

Battlefield: Bad Company

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY



Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Battlefield: Bad Company

autor: Maciej „Sandro” Jałowiec

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Digital Illusions/EA DICE, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

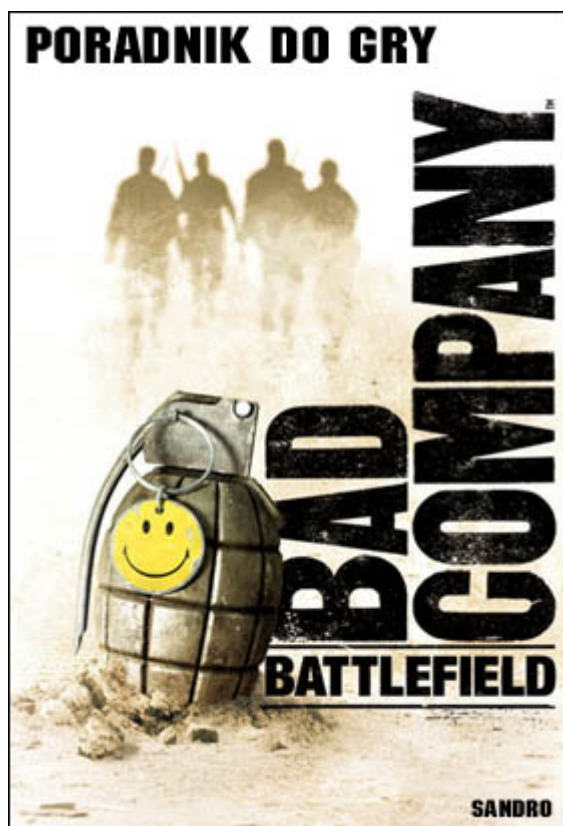
Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady ogólne	4
Tryb dla pojedynczego gracza	4
Tryb dla wielu graczy	5
Kampania	6
Welcome to Bad Company	6
Acta Non Verba	14
Crossing Over	21
Par for the Course	27
Air Force One	34
Crash and Grab	38
Ghost Town	47
Broń do odnalezienia	53
Złoto do odnalezienia	59
Analiza map multiplayer	67
Założenia trybu Gold Rush	67
Legenda	68
Ascension	69
Deconstruction	71
End of the Line	74
Final Ignition	76
Harvest Day	77
Oasis	79
Over and Out	81
Valley Run	83
Klasy postaci	85
Assault	85
Demolition	86
Recon	87
Specialist	88
Support	89
Pojazdy	90
Broń stacjonarna	92
Uwagi dodatkowe	94
Leczenie i naprawa	94
Ładunki wybuchowe	95
Wzywanie wsparcia	96
Osiągnięcia (Achievements)	97

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Witam w oficjalnym poradniku do gry Battlefield: Bad Company, tytułu który łączy świetny tryb rozgrywki wieloosobowej z nasyoną humorem kampanią dla pojedynczego gracza.

Konstrukcja poradnika jest podobna do konstrukcji gry – znajdziecie w nim zarówno opis przejścia wszystkich zadań zaprojektowanych przez twórców w ramach zabawy dla samotnego gracza jak i porady dotyczące rozgrywki w trybie multiplayer.

Mam nadzieję, że duża ilość obrazków, opisy pojazdów, map, dostępnych typów rozgrywki oraz lista wszystkich osiągnięć (tzw. achievements) pomogą w mistrzowskim opanowaniu tajników gry i czerpaniu z niej tyle radości, ile tylko się da.

Życzę powodzenia i zapraszam do lektury!

Maciej „Sandro” Jałowiec

Porady ogólne

T r y b d l a p o j e d y n c z e g o g r a c z a

- Pamiętaj o dobrodziejstwach silnika Frostbite – jeśli wejście na określony teren znajduje się bardzo daleko, zrób dziurę w pobliskiej siatce/murze za pomocą artylerii lub ładunków wybuchowych;
- Z granatnika warto strzelać w ściany również wtedy, gdy wiesz, że za nimi czają się wrogowie. Eksplozja ich zlikwiduje (no chyba, że grasz na poziomie hard – wtedy trzeba dobić ich nabojami);
- Oprócz broni i zestawu do leczenia możesz mieć przy sobie jeden dodatkowy przedmiot. Dobierz go ostrożnie. Jeśli planujesz jazdę czołgiem, weź narzędzie naprawcze. Atakując obozowiska, dobrze mieć przy sobie urządzenie do wzywania artylerii lub namiernik laserowy umożliwiający przeprowadzanie bombardowań. Natomiast jeśli planujesz coś wysadzać w powietrze, C4, artyleria i wyrzutnie rakiet przydadzą się najbardziej. Osobiście uważam, że najbardziej przydatne jest wspomniane urządzenie artyleryjskie;
- Rozglądaj się za czerwonymi beczkami i skrzynkami. Niejednokrotnie pozwalają na likwidowanie wrogów bez większego wysiłku;
- Jeżdżąc czołgiem, co jakiś czas wychodź z maszyny i naprawiaj ją. Jeśli nie masz narzędzia naprawczego, chowaj czołg, gdzie tylko się da, na czas przeładowania głównego działa;
- Jadąc jeepem lub innym wozem do przewożenia piechoty, pamiętaj o tym, by trzymać palec na **[Y]**. Dzięki temu szybko przesiądziesz się do karabinu/granatnika i będzie mógł odeprzeć nagłe ataki innych pojazdów, które w grze zdarzają się bardzo często;
- Przenigdy nie trać okazji do uzupełnienia amunicji. Ciężko przewidzieć, kiedy może się ona skończyć;
- Jeżeli dojdzie do walki ze snajperem, poruszaj się na boki i jednocześnie strzelaj. Wróg będzie miał poważnie utrudnione zadanie.

T r y b d l a w i e l u g r a c z y

- Skrzynki ze złotem niekoniecznie muszą być niszczone ładunkami wybuchowymi. To tylko jedna z opcji. Jeśli masz pod ręką czołg i możesz nim wycelować w skrzynię, śmiało w nią strzelaj;
- Zawsze, ale to zawsze, gdy siedzisz w czołgu, włącz widok z wnętrza pojazdu. Jest on dużo bardziej precyzyjny;
- Jeśli planujesz atakować wrogów artylerią, staraj się zaznaczać dla niej teren bazy wroga. Rejonu walk lepiej nie ostrzeliwać, bo wówczas bardzo łatwo o straty w szeregach własnych;
- Zrzuty bomb wzywane za pośrednictwem namierników laserowych klasy Recon niekoniecznie muszą służyć likwidacji pojazdów. Gdy już wskażesz jakiś cel dla bombowca, rozejrzyj się i za innymi celami. Spore grupy piechoty również ulegną mocy ładunku;
- Jeśli planujesz grać snajperem, staraj się jak najczęściej zmieniać swoje położenie. Snajper, którego pozycja jest znana wrogowi, nadaje się wyłącznie do skupiania na sobie ognia nieprzyjaciela;
- Zawsze rozkładaj kilka min w poprzek drogi, z której korzystają pojazdy wroga. Dzięki temu będą miały problem z ich ominięciem;
- Podczas walk czołgów ZAWSZE szukaj kryjówek na czas przeładowania/schłodzenia głównego działa;
- Drewniane płoty można przestrzelić. Jeśli przeczuwasz, że za jakimś czai się wróg, nie wahaj się oddać paru strzałów;
- Atakując skrzynię ze złotem, zawsze staraj się zburzyć wszystko, co ją otacza. Dzięki temu łatwiej do niej dojść, wygodniej strzela się do śmiałków próbujących rozbroić zamontowane na nich ładunki i nade wszystko umożliwia to czołgom strzelanie do złota;
- Gdy jedziesz na czołgu i strzelasz z karabinu zamontowanego na wieżyczce, nie wahaj się atakować helikopterów – broń jest na tyle mocna, że poradzi sobie ze ściągnięciem wrogiej maszyny na ziemię.

Kampania

W e l c o m e t o B a d C o m p a n y

Gdy uzyskasz już kontrolę nad Prestonem, postępuj według rozkazów dowódcy. Spójrz najpierw w górę, potem w dół. Jeśli sterowanie wzrokiem żołnierza Ci odpowiada, naciśnij **[A]**. Teraz ruszaj przed siebie. Przeskocz kamienie, a następnie kucnij i przejdź pod wrakiem samochodu.



Sweetwater doradzi Ci wyleczenie się. Weź do ręki Auto Injector i zrób sobie zastrzyk.

Pora na trening umiejętności strzeleckich. Zniszcz wszystkie czerwone beczki stojące w okolicy, przeładuj, po czym podejdź do skrzynki z amunicją (znajdziesz ją koło Haggarda).



Czas na skorzystanie z granatnika. Wypal z niego jeden pocisk w kierunku ściany stojącego tuż obok budynku. Następnie wejdź do środka przez zrobioną dziurę i weź stamtąd tzw. Power Tool, czyli urządzenie do naprawiania pojazdów. Użyj go na stojącym niedaleko wozie.



Siadaj teraz za kierownicą i jedź przed siebie, w kierunku stanowisk artylerii. Kiedy dojdiesz do blokady, wysiądź i ruszaj na piechotę. Dotrzesz do dwu domów – tam czeka Cię pierwsze starcie z prawdziwym wrogiem. Wykończ trzech siedzących żołnierzy, po czym przejdź przez dom po lewej, na zdjęciu poniżej. Ruszaj w stronę stanowisk artylerii.



Wystarczy, że będziesz szedł i strzelał do napotkanych wojaków, nie musisz niczego wysadzać. Kiedy wykończysz wszystkich wrogów, włączy się przerywnik filmowy. Po nim podejdź do najbliższego działu artyleryjskiego – musisz nim zlikwidować wrogich żołnierzy i ich pojazdy, a przy tym uważać, by nikt z sojuszników nie dostał po głowie Twoim pociskiem. Przeciwników będzie sporo, ale można się z nimi łatwo uporać, jeśli będziesz celować w oponentów z wyprzedzeniem – wszak zanim teren zostanie zbombardowany, minie trochę czasu.

