Motive Support oraz Power Shields. Należy się jednak wtedy liczyć z szybszym zużyciem baterii pancerza.