

Assassin's Creed Liberation HD

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Assassin's Creed: Liberation HD

autor: Patrick „YxU” Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PC	4
Xbox 360	5
Playstation3	7
System walki	9
Walka w zwarciu	9
Bronie	12
Triki i sztuczki	17
Handel	21
Osobowości	25
Rozgłos	30
Wątek główny	35
Sekwencja 1	35
Sekwencja 2	52
Sekwencja 3	64
Sekwencja 4	78
Sekwencja 5	91
Sekwencja 6	100
Sekwencja 7	104
Sekwencja 8	108
Sekwencja 9	115
Sekwencja 9 – Alternatywne zakończenie	117
Misje poboczne	119
ObywatelE (CitizenE)	119
Przeciwnicy biznesu (Business Rivals)	125
Załoga statku (Ship Crew)	132
Wolni Niewolnicy (Free Slaves)	135
Pozostałe zadania	137
Misje postaci	140
Spisek (The Plot)	140
Kontrakt (Contract)	143
Detektyw (Detective) – Nowy Orlean	147
Detektyw (Detective) – Bayou	151
Znajdźki	153
Znajdźki główne	153
Znajdźki pozostałe	161
Przedmioty postaci	167
Osiągnięcia	172
Wymagania sprzętowe	176

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *Assassin's Creed: Liberation HD*, został stworzony, aby umożliwić każdemu graczowi ukończenie gry w 100% w sposób bezproblemowy. Poradnik zawiera szczegółowy opis wszystkich **sekwencji wątku głównego, zadań pobocznych**, oraz **informacje dotyczące walki, handlu**, czy możliwych do zdobycia **osiągnięć**. W tekście opisane zostały m.in. zadania z serii ObywatelE, Przeciwnicy biznesu, Załoga statku, Wolni niewolnicy czy misje związane z postaciami. Poza tym poradnik zawiera mapki z lokalizacją **stron z pamiętnika, statuetek Majów, jaj aligatora**, czy **grzybów**. Osoby nie mające dużego doświadczenia z serią *Assassin's Creed* powinny się również zainteresować szczegółowym opisem podstawowych mechanizmów rozgrywki: walki, handlu czy rozgłosu. **Assassin's Creed: Liberation HD** jest konwersją wersji konsolowej, jednakże znacznie udoskonaloną i w niczym nie ustępującą poprzednim częściom z serii. Gracz prowadzi do działania dzielną Aveline de Gandpré, która walczy o pokój w kraju i wolność dla ciemnoskórych niewolników. Bohaterka prowadzi potrójne życie utożsamiając się z różnymi grupami ludzi, co warunkuje grze różnorodność i umiejętność wykorzystania zalet każdej z persony.

Poradnik do *Assassin's Creed: Liberation HD* to:

- Szczegółowa i ilustrowana solucja ukończenia wątku głównego,
- Wykaz i opis dostępnych misji pobocznych,
- Wszelkie misje zawierają informację jak uzyskać pełną synchronizację dla każdej z osobna,
- Informacje o kostiumach, handlu i unikaniu rozgłosu,
- Mapy zawierające lokalizację ukrytych elementów w grze,
- Zestawienie wszystkich dostępnych osiągnięć.

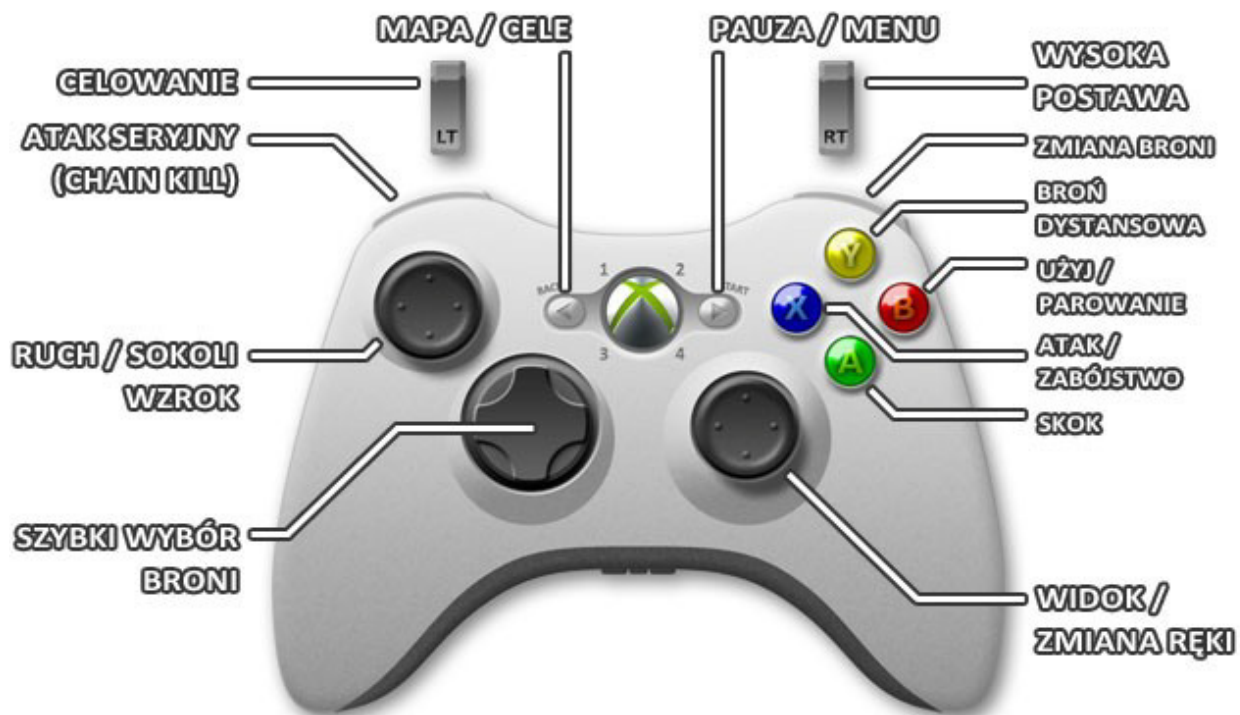
Patrick „YxU” Homa (www.gry-online.pl)









Sterowanie








P C

	Ruch
	Skok
	Atakuj
	Wysoka postawa (High Profile)
	Pauza / Menu
	Mapa
	Atak seryjny (Chain-kill)
	Interakcja
	Narzędzie
	Tryb celowania
	Wybór broni
	Sokoli Wzrok (Eagle Vision)

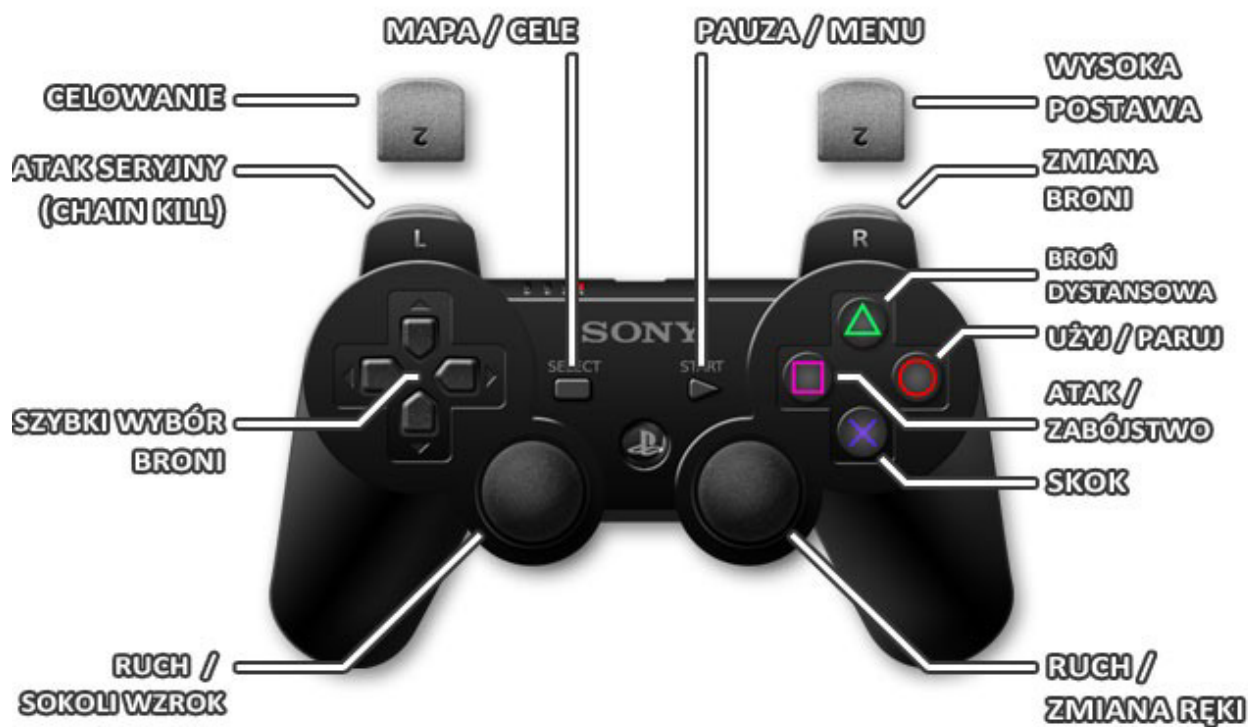
X b o x 3 6 0











	Ruch
	Sokoli Wzrok (Eagle Vision)
	Widok
	Centrowanie widoku / Zmiana ręki podczas celowania
	Wysoka postawa (High Profile)
	Celowanie
	Zmiana broni
	Atak seryjny (Chain-kill)

	Szybki wybór broni
	Pauza / Menu
	Mapa / Cele
	Skok / Rozbrojenie (w zwarciu)
	Broń dystansowa / Atak bronią dystansową (w zwarciu)
	Użyj / Parowanie / Popchnięcie przeciwnika (w zwarciu)
	Atak / Zabójstwo (Ukryte Ostrza) / Atak bronią jednoręczną (w zwarciu)

P l a y s t a t i o n 3



	Ruch
	Widok
	Centrowanie widoku / Zmiana ręki podczas celowania
	Sokoli Wzrok (Eagle Vision)
	Skok / Rozbrojenie (w zwarciu)
	Użyj / Parowanie / Popchnięcie przeciwnika (w zwarciu)
	Atak / Zabójstwo (Ukryte Ostrza) / Atak bronią jednoręczną (w zwarciu)
	Broń dystansowa / Atak bronią dystansową (w zwarciu)