

Assassin's Creed: Syndicate

zadania poboczne i sekrety

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Assassin's Creed: Syndicate

(zadania poboczne i sekrety)

autorzy: Jacek "Stranger" Hałas & Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-280-9

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Tajemnice Londynu - pozytywki	6
Jak odnaleźć skarbiec Reuge'a (Reuge's Vault)?	6
Whitechapel	8
Lambeth	14
Southwark	20
Londyńskie City (City of London)	26
Tamiza (Thames)	32
The Strand	38
Westminster	44
Jak odblokować strój prekursorów (Aegis Outfit)?	53
Skrzynie	55
Whitechapel	55
Lambeth	59
Southwark	67
Londyńskie City (City of London)	75
Tamiza (The Thames)	84
The Strand	88
Westminster	90
I Wojna Światowa	92
Zakłócenia Helixa	94
Whitechapel	94
Lambeth	100
Southwark	106
Londyńskie City (City of London)	112
Tamiza (The Thames)	116
The Strand	123
Westminster	125
I Wojna Światowa	127
Zasuszone kwiaty, ilustracje i butelki	129
Whitechapel	129
Lambeth	132
Southwark	135
Londyńskie City (City of London)	138
Tamiza (The Thames)	141
The Strand	143
Westminster	145
Królewska korespondencja	147
Westminster	147
Listy z frontu	149
I Wojna Światowa	149
Kryjówka w pociągu	151
01 - Tropem prześladowcy	151
02 - Nigel pechowiec	154
03 - Czołem, panie Gatling	156
04 - Długa noc w mieście	158
Wspomnienia Karola Darwina	160
01 - Berlińska skamielina	160
02 - Straszna tajemnica	162
03 - Zniesławienie	164
04 - Okrutna karykatura	165
05 - Walka o byt	168
06 - Orchidea Darwina	170
Wspomnienia Karola Marksa	172
01 - Zabawa w kotka i myszkę	172

02 - Nie ma dymu bez ognia	175
03 - Anarchistyczna interwencja	177
04 - Wybuchowy koniec	179
05 - Vox populi	181
Wspomnienia Karola Dickensa	183
01 - Skoczny Jack	183
02 - Piekielne dzwony	186
03 - Powrót do zmysłów	188
04 - Berkeley Square 50	190
05 - Listy z zaświatów	191
06 - Groza w Londynie	193
07 - Nasz wspólny przyjaciel	195
08 - Genialny plan	196
Wspomnienia królowej Wiktorii	197
01 - Operacja: Statek pełen dynamitu	197
02 - Operacja: Lokomotywa	199
03 - Operacja: W obronie życia	200
04 - Operacja: Westminster	202
I Wojna Światowa	205
Najmroczniejsza godzina	205
Straszliwe zbrodnie	209
Misje dochodu	217

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Niniejszy nieoficjalny poradnik do *Assassin's Creed: Syndicate* koncentruje się w głównej mierze na **pobocznych misjach** oraz na poukrywanych w różnych miejscach świata gry **sekreтах**. Na rozdział z opcjonalnymi zadaniami składają się między innymi opisy przejścia **wspomnień Aleksandra Grahama Bella, królowej Wiktorii, Karola Darwina, Karola Marksa** czy **Karola Dickensa**. W omówieniu każdej z misji znajdują się informacje na temat sposobu jej odblokowania, jej podstawowych założeń oraz nagród przyznawanych za jej zaliczenie. W rozdziale dotyczącym sekretów najwięcej miejsca przeznaczono na omówienie **sekretnego skarbca Michela Reuge'a** oraz powiązanych z nim **32 pozytywek**, które są w grze nazywane **tajemnicami Londynu (Secrets of London)**. Oprócz tego w rozdziale tym znalazły się wskazówki między innymi na temat lokalizacji **skrzyń, zakłóceń Helixa, zasuszonych kwiatów, ilustracji, butelek wina** czy **królewskiej korespondencji**. Warto dodać, że opisy poszczególnych sekretów wzbogacone zostały licznymi **obrazkami** oraz **wysokiej jakości mapami dostępnych dzielnic Londynu**. Poradnik ten zamyka rozdział skupiający się na dostępnych **osiągnięciach**. Podpowiada on jakie czynności należy wykonać żeby odblokować poszczególne achievementy i jak można najprościej to zrobić. *Assassin's Creed: Syndicate* to kolejna odsłona bardzo popularnej serii o niekończącym się konflikcie pomiędzy asasynami i zakonem Templariuszy, w której tym razem przenosimy się do wiktoriańskiego Londynu. Gra zgodnie z tradycją oprócz rozbudowanego głównego wątku fabularnego ma do zaoferowania także całą masę dodatkowych atrakcji, które bliżej przedstawione zostały właśnie w tym poradniku.



Oznaczenia kolorystyczne

W poradniku zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

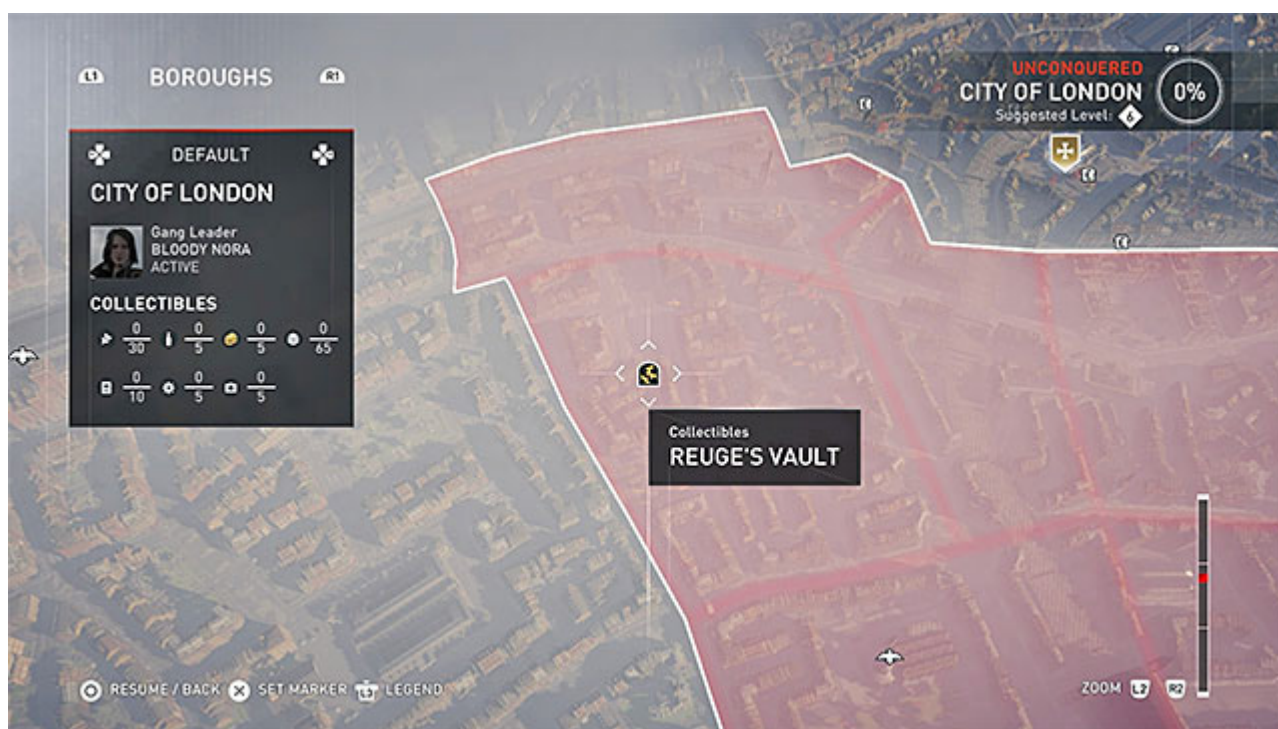
- Kolorem **brązowym** oznaczone zostały ważne postacie niezależne powiązane z zaliczanymi pobocznymi zleceniami.
- Kolorem **niebieskim** oznaczone zostały odwiedzane unikalne lokacje, np. kościoły czy stacje kolejowe, które w grze mają własne znaczniki.
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały odnajdywane w trakcie gry unikalne przedmioty, np. sekrety czy obiekty potrzebne do zaliczania misji.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Tajemnice Londynu - pozytywki

Jak odnaleźć skarbiec Reuge'a (Reuge's Vault)?

Ze skarbcom Michela Reuge'a (Reuge's Vault) powiązana jest jedna z najważniejszych kategorii sekretów w grze *Assassin's Creed: Syndicate*. Możesz mianowicie po odnalezieniu tajnego skarbcza zająć się zebraniem wszystkich **32 pozytywek (Music Box)** na podstawie dostarczonych przez grę podpowiedzi. Za każdym razem gdy odnalazłeś jakąś pozytywkę i zabrałeś z niej dysk prekursorów możesz powrócić do skarbcza i umieścić dysk w odpowiednim miejscu.

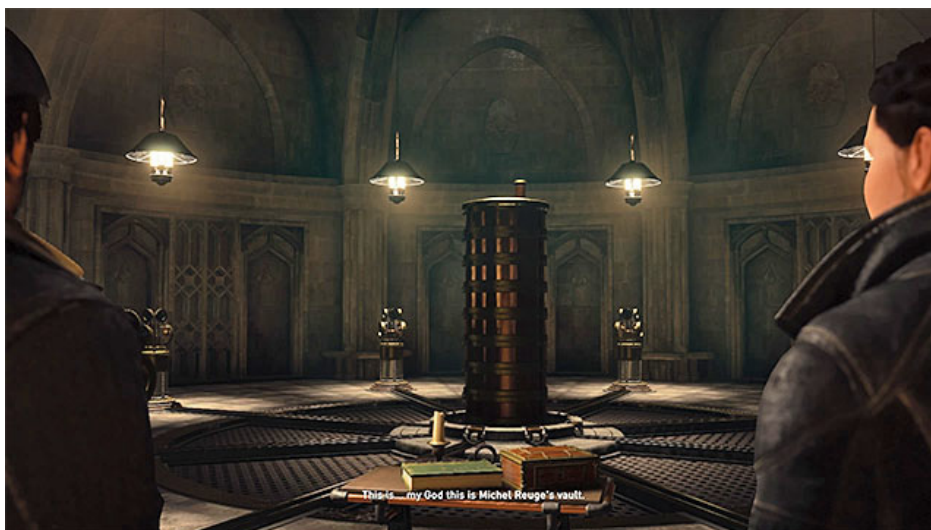


Odnalezieniem **skarbcza Reuge'a (Reuge's Vault)** najwcześniej możesz zająć się po awansowaniu do trzeciej sekwencji i zaliczeniu jej pierwszego wspomnienia, a więc krótkiego przeglądu atrakcji dostępnych podczas pobytu w Londynie. Sprawdź dzielnicę **Londyńskie City (City of London)** i odszukaj na jej zachodnim krańcu pokazany na powyższym obrazku znacznik skarbcza. Musisz dotrzeć w to miejsce.



Wejście do kanałów

Celem podróży jest duży plac budowy w dzielnicy Londyńskiej City. Po dotarciu do obszaru wskazywanego przez znacznik przedostań się na najniższy poziom i zlokalizuj niewielkie wejście prowadzące do kanałów.



Skarbiec Reuge'a

Rozpocznij bardzo liniowy przemarsz kanałami, w trakcie którego musisz jedynie przeskoczyć po kilku poziomych belkach. Po tym jak dotrzesz do właściwego skarbcza załączy się krótka cut-scenka. Od tego momentu możesz zajmować się odnajdywaniem pozytywek. Jediną podpowiedzią są w tym przypadku dołączone obrazki miejsc, w których zostały one pozostawione. Możesz je przeglądać ze poziomu menu gry, wybierając najpierw dziennik postępów (Progression Log) i następnie tajemnice Londynu (Secrets of London). Nie jest to oczywiście obowiązkowy krok jeśli masz zamiar zdobyć wszystkie pozytywki w oparciu o ten poradnik, bo wskaże ci on ich dokładne lokalizacje.

Uwaga - Nie musisz powracać do skarbcza z każdą nowo odnaniezoną pozytywką. Na taki krok możesz zdecydować się dopiero po zdobyciu kilku pozytywek lub nawet dopiero po odnalezieniu całego kompletu.

Uwaga - Z każdej pozytywki wydobywa się melodia. Wykorzystaj to żeby szybciej je zlokalizować po tym jak dotrzesz do miejsc wskazanych na kolejnych stronach tego rozdziału poradnika.