



Assassin's Creed II

Trofea PS3

PORADNIK DO GRY



Poradnik pomoże Ci w odblokowaniu wszystkich Trofeów dostępnych w grze. Nie zawiera on opisu przejścia, który znajduje się w dziale z poradnikami w serwisie GRY-OnLine.



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Assassin's Creed II

(Trofea)

autor: Szymon „Hed” Liebert

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	4
Mistrz asasynów	5
Narodziny asasyna	5
Arrivederci, Abstergo	5
Witamy w Animusie 2.0	5
Zdrada i kara	6
Zemsta	6
Odejście syna	7
Krwawa niedziela	7
Odkrywca	8
Spiskowcy	12
Nieoczekiwana podróż	12
Efekt krwawienia	12
Kupiec wenecki	13
Niedostępny pałac	13
Maskarada	14
Człowiek Bianki	14
Prorok	15
Krypta	15
Powrót starego przyjaciela	15
Twórca mitów	16
Człowiek wirtuwiański	19
Glyfy – Florencja	19
Glyfy – Monteriggioni	22
Glyfy – Forli	23
Glyfy – Toskania	25
Glyfy – Wenecja	29
Sprzątacze	33
Packa na muchy	33
Messer Piaskun	34
Doktor	34
Nietykalny	35
Kleptomaniak	36
Błyskawica	36
Zamiatacz	37
Wenecki gladiator	38
Widzę stąd twój dom!	40
Święć się imię Twoje	45
Ucieczka z więzienia	52
Chórzysta	57
Ostrze do wynajęcia	63
Macho	64
Pierwszy w domu	65
Barwy walki	65
Złota rączka	65
Ładny widok	66
Skok z wysoka	66
Pocztylion	67
Szczyt góry	67
Element układanki	67
Koneser sztuki	68

Podesta Monteriggioni	68
Idealna harmonia	68
Pamięci Petruccia	69
Florencja – Santa Maria Novella	69
Florencja – San Giovanni	72
Florencja – San Marco	75
Monteriggioni / Villa	78
Forli	80
Toskania	84
Wenecja – San Polo	88
Wenecja – San Marco	91
Wenecja – Dorsuduro	94
Wenecja - Castello	97
Wenecja – Cannaregio	100
Męczyzna lekkich obyczajów	102
Człowiek z ludu	102
Przygotowany zwycięża	103

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Niniejszy poradnik do gry *Assassin's Creed II* został przygotowany dla osób, które chcą uporać się ze wszystkimi trofeami przygotowanymi przez twórców. Każde z nich zostało bardzo dokładnie opisane. Warto zaznaczyć, że w *Assassin's Creed II* jest jedno wyzwanie, które można niechętnie ominąć, co oznacza konieczność powtarzania gry w celu jego uzyskania. Chodzi o trofeum o nazwie **Packa na muchy (Fly Swatter)** – podczas szybowania nad weneckimi kanałami musimy kopnąć strażnika. Maszyna latająca nie jest bowiem dostępna w dalszej części gry. Generalnie można zdobyć 51 trofeów.

Szymon „Hed” Liebert

Mistrz asasynów



Nazwa: **Mistrz asasynów / Master Assassin**

Rodzaj: **Platynowy**

Opis: *Odblokuj wszystkie inne trofea.*

Nie wymaga komentarza – **musimy zaliczyć wszystkie pozostałe wyzwania.**

Narodziny asasyna



Nazwa: **Narodziny asasyna / The Birth Of An Assassin**

Rodzaj: **Brązowy**

Opis: *Urodź się jako Ezio Auditore Da Firenze.*

Zaliczane podczas głównej linii fabularnej. Dotyczy jednej z początkowych scen, podczas których wcielamy się w niemowlaka.

Arrivederci, Abstergo



Nazwa: **Arrivederci, Abstergo / Arrivederci Abstergo**

Rodzaj: **Brązowy**

Opis: *Wydostań się z Abstergo.*

Zaliczane podczas głównej linii fabularnej. Wydostajemy się z siedziby firmy Abstergo, podążając za towarzyszką Desmonda – Lucy.

Witamy w Animusie 2.0



Nazwa: **Witamy w Animusie 2.0 / Welcome to the Animus 2.0**

Rodzaj: **Srebrny**

Opis: *Wejść do Animusa 2.0.*

Zaliczane podczas głównej linii fabularnej. W kryjówce zabójców w roli Desmonda rozmawiamy z wszystkimi członkami grupy i używamy Animusa.

Zdrada i kara



Nazwa: Zdrada i kara / The Pain of Betrayal

Rodzaj: Srebrny

Opis: Ukończ sekwencję DNA 1.

Zaliczane podczas głównej linii fabularnej. Wykonujemy wszystkie misje z pierwszej sekwencji, czyli po prostu przechodzimy ten fragment gry. **Misje:**

- *Tacy są chłopcy / Boys will be boys*
- *Szkoda, że nie widziałeś tamtego / You should see the other guy*
- *Rywalizacja rodzeństwa / Sibling Rivalry*
- *Pod osłoną nocy / Night cap*
- *Gazeciarz / Paperboy*
- *Pokonaj osusta / Beat a cheat*
- *Sekret Petruccia / Petruccios secret*
- *Przyjaciel rodziny / Friend of the family*
- *Specjalna przesyłka / Special delivery*
- *Więzień / Jail bird*
- *Pamiątka rodowa / Family heirloom*
- *Ostatni wygrywa / Last man standing*

Zemsta



Nazwa: Zemsta / Vengeance

Rodzaj: Srebrny

Opis: Ukończ sekwencję DNA 2.

Zaliczane podczas głównej linii fabularnej. Wykonujemy wszystkie misje z drugiej sekwencji, czyli po prostu przechodzimy ten fragment gry. **Misje:**

- *Dopasowanie / Fitting in*
- *As w rękawie / Ace up my sleeve*
- *Oskarżyciel, Sędzia, Kat / Judge, Jury, Executioner*
- *Wyciszenie / Laying low*
- *Arrivederci / Arrivederci*

Odejście syna



Nazwa: Odejście syna / Exit the Son

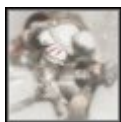
Rodzaj: Srebrny

Opis: Ukończ sekwencję DNA 3.

Zaliczane podczas głównej linii fabularnej. Wykonujemy wszystkie misje z trzeciej sekwencji, czyli po prostu przechodzimy ten fragment gry. **Misje:**

- Pomoc drogowa / Roadside assistance
- Casa dolce casa / Casa dolce casa
- Trening czyni mistrza / Practice makes perfect
- Jak ty komu... / What goes around
- Zmiana planów / A change of plans

Krwawa niedziela



Nazwa: Krwawa niedziela / Bloody Sunday

Rodzaj: Srebrny

Opis: Ukończ sekwencję DNA 4.

Zaliczane podczas głównej linii fabularnej. Wykonujemy wszystkie misje z czwartej sekwencji, czyli po prostu przechodzimy ten fragment gry. **Misje:**

- Praktykuj to, czego uczysz / Practice what you preach
- Polowanie na lisa / Fox hunt
- Do zobaczenia na miejscu / See you there
- Tajemnica Novelli / Novella's secret
- Wilki w owczej skórze / Wolves in sheep's clothing
- Żegnaj Francesco / Farewell Francesco