

Battlefield 3:

Powrót do Karkand

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY



Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Battlefield 3: Powrót do Karkand

autor: Piotr „MaxiM” Kulka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Digital Illusions/EA DICE, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

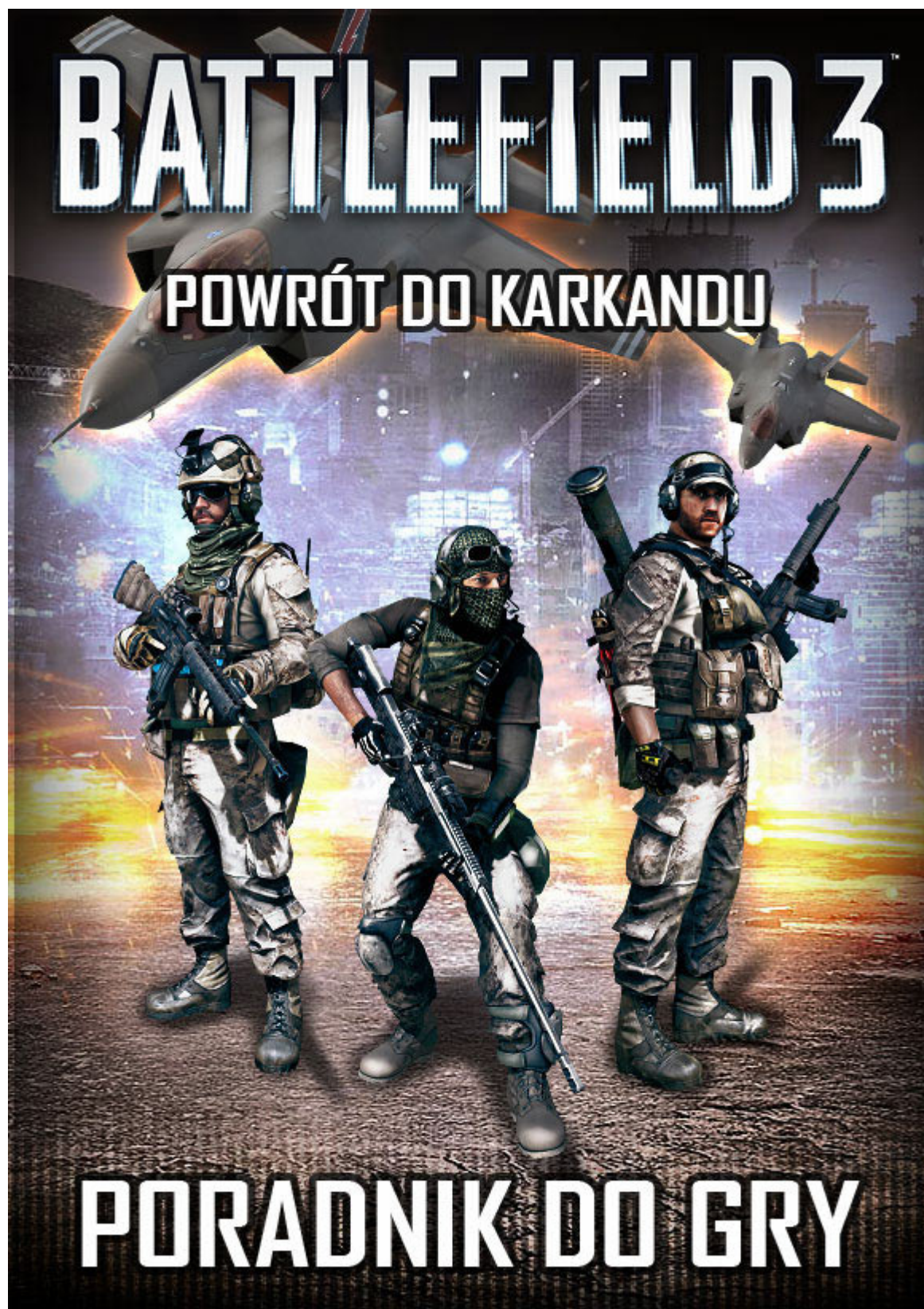
Wstęp	4
Zadania	5
Szturmowiec	7
Technik	9
Wsparcie	11
Zwiadowca	13
Ogólne	15
EA Gun Club	17
Bronie	20
Szturmowiec	21
Technik	22
Wsparcie	23
Zwiadowca	24
Broń Osobista	25
Amunicja kaliber 12	27
Pojazdy	28
Ogólnie o nowych pojazdach	28
F-35 JSF (VTOL)	28
Spycharka	31
Pojazdy B2K	32
Mapy	33
Ogólnie o mapach w B2K	33
Opis map	33
Szturm Na Karkand	34
Zatoka Omańska	54
Półwysek Sharqi	70
Wyspa Wake	86

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Battlefield 3: Powrót do Karkand jest rozszerzeniem trybu multiplayer (nie zawiera żadnych nowych elementów kampanii). Razem z nim gracz dostaje dostęp do 4 nowych map (dostępnych we wszystkich trybach rozgrywki), 11 nowych broni oraz ma do wykonania 11 zadań, by te bronie odblokować. Pojawiają się również 4 nowe pojazdy, przy czym dwa z nich są zupełną nowością, a dwa pozostałe to podrasowane wersje pojazdów znanych z wersji podstawowej gry.

Poradnik ten skupia się wyłącznie na nowych elementach, które pojawiły się w *B2K*. Wszystkie podstawy i zagadnienia związane z pozostałymi elementami gry dostępne są we wcześniej wydanym poradniku [Battlefield 3 – jak rządzić w multiplayerze?](#), do lektury, którego gorąco zachęcam.

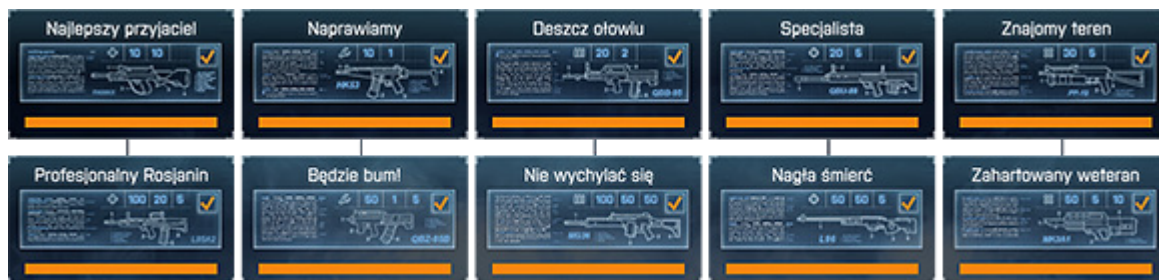


Gracze, którzy zakupili dodatek B2K dostaną automatycznie dostęp do pięciu nowych nieśmiertelników specjalnych.

Opisy zawarte w tym poradniku są adekwatne do stanu rzeczy na dzień jego wydania. Przed jego publikacją pojawiały się już aktualizacje gry, które znacząco wpływały na rozgrywkę, a więc niewykluczone (a nawet pewne), że stanie się tak ponownie. Niemniej jednak zmiany te dotyczą głównie statystyk broni, lokalizacji punktów odrodzeń na mapach czy prowadzenia pojazdów. Wszystkie inne zagadnienia pozostają wciąż aktualne.

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

Zadania



W wersji podstawowej *BF3*, do odblokowania nowych broni wystarczyło awansować w danej klasie i zdobywać wyższe rangi. Tym razem DICE postanowiło zaserwować nam coś w rodzaju "questów", czyli zadań, które gracz musi wykonać, aby otrzymać przypisaną im nagrodę. To ciekawe rozwiązanie zdecydowanie dodaje smaczku rozgrywkom sieciowym i sprawia, że nagroda jest bardziej doceniana. Zadania można zupełnie śmiało wykonywać bez podejmowania przemyślanych akcji, skupiając się jedynie na grze zespołowej – prędzej czy później nowe bronie zostaną odblokowane, ale na pewno tą metodą zajmie to wiele czasu. Są dwie metody, aby ten proces przyspieszyć.

Po pierwsze, należy pamiętać, że większość zadań przypisanych poszczególnym klasom można tak naprawdę wykonywać niezależnie od wybranej klasy. Np. 50 zabitych strzałem w głowę jest częścią zadania przypisanego Zwiadowcom, ale tak naprawdę liczą się wszystkie strzały w głowę, niezależnie od wybranej klasy. Niemniej jednak te bardzo ogólne cele są zwykle częścią zadań drugiego stopnia. Aby odblokować zadanie drugiego stopnia, należy najpierw wykonać zadanie stopnia pierwszego. Dlatego dla każdego, komu zależy na jak najszybszym wykonaniu zadań i odblokowaniu wszystkich broni, ważne jest, aby szybko wykonać **wszystkie zadania pierwszego stopnia** dla każdej z klas.

Po wykonaniu pierwszej części zadań, różne cele zazębiają się, więc można dzięki temu wykonywać wiele zadań w tym samym czasie, nawet o tym nie myśląc. Jak już wspominałem, można wykonywać zadania biernie, po prostu grając jak codzień, lub bardzo przyspieszyć ten proces poprzez skupienie się na konkretnych zadaniach. Metody, które opiszę poniżej pozwolą każdemu na odblokowanie wszystkich nowych broni w zaledwie kilka godzin.

Gwiazdą wieczoru pomocną w super szybkim wykonywaniu zadań będzie mapa **Operacja Metro w trybie Wielkiego Podboju** (64 graczy).



Operacja Metro w trybie Wielkiego Podboju (Conquest 64) jest wręcz legendarnie niesławna. Przy tak dużej ilości graczy, na serwerach pozbawionych ograniczeń (takich jak zakaz używania ładunków wybuchowych) Metro jest idealnym pastwiskiem do "farmienia" różnego rodzaju statystyk i medali. Dzieje się tak z powodu źle przemyślanej topografii mapy, która nie przewiduje takich tłumów, przez to w wielkim podboju panuje tam ogromny ścisk, chaos i ogólna rzeźnia. Do współzawodnictwa takie warunki się kompletnie nie nadają, ale do naszego celu będą idealne.

PRESET ☒ Normal ☐ Hardcore ☐ Infantry Only DETAILED ☒ Ranked ☒ Punkbuster ☒ Map rotation ☒ Game mode rotation ☒ Password protection	GAME SIZE ☐ 16 ☐ 24 ☐ 32 ☒ 64 ☐ Other FREE SLOTS ☒ 1-5 ☒ 6-10 ☐ 10+ ☐ Empty	MODE ☒ Conquest Large ☐ Rush ☐ Squad DM MAPS ☐ Grand Bazaar ☐ Caspian Border ☐ Operation Firestorm ☐ Noshahr Canals ☒ Operation Métro
--	---	--

Aby znaleźć odpowiedni serwer z tą mapą, należy zdefiniować filtry w następujący sposób.

Spośród znalezionych serwerów najlepiej wybierać te, które mają zwiększoną ilość dostępnych kuponów (tickets), co znacznie wydłuża rundę, dając większe możliwości wykonywania zadań. Należy unikać serwerów, których nazwa sugeruje, iż zabronione jest na nich używanie granatnika M320, raketnic SMAW oraz RPG-7 i innych ładunków wybuchowych.

S z t u r m o w i e c

1. Najlepszy Przyjaciel

Nagroda // **Famas**



Wymagania:

- **10** reanimacji
- **10** wyleczonych



To zadanie najłatwiej wykonać w jednym z wielu "wąskich gardeł" na Operacji Metro. Wystarczy trzymać się blisko dużych skupisk graczy, gdzie trup ściele się gęsto, rzucać na bieżąco apteczki i reanimować każdego, kto padnie od wrogich kul. Wykonanie tego zadania powinno zająć maksymalnie kilka minut.