



# **Call of Duty:** **Ghosts**

**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Call of Duty: Ghosts**

**autor: Jakub Bugielski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Infinity Ward, Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empirical Multimedia  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)



## Spis treści

|                                                        |            |
|--------------------------------------------------------|------------|
| <b>Wprowadzenie</b>                                    | <b>3</b>   |
| <b>Sterowanie</b>                                      | <b>4</b>   |
| Xbox 360                                               | 4          |
| PS3                                                    | 6          |
| PC                                                     | 8          |
| <b>Porady ogólne</b>                                   | <b>10</b>  |
| <b>Zasady działania klanów</b>                         | <b>11</b>  |
| <b>Kampania - opis przejścia</b>                       | <b>13</b>  |
| 01 - Ghosts Stories                                    | 13         |
| 02 - Brave New World                                   | 18         |
| 03 - No Man's Land                                     | 25         |
| 04 - Struck Down                                       | 34         |
| 05 - Homecoming                                        | 43         |
| 06 - Legends Never Die                                 | 50         |
| 07 - Federation Day                                    | 60         |
| 08 - Birds of Prey                                     | 69         |
| 09 - The Hunted                                        | 74         |
| 10 - Clockwork                                         | 79         |
| 11 - Atlas Falls                                       | 87         |
| 12 - Into The Deep                                     | 93         |
| 13 - End of The Line                                   | 101        |
| 14 - Sin City                                          | 108        |
| 15 - All or Nothing                                    | 113        |
| 16 - Severed Ties                                      | 118        |
| 17 - Loki                                              | 123        |
| 18 - The Ghost Killer                                  | 127        |
| <b>Dane wywiadowcze</b>                                | <b>132</b> |
| <b>Multiplayer</b>                                     | <b>149</b> |
| Wprowadzenie                                           | 149        |
| Porady                                                 | 151        |
| Uzbrojenie                                             | 152        |
| Atuty (Perk)                                           | 155        |
| Pakiety (nagroda za serię zabójstw)                    | 160        |
| <b>Wyginięcie (Extinction) – informacje podstawowe</b> | <b>164</b> |
| Wprowadzenie                                           | 164        |
| Rodzaje obcych                                         | 165        |
| Porady ogólne                                          | 166        |
| Wyzwania                                               | 167        |
| <b>Wyginięcie (Extinction) – atuty i umiejętności</b>  | <b>168</b> |
| Klasa Postaci                                          | 168        |
| Pistolety                                              | 170        |
| Amunicja                                               | 172        |
| Wsparcie                                               | 174        |
| Pakiet                                                 | 176        |
| Equalizer                                              | 178        |
| Artefakty                                              | 180        |
| <b>Wyginięcie (Extinction) - Mapa Point of Contact</b> | <b>181</b> |
| <b>Osiągnięcia</b>                                     | <b>183</b> |
| Osiągnięcia w trybie Wyginięcie                        | 191        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry *Call of Duty Ghosts* zawiera szczegółowy opis przejścia wszystkich misji składających się na kampanię dla pojedynczego gracza. W opisie każdej z misji znalazły się porady dotyczące wykonywania zadań oraz skutecznej eliminacji przeciwników. Oprócz tego, poradnik zawiera opis, ilustrację a także materiały wideo przedstawiające lokalizacje i czynności wymagane do zdobycia wszystkich danych wywiadowczych. Zawarto w nim również listę przedstawiającą wszystkie osiągnięcia występujące w grze, wraz z instrukcją dotyczącą ich zdobycia. Oprócz informacji dotyczących rozgrywki dla pojedynczego gracza, w poradniku zamieszczone są wskazówki pomocne w czasie gry wieloosobowej, takie jak opis wszystkich występujących w grze klas, szczegółowy opis trybu Extinction oraz ogólne porady przydatne w czasie rozgrywki multiplayerowej.

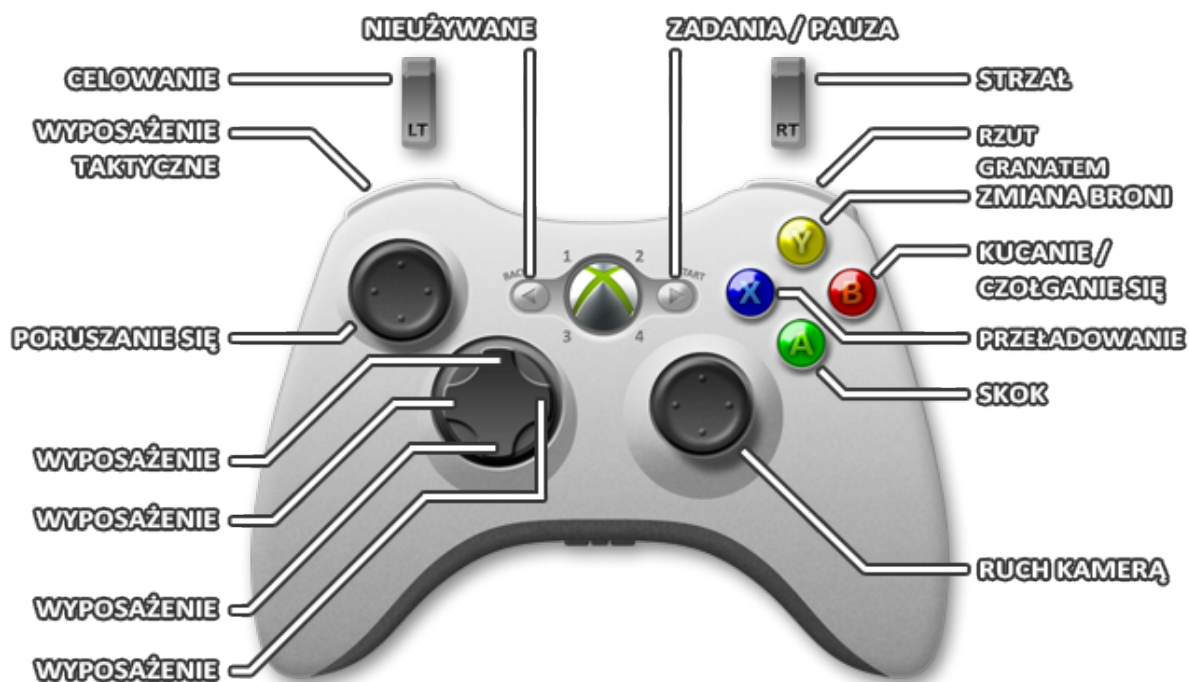
## **Zawartość poradnika:**

- szczegółowy opis przejścia wszystkich misji kampanii dla pojedynczego gracza,
- ogólne porady dotyczące rozgrywki
- informacje wymagane do zdobycia wszystkich danych wywiadowczych, wraz z przedstawiającymi je ilustracjami i materiałami wideo
- spis i opis wszystkich występujących w grze osiągnięć
- opis wszystkich dostępnych w rozgrywce wieloosobowej klas
- szczegółowy opis trybu Extinction, dostępnych w nim umiejętności a także garść porad ułatwiających rozgrywkę
- ogólne porady przydatne w czasie gry wieloosobowej

**Jakub Bugielski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie

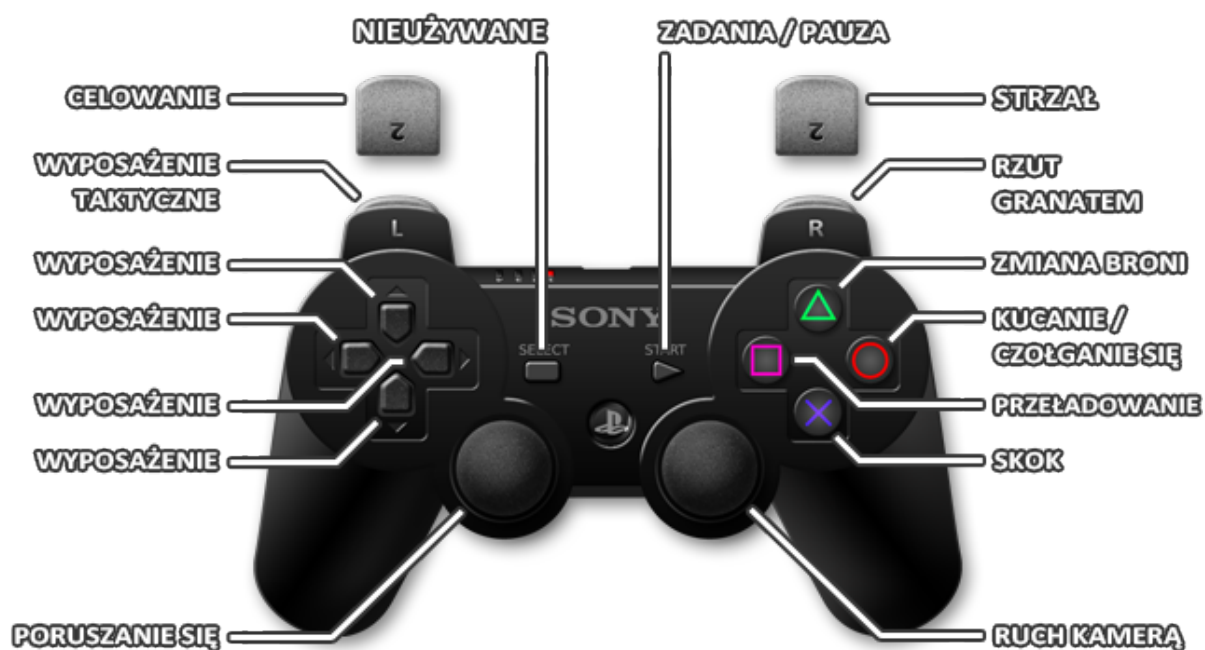
X b o x 3 6 0



|  |                              |
|--|------------------------------|
|  | Poruszanie się               |
|  | Sprint / wstrzymanie oddechu |
|  | Ruch kamerą                  |
|  | Atak wręcz                   |
|  | Skok                         |
|  | Kucanie / czołganie się      |

|                                                                                     |                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Przeładowanie broni                                                                        |
|    | Zmiana broni                                                                               |
|    | Wyposażenie taktyczne (np. termowizja)                                                     |
|    | Celowanie                                                                                  |
|    | Rzut granatem                                                                              |
|    | Strzał                                                                                     |
|    | Przyciski sytuacyjne (np. używanie przedmiotów w trakcie kampanii dla pojedynczego gracza) |
|  | Nie używane                                                                                |
|  | Podgląd misji / opcje / pauza                                                              |

P S 3



|                                                                                     |                              |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
|  | Poruszanie się               |
|  | Sprint / wstrzymanie oddechu |
|  | Ruch kamerą                  |
|  | Atak wręcz                   |
|  | Skok                         |
|  | Kucanie / czołganie się      |
|  | Przeładowanie broni          |
|  | Zmiana broni                 |

|                                                                                   |                                                                                            |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Wyposażenie taktyczne (np. termowizja)                                                     |
|  | Celowanie                                                                                  |
|  | Rzut granatem                                                                              |
|  | Strzał                                                                                     |
|  | Przyciski sytuacyjne (np. używanie przedmiotów w trakcie kampanii dla pojedynczego gracza) |
|  | Nie używane                                                                                |
|  | Podgląd misji / opcje / pauza                                                              |