



BioShock: Infinite - Burial at Sea

Episode One

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

BioShock: Infinite Burial at Sea

autor: Patrick „YxU” Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Irrational Games, Wydawca 2K Games, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Uwagi ogólne	4
Sterowanie	5
Xbox 360	5
Playstation3	7
PC	9
Rozdział 1 – DeWitt – detektyw	11
Rozdział 2 – Ulica Targowa	12
Rozdział 3 – Stacja Fontaine’a	18
Rozdział 4 – Pawilon – 1. Poziom	20
Pawilon – 2. Poziom	29
Rozdział 5 – Wyposażenie Domu	40
Voksofony	48
Rozdział 2	48
Rozdział 4 - Pawilon - 1. Poziom	51
Rozdział 4 - Pawilon - 2. Poziom	53
Rozdział 5	56
Wigory	59
Infuzje	63
Wyposażenie	66
Bronie	76
Elizabeth	78
Umiejętności	79
Wytrychy	80
Rozdział 4 – 1. Poziom Pawilonu	80
Rozdział 4 – 2. Poziom Pawilonu	83
Rozdział 5	86
Przeciwnicy	88
Osiągnięcia i trofea	90
Osiągnięcia Epizod 1	90
Osiągnięcia Epizod 1/2	90

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRY-Online](http://GRY-Online.pl).
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do DLC *Burial at Sea – Episode 1* do gry *BioShock: Infinite* przygotowany został dla graczy, którzy chcą ukończyć ten tytuł na 100%. Podane zostały lokalizacje **wytrychów**, **woksofonów**, **ekwipunków** oraz **infuzji**, ale także informacje o **broniach**, **wigorach** i możliwych do odblokowania **osiągnięciach/trofeach**.

Dodatek DLC rozszerza główną fabułę gry o możliwość przeniesienia się do podwodnego miasta Rapture wcielając się w Bookera DeWitta w alternatywnej rzeczywistości, całkowicie odrębnej od świata znanego z *BioShock: Infinity*, a powracającego do uniwersum znanego z pierwszej i drugiej części. Bohater na zlecenie kobiety imieniem Elizabeth postanawia odnaleźć dziewczynkę imieniem Sally, która została dawno temu uznana za zmarłą.

Poradnik do *BioShock: Infinite – Burial at Sea – Episode 1*, zawiera informacje o tym jak:

- Ukończyć wątek fabularny gry na najwyższym poziomie trudności
- Znaleźć wszystkie dostępne nagrania dźwiękowe, wytrychy i ekwipunki
- Odblokować wszelkie sejfy i zamki szyfrowe
- Zdobyć wszystkie osiągnięcia oferowane graczom

Patrick „YxU” Homa (www.gry-online.pl)

Uwagi ogólne

W poradniku zostały opisane wszystkie elementy gry, tak wątki fabularne jak i znajdźki. Dla łatwiejszej nawigacji nazwy rozdziałów są jednolite z nazwami występującymi w grze. Lokalizacje w grze najczęściej podane jest w języku polskim i w nawiasie angielskim.

W poradniku użyte zostały kolory dla wyróżnienia szczególnie istotnych elementów:

- **brązowy** – voksofony
- **zielony** – wytrychy
- **pomarańczowy** – infuzje, wigory
- **niebieski** – ekwipunek, nowe bronie.

Szczegóły dotyczące umiejętności, znajdowania poszczególnych ukrytych obiektów oraz możliwe do zdobycia osiągnięcia zostały umieszczone w odrębnych rozdziałach pod koniec poradnika.













Sterowanie

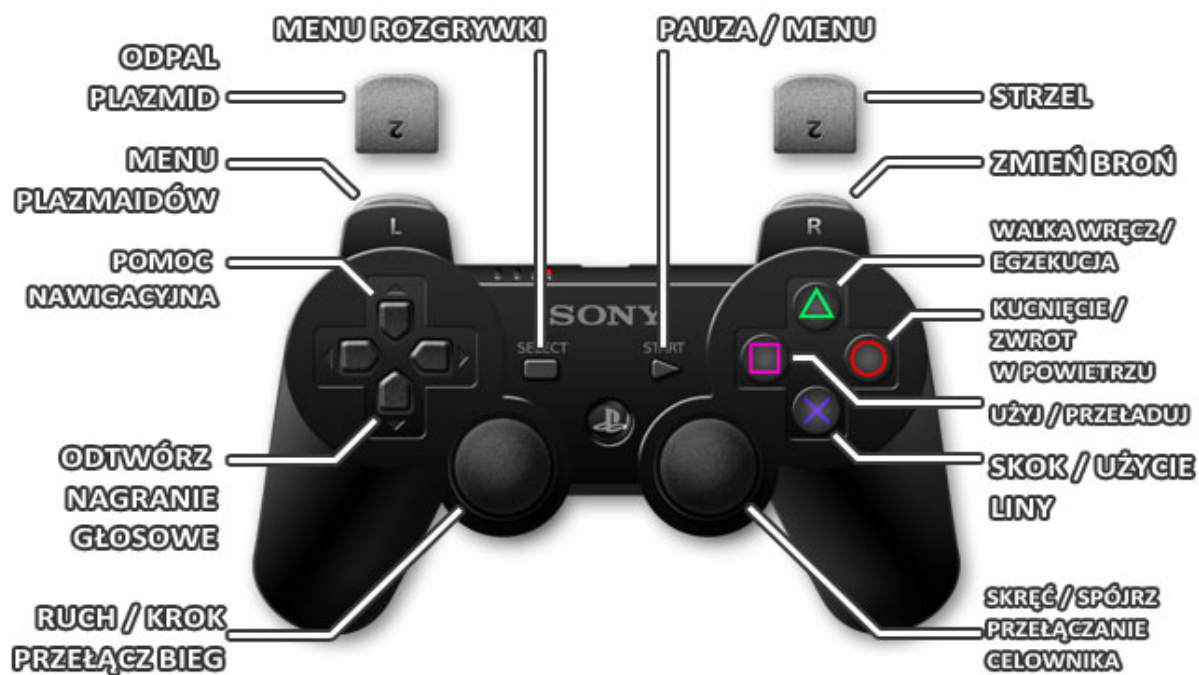
X b o x 3 6 0



	Ruch / Krok
	Skręć / Spójrz
	Przełączanie celownika
	Przełącz bieg
	Skok / Użycie liny
	Kucnięcie / Zwrot w powietrzu

	Użyj / Przeładuj
	Walka wręcz / egzekucja
	Pomoc nawigacyjna
	Odtwórz nagranie głosowe
	Menu plazmidów
	Odpal plazmid
	Zmień broń
	Strzel
	Menu rozgrywki
	Pauza / Menu

Playstation 3



	Ruch / Krok
	Skręć / Spójrz
	Przełączanie celownika
	Przełącz bieg
	Skok / Użycie liny
	Kucnięcie / Zwrot w powietrzu
	Użyj / Przeladuj
	Walka wręcz / egzekucja