



**Castlevania:
Lords of Shadow 2**
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Castlevania Lords of Shadow 2

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Mercury Steam Entertainment, Wydawca Konami, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
Xbox 360	5
PS3	7
PC	9
Interface	1
Uzbrojenie i ulepszenia	2
Shadow Whip - Bicz Cienia	2
Void Sword- Miecz Pustki	5
Chaos Claws	7
Relikwie	9
Porady	11
Blok, zsynchronizowany blok i unik	11
Combat Focus	12
Mistrzostwo w posługiwaniu się bronią	12
Ataki dystansowe	13
Umiejętności dodatkowe	14
Bossowie	15
Paladin	15
Stone Golem	17
Raisa Vólkova	18
Gorgon	19
Carmilla	21
Raisa Vólkova, Satan's Daughter	23
Agreus	24
Toy Maker	25
Abaddon	28
Hooded Man	30
Inner Dracula	32
Drugi Akolita / Jeźdźcy Burzy	34
Zobek	36
Satan	38
Kampania - opis przejścia	39
Castle Siege	39
Awakening	42
Misja 1- Bioquimek Corporation	43
Misja 2 - The Three Gorgons	55
Misja 3 - The Antidote	65
Misja 4 - Next Stop: Castlevania	73
Misja 5 - The Blood Curse	87
Misja 6 - The Antidote II	93
Misja 7 - Pieces of a Mirror	99
Misja 8 - The Hooded Man	115
Misja 9 - The Second Acolyte	133
Misja 10 - The Mirror of Fate	139
Misja 11 - Revelations	146
Znajdźki - zanim rozpoczniesz poszukiwania	150
Klejnoty - pierwsze przejście	151
Misja 1 - Bioquimek Corporation	151
Misja 2 - The Three Gorgons	153
Misja 3 - The Antidote	156
Misja 4 - Next Stop: Castlevania	158
Misja 6 - The Antidote II	162
Misja 7 - Pieces of a Mirror	165
Misja 8 - The Hooded Man	168
Misja 9 - The Second Acolyte	172

Memoriały i Pamiątki - pierwsze przejście	173
Misja 1 - Bioquimek Corporation	173
Misja 2 - The Three Gorgons	175
Misja 3 - The Antidote	177
Misja 4 - Next Stop: Castlevania	180
Misja 5 - The Blood Curse	182
Misja 6 - The Antidote II	183
Misja 7 - Pieces of a Mirror	184
Misja 8 - The Hooded Man	186
Misja 9 - The Second Acolyte	189
Misja 10 - The Mirror of Fate	190
Misja 11 - Revelations	191
Stosy Ofiarne i Klucze Podziemi - pierwsze przejście	192
Misja 2 - The Three Gorgons	192
Misja 3 - The Antidote	193
Misja 4 - Next Stop: Castlevania	194
Misja 5 - The Blood Curse	196
Misja 6 - The Antidote II	197
Misja 7 - Pieces of a Mirror	198
Misja 8 - The Hooded Man	200
Misja 9 - The Second Acolyte	201
Misja 10 - The Mirror of Fate	202
Misja 11 - Revelations	203
Znajdźki - drugie podejście	204
Downtown	204
Victory Plaza	206
Arts District	208
Sciences District	213
City of the Damned	221
Overlook Tower	225
Bernhard's Wing	228
Carmilla's Lair	233
Wyzwania	237
Reminiscences of Sapphire	237
Recollections of Ruby	239
Reminders of Amethyst	241
Memories of Emerald	243
Osiągnięcia	245
Castlevania: Lords of Shadow 2 - Wymagania sprzętowe	251
PC - informacje ogólne	251
Castlevania: Lords of Shadow 2 wymagania sprzętowe PC	252
PS3	252
Xbox 360	252

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Castlevania: Lords of Shadow 2* zawiera **szczegółowy opis przejścia wszystkich misji** składających się na kampanię dla pojedynczego gracza, na najwyższym dostępnym na początku poziomie trudności. W opisie każdej z nich znalazły się informacje dotyczące **sprawnego pokonywania napotkanych przeszkód, zagadek logicznych i zręcznościowych**, a także **walki z nowo napotkanymi przeciwnikami i bossami**. Zawarte w nim zostały także szczegółowe **informacje na temat wszelkiego występującego w grze uzbrojenia**, wraz z zalecaną **ścieżką rozwoju bohatera**. Oprócz tego poradnik zawiera bogato ilustrowany opis wszystkich występujących w grze znajdziek: **Klejnotów Życia, Pustki, Chaosu, Memoriałów**, miejsc wymagających do użycia **Klucza Podziemi** i **Ołtarzy Ofiarnych**. W poradniku zawarto również listę przedstawiającą wszystkie występujące w grze **osiągnięcia**, wraz z instrukcją dotyczącą ich zdobycia, a także dział poświęcony wyzwaniom, zawierający przydatne informacje w ich realizacji. Seria *Castlevania* jest jedną z najdłuższych wśród gier wideo, której części na przestrzeni kilku dekad ukazywały się na wszystkie liczące się platformy. *Castlevania: Lords of Shadow 2*, będąca grą z gatunku akcji / przygody, jest drugą odsłoną serii dostępną na PC, w której, w przeciwieństwie do wcześniejszych odsłon, gdzie na ogół graliśmy jako czempion Bractwa Światła, wcielamy się w postać Dracula, Pana Ciemności. W części tej zwiedzimy zarówno lokacje typowe dla serii, pełne gotyckich zamków i zapierających dech w piersi krajobrazów, jak i te w czasach współczesnych, starając się odzyskać utracone moce, by być w stanie przeciwstawić się Szatanowi i jego sługusom.

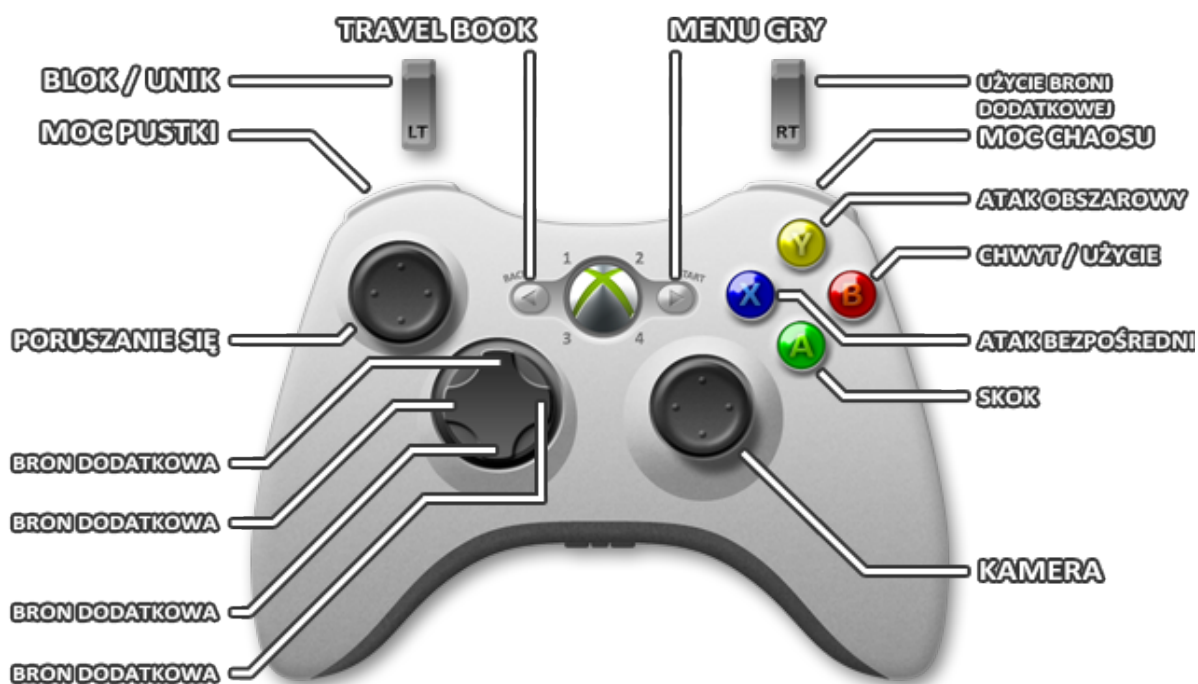
Zawartość poradnika do gry *Castlevania: Lords of Shadow 2* :







- szczegółowy opis przejścia wszystkich misji kampanii dla pojedynczego gracza;
- porady dotyczące podstawowych, a zarazem kluczowych mechanizmów rozgrywki;
- szczegółowy opis występującego w grze uzbrojenia, a także zalecanej ścieżki rozwoju;
- szczegółowy opis wszystkich występujących w grze zagadek logicznych i zręcznościowych;
- informacje wymagane do zdobycia wszystkich występujących w grze znajdziek (Klejnoty Życia, Pustki, Chaosu, Memoriały, miejsca do użycia Klucza Podziemi a także Ołtarzy Ofiarnych), wraz z przedstawiającymi je ilustracjami;
- spis i opis wszystkich występujących w grze osiągnięć;
- opis i porady dotyczące walki z występującymi w grze przeciwnikami i bossami;
- opis wyzwań występujących w grze, jak i porady dotyczące ich pokonania.













Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

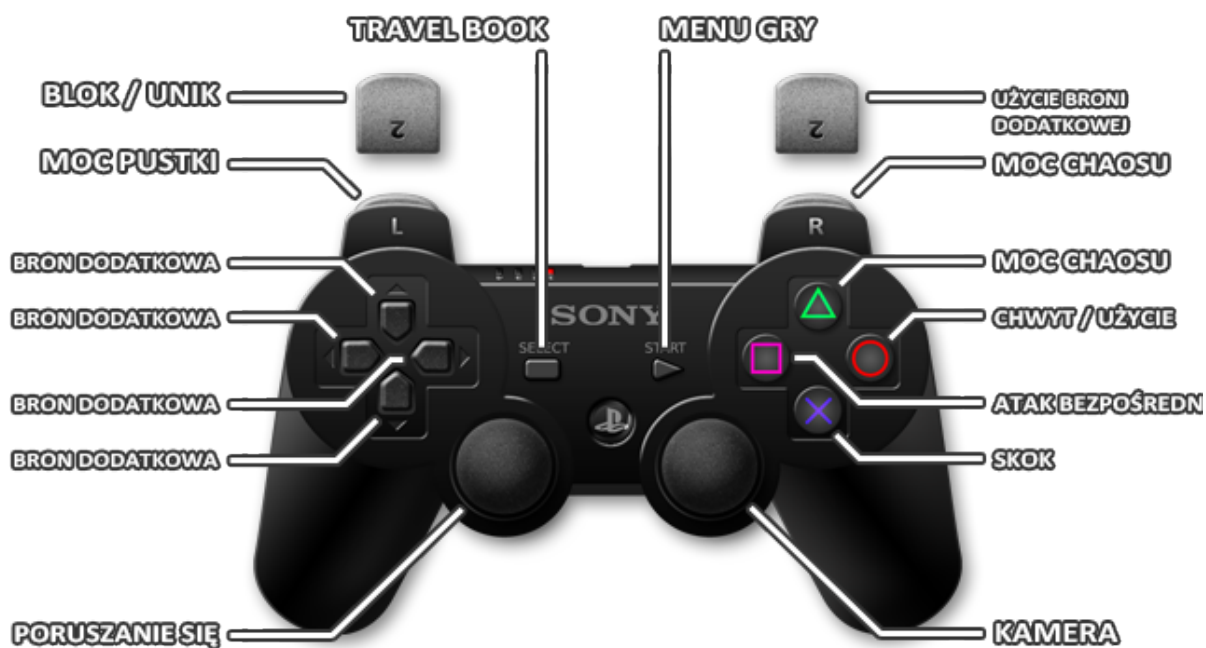
X b o x 3 6 0











	Poruszanie się
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Ruch kamerą
	Wycelowanie kamery
	Skok
	Chwyt / użycie

	Atak bezpośredni
	Atak obszarowy
	Moc Pustki
	Block / Unik
	Moc Chaosu
	Użycie broni dodatkowej
	Broń dodatkowa
	Broń dodatkowa
	Broń dodatkowa
	Broń dodatkowa
	Travel Book
	Menu Gry

P S 3



	Poruszanie się
	Nie używane / przycisk sytuacyjny
	Ruch kamerą
	Wycelowanie kamery
	Skok
	Chwyć / użycie
	Atak bezpośredni
	Atak obszarowy