



Assassin's Creed: Rogue

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Assassin's Creed: Rogue

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-143-7

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
PS3	5
X360	8
Interfejs	11
Porady	13
Połowanie	15
Lądowe	16
Morskie	18
Wytwarzanie przedmiotów	21
Walka na morzu	26
Uzbrojenie Morrigan	26
Abordaż	29
Dodatkowe aktywności	30
Okradanie magazynów	30
Podbijanie fortów	31
Podbijanie osad i siedzib gangów	32
Przechwycenia Asasynów	33
Wydarzenia losowe	35
Kampania morska	36
Sekwencja 1	39
01 - Tak to już jest	39
Brutalne przebudzenie	43
02 - Lekcje i odkrycia	45
03 - Majster, żeglarz, żołnierz, szpieg	46
04 - Tylko na zaproszenie	49
Sekwencja 2	52
01 - Jedno małe zwycięstwo	52
02 - My, naród	54
03 - Niech stanie się światłość	56
04 - Panie, zmiłuj się	57
05 - Wolna wola	58
Sekwencja 3	59
Niekompletne wspomnienie	59
01 - W dobrej wierze	61
02 - Długi spacer, krótki upadek	63
03 - Okoliczności	65
04 - Przyjaciół trzymaj blisko	68
Sekwencja 4	70
01 - Honor i lojalność	70
02 - Zbroja i miecz	72
03 - Blizny	74
Niekompletne wspomnienie 2	75
Sekwencja 5	76
01 - Liniowce	76
02 - Zuchwalstwo	78

Sekwencja 6	79
01 - Napad	79
02 - Stalowe pieśczoły	80
03 - Na naszych prawach	82
04 - Zimny Ogień	83
05 - Nie nam, nasz Panie	84
Niekompletne wspomnienie 3	85
Mapy świata	87
Nowy Jork	87
Dolina Rzeki	90
Północny Atlantyk	98
Przedmioty do zebrania	105
Tablety	106
Malowidła w jaskini	108
Schematy elitarnych ulepszeń	110
Mapy i relikwie templariuszy	112
Indiańskie słupy	116
Miecze Wikingów	121
Budynki do renowacji	137
Legendarne bitwy	140
Piraci zaginionego wieku	141
Bitwa o Labrador	142
Bitwa w Zatoce Quiberon	143
Forteca Sztormów	144
Osiągnięcia	145

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Assassin's Creed Rogue* zawiera szczegółowy opis trybu dla pojedynczego gracza. Znajdziesz tutaj opis przejścia każdej misji występującej w grze, krok po kroku, w sposób pozwalający osiągnąć 100% poziom synchronizacji. Ponadto, poradnik zawiera także informacje dotyczące wszelakiego uzbrojenia występującego w grze, zarówno dla postaci głównego bohatera, jak i okrętu, którym się posługuje, wraz ze wszystkimi dostępnymi dla nich ulepszeniami. Poradnik zawiera także informacje na temat polowania na zwierzyń, wytwarzania sprzętu, bitew morskich, czy walk lądowych, renowacji nieruchomości, jak i ogólne rady dotyczące najważniejszych aspektów rozgrywki. W tekście znajdziesz także informacje na temat sterowania, wymagań sprzętowych, czy pełną listę wszystkich osiągnięć / trofeów, wraz z informacjami jak je zdobyć.

W poradniku do *Assassin's Creed Rogue* znajdziesz:












- opis wszystkich misji kampanii dla pojedynczego gracza;
- rady dotyczące najważniejszych mechanizmów rozgrywki;
- sterowanie, oraz wymagania sprzętowe na różnych platformach;
- opis wszystkich przedmiotów, uzbrojenia, jak i ulepszeń dostępnych do każdego z nich, zarówno dla postaci głównego bohatera, jak i statku, którym podróżuje;
- sposoby pozyskiwania surowców jak i pieniędzy;
- spis wszystkich osiągnięć / trofeów, wraz z informacjami dotyczącymi ich zdobycia.





Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Sterowanie









P S 3








Sterowanie na łądzie

	Mapa świata
	Menu pauzy
	Przeładowanie pistoletów
	Tryb swobodnego celowania
	Sprint / Strzał
	Panel informacyjny
	Wybór broni i przedmiotów
	Skok
	Interakcja / kontra
	Atak
	Użycie przedmiotu / szybki strzał

	Poruszanie się
	Wzrok Orła
	Poruszanie kamerą
	Centrowanie pozycji kamery

Sterowanie na morzu

	Mapa świata
	Menu pauzy
	Moździerz
	Tryb swobodnego celowania
	Kartaczownica Puckle'a
	Szybki strzał / precyzyjny strzał (podczas celowania)
	Zmiana szanty
	Luneta

	Zwiększenie prędkości
	Zmniejszenie prędkości / odejście od steru / cumowanie
	Przygotowanie na ostrzał
	Widok z rufy
	Sterowanie okrętem
	Poruszanie kamerą
	Centrowanie pozycji kamery