

Beowulf

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Beowulf

autor: Adam „eJay” Kaczmarek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Akt I	4
Początek	4
Epizod 1	6
Epizod 2	7
Epizod 3	10
Epizod 4	11
Akt II	14
Epizod 5	14
Epizod 6	16
Epizod 7	18
Epizod 8	20
Epizod 9	23
Epizod 10	24
Epizod 11	26
Epizod 12	30
Epizod 13	31
Epizod 14	33
Akt III	35
Epizod 15	35
Epizod 16	36

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Poradnik do zręcznościowej gry akcji *Beowulf* zawiera kompletny opis przejścia wszystkich epizodów gry wraz z informacjami dotyczącymi ukrycia legendarnych rodzajów broni oraz wskazówkami pomagającymi w walkach z bossami i dużymi grupami wroga. Opis poszczególnych epizodów został wzbogacony obrazkami, tak aby początkujący gracze nie mieli problemów z orientacją na mapie. *Beowulf* jest grą liniową tzn. do celu prowadzi jedna ścieżka, aczkolwiek w wielu przypadkach należy nieco zboczyć z głównej drogi i poszukać miejsc do wspinaczki, które prowadzą na wyższe poziomy lokacji. Poradnik powstał na podstawie polskiej wersji 1.00. Życzę miłego zabijania przeciwników!

UWAGA: Na niektórych modelach procesorów dwurdzeniowych AMD i Intel gra potrafi działać zbyt szybko. Jedynym ratunkiem w takiej sytuacji jest ściągnięcie ze strony producenta AMD patcha *Dual Core Optimizer* (w przypadku AMD) lub poprzez Menadżer zadań w Windowsie wyłączenie jednego z rdzeni dla tej aplikacji (dla właścicieli procesorów Intel) – wystarczy kliknąć na opcję Ustaw Koligację.

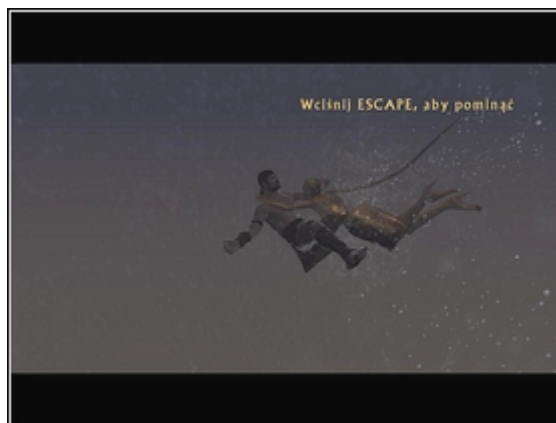
UWAGA 2: Powyższy problem odnosi się także do braku aktywacji niektórych skryptów, szczególnie w Epizodach 6 i 8.

Akt I

P o c z ą t e k

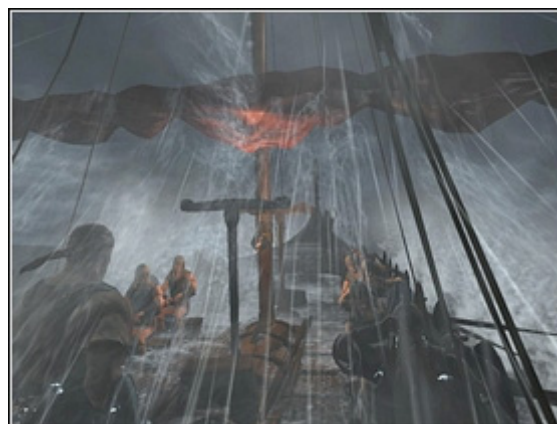
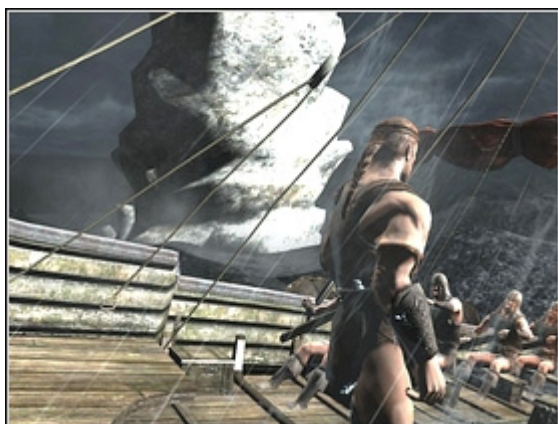


Przygodę rozpoczynasz na przystani. To samouczek, który zaznajomi Cię z podstawami sterowania. Biegnij przez most [1] i skieruj się do pierwszej półki skalnej. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie (**Chwyt + Góra**) i wejdź na pierwszy poziom. Przebiegnij kawałek, aż dotrzesz do ściany z małymi półkami do wspinaczki [2]. Zrób to samo – skacz i chwytaj się kolejnych kamieni. Na górze skieruj się w lewo i zjeżdż z podestu tak jak na [3]. Przedostań się na kolejną półkę po lewej i zeskocz. Pomóż kumplowi rozwalić kraby [4].



Po walce z krabami rozpoczniesz konfrontację z węzamiorskimi. Na małej wysepce będziesz samotny, ale jak na Beowulfa przystało – jest sposób na pokonanie tych ogromnych stworzeń. Początek walki jest jednostronny, Beowulf przegra (daj się zabić) [1]. Do życia przywróci go pewna istota [2], która w dodatku wzbogaci go o nową umiejętność – **Bestialską Furję**. Załaduj ją klawiszem Caps Lock, po czym, gdy jeden z węży wyłoni się z wody - walnij go w głowę. Wówczas wystawi się drugi raz, a Ty zastosuj Chwyt i postępuj zgodnie ze wskazówkami na ekranie [3]. Spóźnienie skończy się utratą energii, gdyż wąż przy zanurzeniu przywali ogonem w ziemię, miażdżąc Beowulfa. Jeśli Ci się uda, wojak skoczy na głowę węża i spróbuje zrobić drugie combo. Czekaj Cię kolejna kombinacja do wystukania [4]. Po niej nastąpi brutalna śmierć przeciwnika. Rób tak, aż wyeliminujesz wszystkie 3 węże morskie.

E p i z o d 1



Zadanie jest bardzo łatwe. Wystarczy klawiszami W oraz S wystukiwać rytm muzyki przygrywającej podczas wielkiego sztormu. Jeśli się to nie uda, Twój statek roztrzaska się o skały **[1]**. Możesz wykonać maksymalnie dwie nieudane próby. Uruchom menu dowodzenia, a wtedy ujrzysz złoty okrąg z poruszającymi się kołami. Koła połączone ze sobą paskiem to przycisk S (trzymamy go przez 2-3 sekundy), zaś koła pojedyncze to przycisk W (jednokrotne stuknięcie klawisza w zupełności wystarczy). Klawiszy używasz, gdy koła znajdują się na samej górze, w zaznaczonym miejscu. Zasady są proste, aczkolwiek radzę potrenować ten motyw. Do ominięcia są 3 skały **[2]**.

E p i z o d 2



Z początkiem etapu zostaniesz wzbogacony o kolejną umiejętność – **Heroizm**. To doskonała cecha, zarówno dla ofensywnych podbojów jak i działań obronnych. Weź miecz z lewej strony [1] i zniszcz kraby. Rozpraw się z kamienną głową i przejdź do kolejnej sekcji [2]. Biegnij wzdłuż plaży, aż natkniesz się na Wulfgara. Zaatakuj go horda barbarzyńców. Pora sprawdzić, na czym polega Heroizm [3]. Włącz menu dowodzenia i ustaw odpowiednią opcję. Biegnij do góry [4].