

America's Army: Operations

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

America's Army Operations

autor: Piotr „Zodiac” Szczerbowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Rejestracja	4
Krok pierwszy – utworzenie konta	4
Krok drugi – aktywacja konta	7
Trening	8
Podstawowe informacje	8
Basic Training – Marksmanship	10
Basic Training – Obstacle Course	12
Basic Training – US Weapons	13
Basic Training – MOUT	14
Adv. Marksmanship – M-24	15
Adv. Marksmanship – M-82	16
Airborne School – 250' Tower	17
Airborne School – Live Jump	18
Medic Training – Airway Management	19
Medic Training – Control Bleeding	23
Medic Training – Treat Shock	25
Medic Training – Field Training	27
Rozgrywka	28
Wybór Strony konfliktu	28
Wybór preferowanego uzbrojenia	30
Charakterystyka: HUD	32
Charakterystyka: HONOR i ROE	34
Klawiszologia	36
Komunikacja	37
Podstawowe informacje	37
Uzbrojenie	39
Podstawowe informacje	39
Charakterystyka – US Army	40
Charakterystyka – Op For	42
Charakterystyka – Granaty	44

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

America's Army: Operations to taktyczny symulator żołnierza z widokiem z perspektywy pierwszej osoby. To pozycja skierowana raczej do wąskiego grona odbiorców, gdyż do pełnego zapoznania się z jej możliwościami potrzeba nie tylko chęci, ale i mnóstwa czasu oraz cierpliwości. Ten poradnik powstał z myślą o tych graczach, którym brak co najmniej jednej z tych rzeczy i jego celem jest pomóc im stawiać pierwsze kroki w wirtualnej karierze zawodowego żołnierza.

O AA można by napisać opasłą księgę, ja jednak skupię się na informacjach podstawowych. Poradnik ten zawiera szczegółowy opis podstaw gry, począwszy od rejestracji, poprzez treningi, na poradach ogólnych i opisie uzbrojenia skończywszy. Te informacje pomogą Wam uporać się z problemami, na jakie można natknąć się podczas obcowania z AA.

Przy pisaniu tego poradnika korzystałem z informacji zawartych w rodzimej skarbnicy wiedzy o America's Army – na stronie www.americasarmy.pl.

Zapraszam do zapoznania się z treścią poradnika oraz zachęcam do ściągnięcia pełnej wersji gry, która, notabene, jest zupełnie darmowa.

Dziękuję wszystkim osobom, które wspomagały mnie podczas pisania tego poradnika. Na szczególne wyróżnienie zasługują przede wszystkim moi przyjaciele z klanu Majestic – szczególnie Drug, autorka tłumaczenia treningu medycznego oraz Maveric, człowiek który posiada ogromną wiedzę o uzbrojeniu zarówno amerykańskich, jak i radzieckich żołnierzy. Chciałbym również podziękować Goostaffowi za jego pomoc i zawsze dobre rady.

Rejestracja

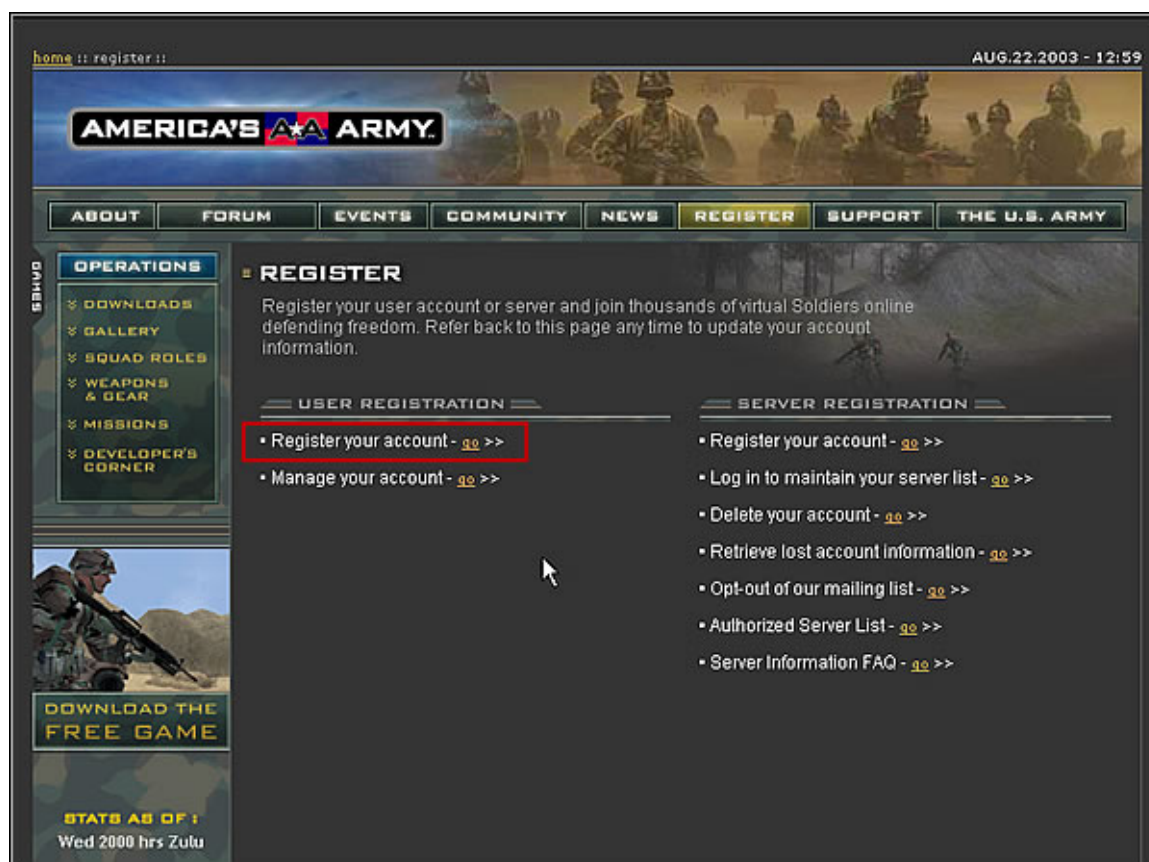
K r o k p i e r w s z y – u t w o r z e n i e k o n t a

America's Army: Operations jest bardzo restrykcyjnie zarządzana przez zespół developerski, dlatego nie można w nią zagrać bez uprzedniej rejestracji w bazie danych na stronie www.americasarmy.com.

Zarejestrować się można na kilka sposobów, ale najwygodniej jest zrobić to spod samej gry. Po jej odpaleniu z menu głównego należy wybrać opcję „PERSONAL JACKET”. Ukazą się wówczas dwa pola, w które należy wpisać swoje dane. Jednak dopóki tego nie dokonasz, wybierz opcję „CREATE ACCOUNT”.



Zostaniesz poinformowany, że zaraz okno z grą zostanie zminimalizowane i włączy się przeglądarka. Naciśnij „OK”, by się na to zgodzić. Wylądujesz na pulpicie z otwartą przeglądarką na stronie rejestracji kont i serwerów. Jako że nie masz swojego konta, wybierz opcję stworzenia nowego – „REGISTER YOUR ACCOUNT”.

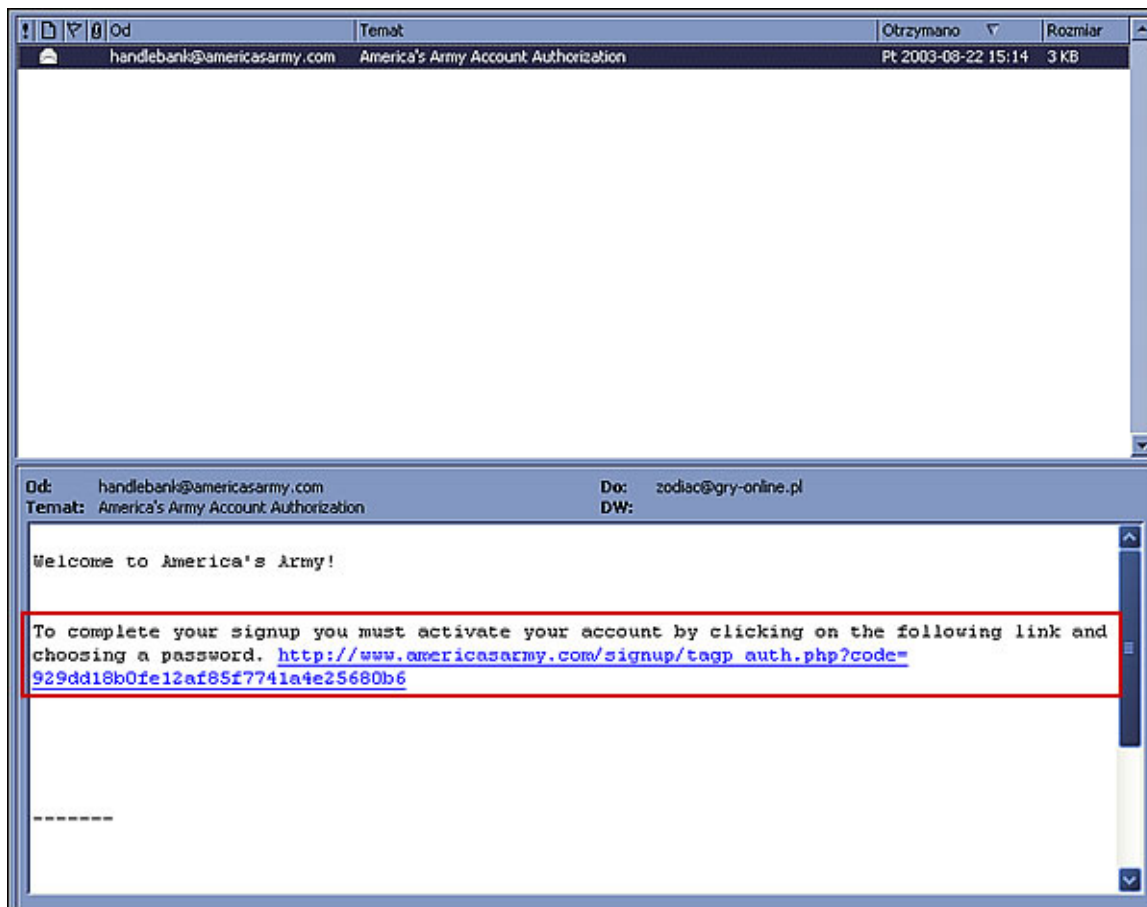


Otworzy się nowe okienko przeglądarki, w którym należy odpowiedzieć na pytanie, w jaki sposób stałeś się posiadaczem gry. Po naciśnięciu przycisku „CONTINUE” zobaczysz już gotowy formularz, który należy wypełnić właściwymi danymi. Liczą się głównie dwa elementy, oznaczone gwiazdką. To miejsce na ksywkę i adres e-mail.

Jeśli wpisana ksywka nie jest już przez kogoś używana, po naciśnięciu na przycisk „SUBMIT” zostaniesz poinformowany o wiadomości e-mail, która została wysłana na podany przez Ciebie adres. Pozostaje tylko poczekać, gdyż maile aktywujące konto nie zawsze przychodzą od razu po wpisaniu danych.

K r o k d r u g i – a k t y w a c j a k o n t a

Gdy otrzymasz wiadomość e-mail, sprawdź jej treść. Zawiera ona w sobie link, którym aktywujesz swoje konto.



Zostaniesz od razu skierowany na stronę www.americasarmy.com, gdzie należy dokonać ostatniego wpisu, by aktywować konto. W pole „PICK A PASSWORD” należy wpisać hasło, które będzie chronić Twoje konto przed dostępem osób trzecich.

A screenshot of a web form titled 'Account Authorization'. It has a dark background with white text. There are two input fields: the first is labeled 'Authentication Code' and contains the text '929dd18b0fe12af85f7741a4e'; the second is labeled 'Pick a Password' and is empty, with a red rectangular box around it. Below these fields is a button labeled 'Register'.

Po naciśnięciu przycisku „REGISTER” zostaniesz przerzucony już na ostatnią stronę. Zobaczysz tam nazwę użytkownika, którą będziesz się posługiwał podczas gry, a także wpisane przed chwilą hasło. To zakończy proces rejestracji.