



Borderlands 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Borderlands 2

autor: Michał Rutkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Gearbox Software, Wydawca 2K Games, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	5
Porady ogólne	6
Doświadczenie	6
Umiejętności specjalne	7
Drzewka umiejętności	10
Ulepszenia	12
Tryb Fight for your Life	14
Bronie	16
Wyzwania – Badass Rank	18
Podróżowanie po świecie gry	19
Zadania główne	20
My First Gun/Blindsided	20
Cleaning up the Berg	27
Best Minion Ever	29
The Road to the Sanctuary	38
Plan B	48
Hunting the Firehawk	53
A Dam Fine Rescue	59
A Train to Catch	69
Rising Action	74
Bright Lights, Flying City	78
Wildlife Preservation	83
The Once and Future Slab	90
The Man Who Would Be Jack	95
Where Angels Fear to Tread part 1,2	99
Toil and Trouble	108
Data Mining	115
The Talon of God	122
Misje poboczne – Southern Shelf	129
This Town Ain't Big Enough	129
Handsome Jack Here!	131
Shielded Favors	134
Bad Hair Day	137
Symbiosis	139
Misje poboczne – Sanctuary	144
Assassinate the Assassins	144
The Name Game	150
Rock, Paper, Genocide: Fire/Shock/Corrosive/Slag Weapons!	154
Claptrap's Secret Stash	156
Do No Harm	158
Medical Mystery	160
Splinter Group	163
Cult Following: Eternal Flame	168
In Memoriam	174
Misje poboczne – Three Horns Valley	180
No Vacancy	180
Neither Rain nor Sleet nor Skags	184
The Ice Man Cometh	186
Misje poboczne – The Dust	189
Positive Self Image	189
Too Close For Missiles	191
Misje poboczne – Bloodshot Stronghold	194
Out of Body Experience	194

Misje poboczne – Tundra Express	198
No Hard Feelings	198
You Are Cordially Invited: Party Prep	200
You Are Cordially Invited: RSVP	203
You Are Cordially Invited: Tea Party	205
The Pretty Good Train Robbery	207
Misje poboczne – Sanctuary 2	209
Mine, All Mine	209
Mighty Morphin	212
Won't Get Fooled Agine	215
Claptrap's Birthday Bash!	217
Slap-Happy	219
Perfectly Peaceful	222
Safe and Sound	228
The Good, the Bad, and the Mordecai	232
Clan War: Starting the War	236
Doctor's Orders	240
Hidden Journals	245
Swallowed Whole	251
The Cold Shoulder	254
The Overlooked: Medicine Man	260
Torture Chairs	265
Poetic License	267
Misje poboczne – Sanctuary	272
Rakkaholics Anonymous	272
Animal Rights	275
Home Movies	279
The Bane	284
Hell Hath No Fury	292
Rocko's Modern Strife	296
Demon Hunter	299
Bearer of Bad News	302
The Chosen One	304
Capture the Flags	308
Monster Mash (Part 1,2,3)	312
This Just In	318
BFF's	321
Misje poboczne – The Highlands	323
Stalker of Stalkers	323
Arms Dealing	326
Clan War: First Place	330
Clan War: End of the Rainbow	333
Best Mother's Day Ever	336
The Overlooked: Shields Up	338
The Overlooked: This Is Only a Test	340
Hyperion Contract #873	342

Misje poboczne – Caustic Caverns	343
Minecart Mischief	343
Misje poboczne – The Dust 2	346
Clan War: Reach the Dead Drop	346
Clan War: Trailer Trashing	348
Clan War: Wakey Wakey	349
Clan War: Zafords vs. Hodunks	352
Misje poboczne – Thousand Cuts	354
Defend Slab Tower	354
Shoot This Guy in the Face	357
Misje poboczne – Lynchwood	359
3:10 to Kaboom	359
Breaking the Bank	362
Showdown	366
Animal Rescue: Medicine	369
Animal Rescue: Food	372
Misje poboczne – Opportunity	374
Statuesque	374
Written by the Victor	377
Misje poboczne – Eridium Blight	379
Customer Service	379
To Grandmother's House We Go	382
Kill Yourself	384
A Real Boy: Clothes Make the Man, Face Time, Human	386
Misje poboczne – Sawtooth Cauldron	390
The Lost Treasure	390
The Great Escape	396
Misje poboczne – Arid Nexus Badlands	398
Uncle Teddy	398
Get to Know Jack	400
Hungry Like the Skag	405

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do *Borderlands 2* to bogato ilustrowany opis przejścia wszystkich misji z głównego wątku fabularnego a także zadań pobocznych. Osoby rozpoczynające zabawę znajdą tutaj również garść porad ogólnych, dzięki którym bez problemu odnajdą się w grze. Dodatkowo wszystkie zadania zawierają mapki, ułatwiające poruszanie się między kolejnymi etapami misji.

Poradnik do *Borderlands 2* zawiera:

1. **Porady ogólne;**
2. **Strategie na bossów oraz trudniejszych przeciwników;**
3. **Opis zdolności specjalnych poszczególnych postaci;**
4. **Szczegółowe rozwiązanie misji z głównego wątku fabularnego;**
5. **Szczegółowe rozwiązanie misji pobocznych;**

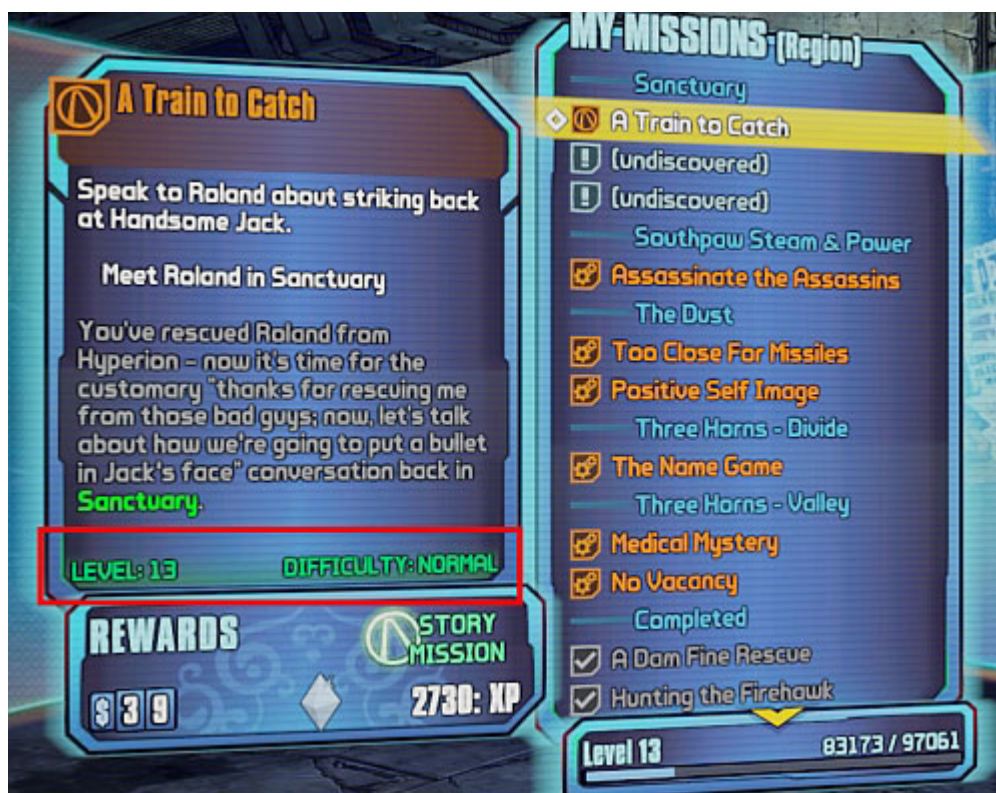
W poradniku użyto następujących oznaczeń:

1. **Kolorem brązowym** oznaczono bohaterów niezależnych;
2. **Kolorem zielonym** oznaczono przedmioty powiązane z zadaniami;
3. **Kolorem niebieskim** oznaczono przeciwników;
4. **Kolorem pomarańczowym** oznaczono urządzenia;
5. **Pogrubiona czcionką** wyróżniono nazwy lokacji, skrzynie, bronie, modyfikacji i Eridium.

Michał Rutkowski (www.gry-online.pl)

Porady ogólne

Doświadczenie



Za wykonywanie zadań oraz zabijanie przeciwników, będziesz otrzymywał punkty doświadczenia. W zależności od Twojego aktualnego poziomu, stopnia trudności zadania i poziomu rywali, ich liczba będzie się różnić. Im większa różnica poziomów, tym mniej (oponenci/misja niższego poziomu) lub więcej (oponenci/misja wyższego poziomu) będziesz zdobywał doświadczenia. Zabicie przeciwnika w trakcie jazdy dodatkowo zmniejsza liczbę otrzymywanych punktów. Dobrym sposobem na zdobywanie doświadczenia jest osłabianie wrogów z pojazdu, a następnie zabicie ich na piechotę.

Umiejętności specjalne



Zdobywając punkty doświadczenia będziesz awansował na kolejne poziomy. Po osiągnięciu piątego poziomu, otrzymasz pierwszy punkt umiejętności. Od tego momentu, z każdym następnym poziomem, będziesz otrzymywał dodatkowy punkt. Pierwszy z nich zostaniesz zmuszony przeznaczyć na **Action Skill**. Jest to specjalna umiejętność, inna dla każdej postaci. W nawiasie podany jest czas odnowienia się umiejętności.

A x t o n



Sabre Turret (42 sekundy) – czyli działko stacjonarne, które będzie automatycznie atakować pobliskich wrogów przez określony czas lub do momentu zniszczenia. Kiedy w zasięgu działka, nie będzie żadnych przeciwników, warto je „zabrać” przez naciśnięcie przycisku *Użyj* (domyślnie **E**) w jego pobliżu. Skróci to czas odnowienia się tej umiejętności.