

A man in a brown cowboy hat and a tan leather vest over a light blue shirt is shown from the chest up. He is holding a black revolver in his right hand, pointing it towards the left. The background is a warm, blurred orange and yellow light, suggesting an indoor setting with fire or warm lighting.

# Call of Juarez: Gunslinger

PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Call of Juarez Gunslinger**

**autor: Marcin „Xanas” Baran**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Techland, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Sterowanie – PC</b>	<b>4</b>
<b>Umiejętności</b>	<b>5</b>
Desperado	5
Łowca	6
Traper	7
<b>Solucja</b>	<b>8</b>
Rozdział 1 – Once Upon a Time in Stinking Springs	8
Rozdział 2 – A Fistful of Hot Lead	15
Rozdział 3 – A Bullet for the Old Man	27
Rozdział 4 – Gunfight at the Sawmill	33
Rozdział 5 – The Magnificent One	40
Rozdział 6 – Be Quick or Be Dead	51
Rozdział 7 – Dances With Renegades	57
Rozdział 8 – They Call Me Bounty Hunter	68
Rozdział 9 – Bounty Hunter is Still My Name	79
Rozdział 10 – Not So Great Train Robbery	94
Rozdział 11 – 1:30 to Hell	103
Rozdział 12 – Death Rides a Steel Stallion	116
Rozdział 13 – Without Forgiveness	123
Rozdział 14 – The Good, the Bad and the Dead	128
<b>Okrucy prawdy (znajdźki)</b>	<b>134</b>
Rozdział 1	134
Rozdział 2	136
Rozdział 3	138
Rozdział 4	140
Rozdział 5	142
Rozdział 6	144
Rozdział 7	147
Rozdział 8	149
Rozdział 9	151
Rozdział 10	153
Rozdział 11	155
Rozdział 12	157
Rozdział 13	159
Rozdział 14	162

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Niniejszy poradnik zawiera **kompletny opis przejścia czternastu rozdziałów gry**, wraz z licznymi ilustracjami przedstawiającymi kolejne etapy rozgrywki. Znajdziesz w nim również dodatkowe, autorskie **porady** odnośnie przejścia danego rozdziału. Całość została opracowana z myślą o grze na normalnym poziomie trudności.

*Call of Juarez: Gunslinger* to liniowa gra FPS osadzona w realiach Dzikiego Zachodu, gdzie śmigające koło ucha kule były na porządku dziennym. W grze wcielamy się w Silasa Gravesa, starego i zgorzkniałego łowcę nagród. Pomimo liniowości gra w niektórych momentach pozwala na obranie więcej niż tylko jednej ścieżki dojścia do celu.
















Jeden z ukrytych w grze sekretów.

Poradnik zawiera dodatkowo lokalizację wszystkich znajdziek – **pięćdziesięciu czterech Okruchów Prawdy**, na które można natknąć się w *Call of Juarez: Gunslinger*. Podczas opisu przejścia poszczególnych poziomów pojawiają się krótkie wtrącenia o umiejscowionym niedaleko sekrecie, jednakże dokładne położenie każdego z nich zostało opisane w osobnym rozdziale.

Marcin „Xanas” Baran ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

## Sterowanie – PC

	W – Ruch do przodu, S- Ruch do tyłu, D – ruch w prawo, A – Ruch w lewo
	- Zmiana aktualnej broni
	- Kucnięcie
	- Sprint
	- Koncentracja
	- Atak Wręcz
	- Strzał
	- Celowanie
	- Podskok
	- Przeładowanie
	- Szybki rzut dynamitem
	- Bieżący Cel
	- Umiejętności
	- Akcja



# Umiejętności

Desperado



Drzewko umiejętności Desperado

Nazwa	Opis
Akimbo: Desperado	Strzelanie z dwóch rewolwerów naraz
Skoncentrowany	Dłuższe Kombinacje
Głębokie Kieszenie: Desperado	Zwiększona maksymalna pojemność naboju do rewolweru
Ścigany	Przeładowywanie podczas biegu
W Niedoczasie	Zwiększona zwinność podczas koncentracji
Płonące Lufy: Desperado	Zwiększona prędkość przeładowywania
Ulepszenie: Rzeźbiony Ranger	+25% zasięg, -30% Odrzut
Zimna Furia	Zwiększone obrażenia w trybie koncentracji
Uzupełnianie Zapasów	Gromadzenie Dynamitu
Gotowość	Przeładowana broń w trybie koncentracji
Pod Rząd	Koncentracja za kombinacje
Stos po Sufit	Dodatkowe obrażenia podczas kombinacji
Zimnokrwisty	Więcej koncentracji na jednym pasku
Ulepszenie: Zdobiony Quickshooter	+ 30% obrażenia, +25% szybkość celowania

Ł o w c a



Drzewko umiejętności Łowcy

Nazwa	Opis
Orle Oko	Patrzeć przez przyrządy celownicze spowalnia czas
Poszukiwacz Prawdy	Podpowiedzi dotyczące Okruchów Prawdy
Głębokie Kieszenie: Łowca	Zwiększona maksymalna pojemność naboju do karabinu
Pewna Dłoń	Dodatkowe zbliżenie podczas celowania
Szybkie Palce	Prędkość przeładowywania zwiększona dzięki naciskaniu
Płonące lufy: Łowca	Szybsze przeładowanie karabinu
Ulepszenie: sześciostrzałowiec Zdobiony	+30% szybkostrzelność, +15% Szybkość celowania
Najszybsza Spluwa	Szybkie celowanie
Łowca Głów	Więcej koncentracji za strzały w głowę
Nikt Się Nie Schowa	Wskazówki na temat wrogów dookoła ciebie
Kat	Egzekucja pobliskich wrogów
Hojny	Rozbijanie dynamitu w locie
Grenadier	Rzucanie i strzelanie do dynamitu w locie
Ulepszenie: Złoty Karabin	-25% Odrzut, +30% Szybkość celowania, +2 Amunicja



## Traper



Drzewko umiejętności Trapera

Nazwa	Opis
Zbroja Krzyżowca	Odporność podczas Walk na krótki dystans
Ani Kropli	Wyższe kombinacje w trybie koncentracji
Głębokie Kieszenie: Traper	Zwiększona maksymalna pojemność naboju do strzelb
Wymiatacz Uliczny	Więcej śrucin w nabojach
Ogień Prawości	Kontratak po Oddechu Śmierci
Płonące lufy: Traper	Szybsze przeładowanie strzelb
Ulepszenie: Srebrna Strzelba	+35% zasięg, +15% obrażenia, +15% rozrzut
Akimbo: Traper	Strzelanie z dwóch obrzynów na raz.
Prezent od Nobla	Wybuchy są większe
Diabelska Strzelba	Załadowana strzelba w trybie koncentracji
Szósty Zmysł	Automatyczny celownik w trybie koncentracji
Przysługa Za Przysługę	Odrzucenie dynamitu przeciwnika
Podejść Blżej	Więcej koncentracji za strzały z bliska
Ulepszenie: Zdobiony Obrzyn	+30% Obrażenia, +10% Zasięg, -30% Odrzut