



Battlerite

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Battlerite

autor: Łukasz "qwert" Telesiński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-458-2

Producent Stunlock Studios AB, Wydawca Coffee Stain Studios
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy rozgrywki	4
Czym jest Battlerite?	4
Interfejs i sterowanie	5
Porady ogólne	7
Poruszanie się po mapie	8
Energia	9
Negatywne efekty	10
Tryby rozgrywki	12
Profil gracza, battlerites i zadania	14
Profil gracza	14
Codzienne zadania	15
Battlerites	16
Rodzaje i opis map	17
Kule	17
Mapy	18
Bohaterowie i ich charakterystyka	20
Bohaterowie do walki wręcz	20
Bohaterowie do walki na odległość	31
Bohaterowie wsparcia	42

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Niniejszy poradnik do gry **Battlerite** omawia najważniejsze funkcje gry i pomaga w poznaniu jej podstaw. Pierwszy rozdział tego poradnika w szczegółowy sposób objaśnia podstawy rozgrywki, takie jak: sterowanie, odpowiednie poruszanie się po mapie, interface gry, rodzaje rozgrywek, zasadę działania **Battlerites** (talentów bojowych). Znajdziesz tutaj również informacje na temat wszystkich aren dostępnych w grze. Kolejny rozdział przybliży Ci wszystkich Bohaterów dostępnych w **Battlerite**. Znajdziesz tutaj również garść porad do każdego z nich, aby móc maksymalnie wykorzystać ich umiejętności.

Poradnik do gry **Battlerite** zawiera:

- Podstawy rozgrywki, czyli wszystko co potrzebne do rozpoczęcia zabawy w **Battlerite**;
- Opis dostępnych aren;
- Charakterystykę Bohaterów;
- Porady dla początkujących graczy.

Łukasz "qwert" Telesiński (www.gry-online.pl)

Podstawy rozgrywki

Czym jest Battlerite?

Battlerite to gra studia **Stunlock** łącząca w sobie elementy gatunku **MOBA** (Multiplayer Online Battle Arena) i gier akcji. Rozgrywka toczy się na specjalnie przygotowanych arenach, a gracze walczą między sobą w drużynach po 2 lub 3 Bohaterów w każdej. Każdy z graczy wybiera jednego Bohatera kierując się własnymi upodobaniami lub dobrem drużyny i przystępuje do walki. Rozgrywka jest bardzo dynamiczna więc nie ma tutaj czasu na nudę, a większość czynności trzeba wykonywać intuicyjnie ponieważ w wielu przypadkach nie ma czasu na zastanawianie się - lepiej ponieść konsekwencje nieudanej akcji niż żałować, że nie zrobiło się wszystkiego, aby zapewnić drużynie zwycięstwo.

W grze oprócz standardowej waluty (Bitewne Monety) za które możesz kupować skrzynie z fantami i Tokenów potrzebnych do tworzenia przedmiotów kosmetycznych (np. dodatkowe skórki lub broni), znalazły się również opcje mikropłatności - za prawdziwe pieniądze gracze mogą nabyć dodatkowe skrzynie w których mogą znaleźć dodatkowe ikonki, skórki do postaci lub kolekcjonerskie zestawy broni.

System walki w **Battlerite** jest bardzo zręcznościowymi. Bohaterem steruje się za pomocą klawiszy **WSAD** i myszki. Akcja ukazana jest z kamery umieszczonej wysoko nad areną dzięki czemu gracz widzi dość spory obszar rozgrywki. Zarówno sterowanie jak i interface gry został szczegółowo omówiony poniżej.

Interfejs i sterowanie

Interface gry



1. Portret Twojego Bohatera, jak i członków Twojej drużyny. Zaraz obok portretów w trakcie rozgrywki wyświetlają się także talenty Battlerite, które zostały wybrane przez poszczególne postaci w kolejnych rundach.
2. Górny pasek na którym znajdziesz takie informacje, jak: czas trwania rundy, ilość wygranych rund (niebieskie lub czerwone kropki), ogólny poziom zdrowia drużyny wyświetlany w procentach.
3. Portrety drużyny przeciwnej. W trakcie rozgrywki obok nich również wyświetlają się talenty **Battlerite**, które zostały wybrane przez przeciwników. Dzięki tej wiedzy możesz skorygować swoją strategię na kolejną rundę.
4. Dolny pasek umiejętności. Znajdziesz tutaj również informację na temat załadowanych pasków energii, które możesz wykorzystać na umiejętności "EX" lub superzdolność, tzw. Ultimate.
5. Twój Bohater. Nad jego głową znajdziesz pasek zdrowia, a pod nim pasek naładowania energii.

Sterowanie

Dobre opanowanie sterowania postacią to połowa sukcesu w grze, a intuicyjne korzystanie z umiejętności Bohatera znacząco zwiększy szansę na wygraną. Warto poświęcić chwilę czasu na zapoznanie się z domyślnym sterowaniem i w razie potrzeby skorygować je w opcjach gry.

	Klawisze te służą do poruszania postacią po arenie.
	Przesuwając rolką myszki w górę lub w dół regulujesz wysokość kamery.
	Jedna z głównych umiejętności ataku. Przeważnie służy do zadawania ciągłych obrażeń i nie wymaga czasu schłodzenia się umiejętności. Często zdarza się, że podstawowa umiejętność ładuje jakąś kolejną.
	Druga z głównych umiejętności, która przeważnie wymaga czasu schłodzenia po użyciu. Czasem zdarza się, że wykorzystuje ładunki zebrane przez pierwszą z głównych umiejętności, aby wydobyć dodatkowy efekt.
	Klawisze odpowiedzialne za używanie umiejętności.
	Lewy Shift odpowiada za przełączenie zdolności w tryb "EX" czyli alternatywną formę danej zdolności.
	Klawisze odpowiedzialne za używanie umiejętności "EX". Aby ich użyć potrzebny jest co najmniej 1 pasek energii, który zostanie zużyty do użycia umiejętności.
	Przerwanie akcji. W trakcie korzystania z umiejętności możesz natychmiast ją przerwać co może być pomocne w razie potrzeby nagłej ucieczki. Przerwana umiejętność otrzymuje czas schłodzenia 1 sekunda.
	Po wciśnięciu Lewego Controla namierzysz własnego Bohatera. Może to być przydatne w trakcie nagłej potrzeby użycia czaru leczącego na własnym Bohaterze.
	Przyzwanie tzw. Mounta, czyli zwierzęcego towarzysza na którym można szybciej poruszać się po mapie.

Porady ogólne

1. Po pojawieniu się na arenie masz minutę na poznanie się z sojusznikiem i ewentualne omówienie strategii. W tym czasie musisz również zdecydować się na wybór pierwszego Battlerites. Wykorzystaj ten czas mądrze.
2. Każda umiejętność ma statystyki "travel speed" czyli szybkość lotu i "casting time" co odpowiada opóźnieniu, które jest konieczne do wystrzelenia danej umiejętności. Przy celowaniu daną umiejętnością musisz brać pod uwagę zarówno jedną jak i drugą statystykę dlatego zawsze musisz celować w miejsce gdzie za chwilę może znaleźć się poruszający się przeciwnik.
3. Każda z umiejętności ładuje pasek energii jednak nie każda robi to w takim samym stopniu.
4. Każda arena posiada ścianki, które ograniczają widoczność. Możesz je wykorzystywać jako tarcze ponieważ pociski i ataki nie przenikają przez ściany.
5. Ściany mogą zostać użyte do zaskoczenia przeciwnika jeśli Twój Bohater dysponuje zdolnością teleportacji. Zapewniają również dobrą ucieczkę jeśli przeciwnik nie jest w stanie od razu do Ciebie doskoczyć.
6. W grze nie ma funkcji przenikania się postaci więc staraj się zachowywać bezpieczny odstęp od sojusznika, aby nie ograniczać jego ruchów.
7. Ze względu na to, że postacie nie mogą się przenikać możesz złapać przeciwnika w pułapkę przygważdżając go w rogu do ściany. Jest to dobra taktyka, aby złapać osamotnionego przeciwnika w sytuację 2 na 1. Jeśli ofiara nie ma naładowanych umiejętności ucieczki może być w nie lada kłopotach.
8. W **Battlerite** chodzi o walkę, ale naucz się poprawnie oceniać sytuację. Jeśli widzisz, że Twoja akcja się nie powiodła i masz na sobie 2 przeciwników nie wahaj się wycofać na chwilę, aby się przegrupować.
9. Wykorzystuj tzw. "Cancel" czyli przerywanie umiejętności (domyślnie przycisk "C"). Taktyka "baitowania" czyli podpuszczania to bardzo istotna kwestia w **Battlerite**. Przykładowo zaczynasz ładować umiejętność i któryś z przeciwników od razu skacze na Ciebie, aby Ci przeszkodzić. W tej sytuacji wciskasz "C", aby anulować umiejętność i wykorzystujesz jakąś formę crowd control, aby przytrzymać przeciwnika w miejscu i zadać mu obrażenia. W ten sposób możesz wabić przeciwników do rogu mapy, aby zamknąć ich w potrzasku. Kolejna możliwość wykorzystania umiejętności cancel to kiedy włączasz umiejętność, a przeciwnik aktywuje swoją kontrę. Natychmiast przerywasz używanie umiejętności zanim dojdzie do skutku.
10. Po około 20 sekundach od rozpoczęcia rozgrywki w samym centrum areny pojawi się kula, która będzie dysponować 50 punktami życia. To bardzo ważny element rozgrywki ponieważ kula zapewnia spory przyrost energii drużynie, która zada ostateczny cios. Zawsze staraj się walczyć o ten punkt strategiczny.
11. Poza dużą centralną kulą dookoła środka areny pojawiają się mniejsze kule. **Zielone** przywracają nieco zdrowia, a **pomarańczowe** energię.
12. Jeśli któryś z Twoich sojuszników umrze, upuści dodatkową kulę zdrowia.