

# Assassin's Creed Chronicles

# China

**PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Assassin's Creed Chronicles: China**

**autorzy: Jacek "Stranger" Hałas i Patrick "YxU" Homa**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-212-0

Producent Climax, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>6</b>
PC	6
PlayStation 4	8
Xbox One	10
<b>Poziomy trudności</b>	<b>12</b>
<b>Punktacja</b>	<b>13</b>
<b>Sekwencja 1 - Ucieczka (The Escape)</b>	<b>15</b>
<b>Sekwencja 2 - Powrót (The Return)</b>	<b>23</b>
<b>Sekwencja 3 - Port (The Port)</b>	<b>39</b>
<b>Sekwencja 4 - Łowca niewolników (The Slaver)</b>	<b>55</b>
<b>Sekwencja 5 - Konsekwencje (Consequences)</b>	<b>66</b>
<b>Sekwencja 6 - Poszukiwania (The Search)</b>	<b>72</b>
<b>Sekwencja 7 - Wąż (The Snake)</b>	<b>81</b>
<b>Sekwencja 8 - Myśliwy i ofiara (Hunted)</b>	<b>92</b>
<b>Sekwencja 9 - Dawna przyjaciółka (An Old Friend)</b>	<b>105</b>
<b>Sekwencja 10 - Demoniczny ogień (Demon Fire)</b>	<b>119</b>
<b>Sekwencja 11 - Zdrada (The Betrayal)</b>	<b>124</b>
<b>Sekwencja 12 - Zemsta (Vengeance)</b>	<b>139</b>
<b>Punkty synchronizacji</b>	<b>144</b>
Punkty synchronizacji w sekwencji 2 - Powrót	144
Punkty synchronizacji w sekwencji 3 - Port	145
Punkty synchronizacji w sekwencji 4 - Łowca niewolników	146
Punkty synchronizacji w sekwencji 6 - Poszukiwania	147
Punkty synchronizacji w sekwencji 7 - Wąż	148
Punkty synchronizacji w sekwencji 8 - Myśliwy i ofiara	149
Punkty synchronizacji w sekwencji 9 - Dawna przyjaciółka	150
Punkty synchronizacji w sekwencji 11 - Zdrada	151
<b>Fragmenty danych Animusa</b>	<b>153</b>
Fragmenty danych w sekwencji 1 - Ucieczka	153
Fragmenty danych w sekwencji 2 - Powrót	157
Fragmenty danych w sekwencji 3 - Port	162
Fragmenty danych w sekwencji 4 - Łowca niewolników	169
Fragmenty danych w sekwencji 5 - Konsekwencje	174
Fragmenty danych w sekwencji 6 - Poszukiwania	178
Fragmenty danych w sekwencji 7 - Wąż	185
Fragmenty danych w sekwencji 8 - Myśliwy i ofiara	190
Fragmenty danych w sekwencji 9 - Dawna przyjaciółka	196
Fragmenty danych w sekwencji 10 - Demoniczny ogień	205
Fragmenty danych w sekwencji 11 - Zdrada	208
Fragmenty danych w sekwencji 12 - Zemsta	214

<b>Skrzynie ze skarbami</b>	<b>216</b>
<b>Skrzynie ze skarbami w sekwencji 2 - Powrót</b>	216
<b>Skrzynie ze skarbami w sekwencji 3 - Port</b>	218
<b>Skrzynie ze skarbami w sekwencji 4 - Łowca niewolników</b>	219
<b>Skrzynie ze skarbami w sekwencji 6 - Poszukiwania</b>	220
<b>Skrzynie ze skarbami w sekwencji 7 - Wąż</b>	222
<b>Skrzynie ze skarbami w sekwencji 8 - Myśliwy i ofiara</b>	223
<b>Skrzynie ze skarbami w sekwencji 9 - Dawna przyjaciółka</b>	225
<b>Skrzynie ze skarbami w sekwencji 11 - Zdrada</b>	227

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do gry *Assassin's Creed Chronicles: China* oferuje komplet informacji potrzebnych do jej ukończenia w stu procentach. Główną część niniejszego poradnika stanowi **opis przejścia wszystkich misji**. W omówieniach poszczególnych etapów duży nacisk położono na **prowadzenie działań z ukrycia**, które jest możliwe dzięki sprytnej grze i wykorzystywaniu gadżetów bohaterki. Oprócz tego w solucji znalazły się między innymi informacje na temat **miejsc zaliczania pobocznych zadań, trudnych przeciwników** czy **sekretów**. Wszystkie dostępne znajdźki (**punkty synchronizacji, fragmenty danych Animusa, skrzynie ze skarbami**) zestawione także zostały w odrębnym rozdziale, pomagając w ten sposób w szybkim skompletowaniu pominiętych pozycji. Na dodatkowych stronach poradnika znalazły się także między innymi wskazówki odnośnie dostępnych poziomów trudności i **zasad gromadzenia punktów** oraz **pełne zestawienie osiągnięć/trofeów**. *Assassin's Creed Chronicles: China* to platformówka 2.5D będąca spin-offem popularnej serii traktującej o nieustannej wojnie pomiędzy templariuszami i zakonem asasynów. Zgodnie z tym co sugeruje tytuł gry przenosimy się tym razem do XVI-wiecznych Chin. W trakcie zabawy sterujemy asasynką Shao Jun, która wyszkolona została przez samego Ezio Auditore.



### Oznaczenia kolorystyczne użyte w poradniku:

**Zielony** - Kolorem tym oznaczone zostały odnajdywane w trakcie gry sekrety, a mianowicie punkty synchronizacji, fragmenty danych Animusa oraz skrzynie ze skarbami.

**Brązowy** - Kolor ten użyty został w tych miejscach, w których na główną bohaterkę czyhają poważne niebezpieczeństwa (pułapki, trudni przeciwnicy itp.).


**Pomarańczowy** - Kolorem tym wyróżnione zostały lokacje gdzie możliwe jest wykonanie jakiegoś pobocznego (opcjonalnego) zadania.

**Jacek "Stranger" Hałas i Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)**

# Sterowanie

## PC

	Ruch / Interakcja z obiektami świata gry
	Zmiana kamery / Celowanie gadżetem
	Sokoli Wzrok (tryb Eagle Vision)
	Skok
	Blok / Podniesienie ciała
	Atak / Ciche zabójstwo
	Silny atak / Dobicie osłabionego przeciwnika / Ciche zabójstwo
	Gwizdanie
	Noże do rzucania

	Fajerwerki (petardy)
	Strzałka dźwiękowa
	Przygotowanie wybranego gadżetu do użycia
	Kucanie / Wślizg (po biegu)
	Użycie wybranego gadżetu
	Bieg
	Menu mapy
	Menu opcji