

Assassin's Creed: Brotherhood

Opis przejścia, sekrety wersja Xbox 360

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Assassin's Creed: Brotherhood

autor: Michał „Kwiść” Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Sekwencja 1 - Peace at Last	4
Sekwencja 2 - A Wilderness of Tiger	19
Sekwencja 3 - The Fighter, The Lover and The Thief	46
Sekwencja 4 - Den of Thieves	52
Sekwencja 5 - The Banker	78
Sekwencja 6 - The Baron De Valois	86
Sekwencja 7 - The Key to the Castello	94
Sekwencja 8 - The Borgia	103
Sekwencja 9 - The Fall	113
Zadania poboczne	123
Wstęp	123
Mapy	124
Zadania Cristine	128
Zadania kurtyzan	134
Zadania złodziei	145
Kontrakty assassynów	155
Agenci Templariuszy	165
Legowiska Romulusa	169
Maszyny Leonarda	204
Gildia Assassynów	221
Skarby i zadania sklepikarzy	222
Wstęp	222
Mapy Skarbów	223
Zadania Assassynów	227
Legowiska Romulusa	228
Zadania sklepikarzy	230
Pióra	232
Mapy	232
Opis szczegółowy	235
Artefakty	239
Wstęp	239
Opis szczegółowy	240
Glyphy	243
Mapy	243
Opis szczegółowy	246
Zagadki	250
Wstęp	250
Opis szczegółowy	251
Flagi Borgii	269
Mapy	269
Opis szczegółowy	272
Odbudowa Rzymu	298
Wstęp	298
Wieże Borgii	299
Mapy	300

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Osobny poradnik pomoże Ci odblokować wszystkie Osiągnięcia w grze.



Wprowadzenie

Poradnik do *Assassin's Creed: Brotherhood* zawiera kompletny opis przejścia gry, wraz z poradami umożliwiającymi zdobycie w każdej misji pełnej synchronizacji. W dziale *Zadania Poboczne* znajdziesz wszystkie dostępne w grze zadania dodatkowe, a wśród nich Legowiska Romulusa, misje Leonarda czy ukryte wspomnienia Cristine. Oprócz tego obszerny fragment tekstu poświęcony został wszelkim występującym w grze znajdźkom. Szczegółowo opisane i zaznaczone na mapkach zostały m.in. flagi, glyphy, piórka czy artefakty. W poradniku znalazł się również opis zadań sklepikarzy oraz przygotowanych przez twórców łamigłówek, a także dokładna mapa Rzymu, z ukrytymi w mieście skarbami i najważniejszymi budynkami.

Legenda:

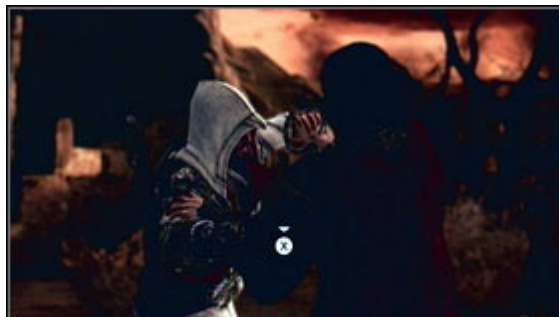
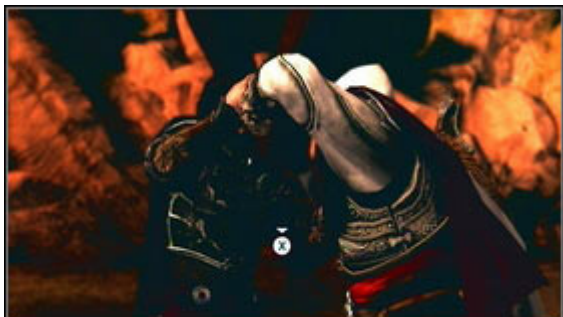
[1], [2] – znaki odwołujące do znajdujących się nad tekstem obrazków. Jedynek oznacza zdjęcie po lewej, a dwójka po prawej stronie.

Michał „Kwiś” Chwistek (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

S e k w e n c j a 1 - P e a c e a t L a s t

Mass Exodus



W trakcie filmiku prezentującego wydarzenia, które miały miejsce w poprzednich częściach gry, twoim zadaniem będzie zabicie jednego z templariuszy [1]. Żeby to zrobić, wciskaj jak najszybciej przycisk **X**, wbijając w ten sposób sztylet w gardło przeciwnika [2].



Gdy skończysz, rozpocznie się kolejna cut-scenka, po której trafisz do podziemnej komnaty [1]. Idź kilka kroków prosto, a na arenie spotkasz się ze swoim wujem [2].



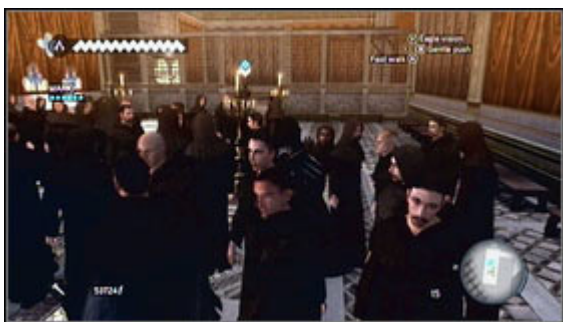
Żeby wspiąć się na górę, użyj umiejętności Eagle Vision, przytrzymując **Y** [1]. W ten sposób zobaczysz na ścianie elementy, których możesz się chwycić. Będą świecić na niebiesko [2].



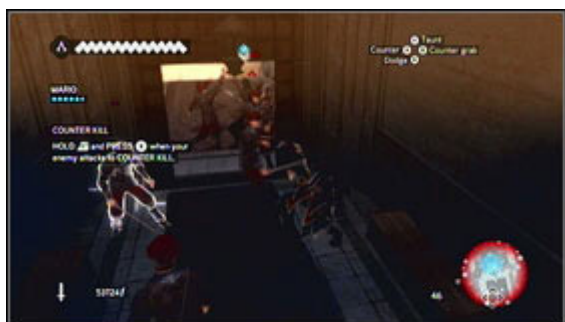
Podejdź do nich, a następnie trzymając **RT**, wciśnij **A**. Ezio zacznie się wtedy po nich wspinać [1]. Kieruj nim przy pomocy lewego analoga (**LS**) i wejdź na sam szczyt [2].



Po rozmowie z Mario, idź za nim do wyjścia [1]. Możesz również biec, przytrzymując RT lub RT + A [2].



Na zewnątrz wysłuchaj kapłanów i podążaj dalej za wujem. Przez tłum mnichów przejdiesz wciskając **B** [1], a lokalizacja towarzysza zaznaczona jest na mini-mapie oraz mapie głównej (**SELECT**) błękitnym znacznikiem [2].



Gdy Mario otworzy drzwi prowadzące na ulicę, zostanieie zaatakowani przez oddział straży [1]. Żeby zaatakować, użyć przycisku **X**, a do blokowania **RT**. Najszybszym sposobem na pozbycie się przeciwników jest wyprowadzanie kontrataków [2]. Podczas walki cały czas trzymaj **RT** i dopiero jak wróg zaatakuje wciśnij **X**. Wymaga to nieco wprawy, ale gdy to opanujesz, będziesz zabijał przeciwników jednym ciosem.



Po walce biegnij dalej za wujem, pokonując kolejnych strażników. W pewnym momencie Mario zacznie wspinać się na pobliskie budynki [1]. Żeby zrobić to samo, przytrzymaj **RT** i biegnąc na budynek, wciśnij **A**. Jeżeli przytrzymasz **A**, wejdiesz na wyższą ścianę [2].



W ten sam sposób możesz również zeskoczyć na dół [1], lądując na miękkim ładunku wozu [2]. Jeżeli nie będziesz mógł wspiąć się na jakiś budynek, użyj drabiny.



Pokonując kolejnych przeciwników i skacząc między budynkami, dotrzesz wreszcie na wysoką wieżę [1]. Ezio zeskoczy z niej do wody [2], a następnie rozpocznie się kolejny fragment przygody.