

ARK: Survival Evolved

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

ARK: Survival Evolved

autor: Przemysław Szczerkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-446-9

Producent Studio Wildcard, Wydawca Studio Wildcard

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Dla początkujących	4
Tworzenie postaci i atrybuty	4
Zdobywanie doświadczenia, engramy i crafting	7
Porady ogólne	9
Mapa świata, rzuty i bossowie	11
Informacje podstawowe o rzutach	11
Rodzaje rzutów	14
Mapa świata i bossowie	23
Oswajanie	34
Podstawy oswajania	34
Efektywność oswajania, poziom stworzeń i ich statystyki	48
Najbardziej przydatne dinozaury	51
Zbierające surowce	51
Do przemieszczania się	70
Hodowlane	89
Pomagające w oswajaniu	97
Najbardziej przydatne engramy	108
Miejsca pracy	108
Narzędzia i przedmioty dodatkowe	113
Ekwipunek i engramy obronne	117
Inne engramy	120
Sterowanie i wymagania sprzętowe	123
Sterowanie	123
Wymagania Sprzętowe	125

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



ARK: Survival Evolved to ogromny sandboksowy świat z rozbudowanym systemem przetrwania, kooperacji i rozbudowywania umiejętności swojego protagonisty. W tym poradniku zostały zawarte wszystkie podstawowe informacje na temat stworzeń, które możemy spotkać w grze, ukrytych jaskiń z artefaktami i zawartości zrzutów. Dowiesz się jak wezwać i pokonać jednego z głównych bossów (Bloodmother Lysrix), które surowce potrzebne są do stworzenia pierwszego ekwipunku, gdzie najlepiej ich szukać i jak warto rozwijać swoją postać. Poruszony zostanie również temat oswajania dzikich zwierząt, karmienia i trenowania. Jeżeli jesteś początkowym graczem, dowiesz się jak rozpocząć przygodę, żeby za szybko nie zginąć, jak rozdawać punkty, które zdobędziesz za każdy kolejny poziom i gdzie rozbić swój pierwszy obóz.

Gra posiada jeden płatny DLC, który wyszedł 1 września 2016r. *ARK - Scorched Earth* odblokowuje nam nową krainę i wiele więcej możliwości, które zostały opisane w krótkim rozdziale na jego temat.

Poradnik do gry ARK - Survival Evolved zawiera:

- Sterowanie i wymagania sprzętowe,
- Porady ogólne, które wprowadzają w świat ARK - Survival Evolved,
- Opis wszystkich zrzutów wraz z ich zawartością,
- Rozpiska dostępnych surowców znajdujących się w grze,
- Cały poradnik związany z oswajaniem,
- Spis najbardziej przydatnych dinozaurów znajdujących się w grze,
- Opis engramów wraz z wymaganiami, które należy spełnić by je posiadać,
- Kompletna Mapa Świata,
- Lokacje artefaktów,
- Krótki opis dodatku Scorched Earth

Przemysław Szczerkowski (www.gry-online.pl)

Dla początkujących

Tworzenie postaci i atrybuty



W grze posiadamy możliwość zmiany płci, oraz określenie budowy ciała, koloru włosów, skóry i oczu. Wybieramy swoje imię i pozostaje nam jeszcze opcja wskrzeszenia swojego bohatera w jednym z regionów odrodzenia. Najbardziej optymalna dla początkowego gracza będzie **South Zone 2**, gdyż jest najbardziej zoptymalizowana, jeżeli chodzi o trudność przetrwania i rozmieszczenie surowców.



Gdy już stworzymy swoją postać i wejdziemy w ekwipunek pojawiają się nasze statystyki, które będziemy rozwijać z każdym zdobytym poziomem. (co poziom dostajemy do rozdania jeden punkt)

Health - z każdym rozdany punktem zwiększa naszą żywotność o 10

Stamina - statystyka związana z długością biegania. Z każdym punktem dostajemy 10 energii więcej.

Oxygen - potrzebny do oddychania pod wodą. 1 punkt dostarcza nam 10 tlenu więcej.

Food - pozwala nam wytrzymać dłużej bez spożywania żywności. Z każdym wydany punktem zwiększa się o 10.

Water - nasza postać wolniej się odwadnia. Standardowo za 1 punkt otrzymamy zwiększoną statystkę o 10.

Weight - bardzo ważna statystyka, pozwala nam udźwignąć więcej materiałów i ekwipunku. Każdy poziom zwiększa nam udźwąg o 10.

Melee Damage - zwiększa obrażenia zadawane bronią białą o 5%

Movement Speed - zwiększa naszą prędkość biegania i pływania o 2 % za każdy wydany punkt.

Fortitude - zwiększa naszą odporność na wszystkie negatywne efekty takie, jak: choroby, zatrucia, osłabienia, jak również poprawia naszą zdolność przetrwania w chłodnych i gorących miejscach. Jeden punkt zwiększa naszą odporność o 2 i możliwość przeżycia w zimnych i ciepłych miejscach o 4 (z każdym 5 rozdany punkt w zahartowanie zwiększa o 1 więcej)

Crafting Speed - przyspiesza wytwarzanie różnych przedmiotów. O 10% za każdy wydany punkt.

Torpor - pozwala przeciwstawić się dłużej przeciwnikowi, by nie wyprowadził nas z równowagi. Dzięki tej statystyce trudniej jest nas okraść i otruć w trakcie stuna.

Rozwój postaci

Rozpoczynamy od wydania swoich pierwszych 10 poziomów na Health, co pozwoli nam na dłuższe przeżycie w grze. Potem skupimy się na powiększaniu naszego maksymalnego udźwigu, dzięki któremu jesteśmy w stanie unieść więcej surowców. Gdy już znajdziemy się na 20 poziomie możemy zacząć inwestować w inne statystyki, takie jak Movement Speed, Melee Damage, czy Fortitude. Osobiście polecałbym skupić się na Fortitude i Melee Damage, które przydadzą nam się na walce z silniejszymi wrogami.

Warto również zwrócić uwagę na Oxygen, aby wytrzymać dłużej pod powierzchnią wody.

Na późniejszych poziomach statystyki będą zależne od naszego stylu gry. Czy będziemy woleli być wytrzymalsi na obrażenia, szybsi czy w końcu skupimy się na craftingu i powiększaniu swoich predyspozycji do tego.

Zdobywanie doświadczenia, engramy i crafting

Doświadczenie możemy otrzymać za:

- Pozyskiwanie surowców crafterskich.
- Wytwarzanie przedmiotów.
- Zabijanie stworzeń znajdujących się w grze.

Maksymalny poziom, który możemy osiągnąć to 100, a z każdym poziomem również dostajemy określoną ilość engram points, które wydajemy na poszczególne engramy. Engramy to recepty pozwalające nam na wytworzenie przedmiotów z surowców, które wydobywamy. Pełna lista najbardziej przydatnych engramów wraz z wymaganymi materiałami znajdują się w osobnym dziale.

Na początku skup się na poznaniu recept, które odblokują stworzenie narzędzi potrzebnych do wydobywania i **wszystkich thatch fragmentów**, aby wybudować pierwsze schronienie. Później naucz się ogniska, które utrzyma Twoją ciepłotę ciała i łóżka dzięki któremu po śmierci będziesz mógł powrócić do miejsca, gdzie zostało ono wybudowane.

Inne recepty na które warto zwrócić uwagę na początku gry:

- **Slingshot** - pierwsza broń, dzięki której mamy możliwość ogłuszyć przeciwników z odległości.
- **Cloth Set** - pierwsze ubranie w grze, pozwoli nam na utrzymanie temperatury ciała i otrzymamy dzięki niemu małą ochronę przeciw obrażeniom.
- **Mortar and Pestle** - pozwoli Ci na wytwarzanie narkotyków potrzebnych do oswajania zwierząt i ogłuszania ich.
- **Blood Extraction Syringe** - dzięki temu przedmiotowi poświęcamy 25 punktów życia aby stworzyć woreczek krwi który uzdrowi naszą postać gdy będzie ona tego potrzebowała.
- **Stone Irrigation Pipe** - są to wodociągi, dzięki którym możemy ze zbiorników wodnych przeprowadzić wodę.
- **Bow i Arrow** - posiada większe obrażenia niż proca i ma większy zasięg, dzięki czemu daje nam większą swobodę podczas polowań.
- **Storage Box** - potrzebny do przechowywania przedmiotów.