



Śródziemie: Cień Mordoru

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Śródziemie: Cień Mordoru

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Monolith Productions, Wydawca Warner Bros Interactive Entertainment, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S p i s t r e ę c i

Wprowadzenie	5
Sterowanie	7
PC	7
PlayStation 4	9
Xbox One	10
Walka	11
Walka wręcz	11
Walka dystansowa	14
Inne metody walki	17
Leczenie bohatera i jego śmierć	18
Odmiany przeciwników	20
Działanie z ukrycia	27
Eksploracja świata gry	30
Wieże Kuźni i różne rejony Mordoru	32
Rodzaje zadań	34
Rodzaje sekretów	35
Jak ukończyć grę w 100 procentach?	36
Armia Saurona (System Nemezis)	37
Podstawowe informacje	37
Zdobywanie informacji na temat członków armii Saurona	39
Odnajdywanie członków armii Saurona w świecie gry	42
Słabości i mocne strony członków armii Saurona	44
Akcje zależne od gracza	50
Akcje niezależne lub częściowo zależne od gracza	52
Zdobywanie run	54
Podsumowanie	56
Rozwój postaci	57
Umiejętności	57
Atrybuty	63
Ulepszanie broni	66
Główne misje	67
Mapa - Udun	67
Mapa - Nurn	69
1 - Prolog	71
2 - The Slaver (Łowca niewolników)	76
3 - The Spirit of Mordor (Dusza Mordoru)	79
4 - An Interested Party (Zainteresowana strona)	85
5 - Climbing the Ranks (Awansowanie w szeregach)	88
6 - Shattered Memories (Zniszczone wspomnienia)	91
7 - The Outcasts (Wygnańcy)	94
8 - The One Truth (Jedna prawda)	99
9 - The Warchief (Wódz)	102
Dodatkowa misja - Kill the Warchiefs (Zabij wodzów)	105
10 - The Dark Monument (Mroczny monument)	109
11 - The Black Captain (Czarny Kapitan)	114
12 - The Messenger (Posłaniec)	119
13 - Queen of the Shore (Królowa wybrzeża)	123
14 - Big Game (Duża zwierzyna)	128
15 - Hunting Partners (Koledzy myśliwi)	132
16 - The Power of the Wraith (Moc Wraith)	137
17 - The Great White Graug (Ogromny biały graug)	143
Dodatkowa misja - Brand the Warchiefs (Napiętnuj wodzów)	147
18 - The Cure (Lekarstwo)	154
19 - The Rescue (Ratunek)	158
20a - Lord of Mordor (Władca Mordoru)	161
20b - Mordor in Flames (Mordor w płomieniach)	166

Misje związane z ratowaniem osób (Outcast Rescue Missions)	171
Mapa - Udun	171
Mapa - Nurn	173
Ogólne założenia	175
Upadli (The Fallen)	176
Shattered (Roztrzaskane)	177
Hold Your Tongue (Trzymaj język za zębami)	178
Resistance (Ruch oporu)	179
Unleashed (Wypuszczony)	180
Drink Up (Czas się napić)	181
Worked to Death (Zapracowani na śmierć)	182
Over the Edge (Nad krawędzią)	184
Venom (Jad)	185
The Watcher (Obserwator)	186
Borrowed Blades (Pożyczone ostrza)	187
The Uprising (Powstanie)	188
The Name of Power (Imię mocy)	189
Unchained (Uwolnieni)	190
The Evil Eye (Oko zła)	192
The Hunger (Głód)	193
Last Hope (Ostatnia nadzieja)	194
Unbroken (Niezlamany)	195
In the Flesh (We własnej skórze)	196
The Stand (Bastion)	198
Light in the Darkness (Światło w ciemności)	199
Weapons of War (Narzędzia wojny)	200
Nowhere to Hide (Bez schronienia)	201
To Freedom (Do wolności)	202
Misje związane z bronią	204
Mapa - Udun	204
Mapa - Nurn	206
Ogólne założenia	208
The Mithril Blade - Mithrilowe ostrze (sztylet)	209
Swift Mercy - Szybkie miłosierdzie (łuk)	210
The Fell Beast - Powalona bestia (miecz)	211
Cutting the Lines - Przycinanie linii (miecz)	213
Clear the Skies - Oczyszczyć niebo (sztylet)	215
Shadow Under Siege - Oblężony cień (łuk)	217
Nameless Things - Bezimiennie rzeczy (miecz)	219
The Wraith - Widmo (sztylet)	221
The Storm of War - Burza wojny (łuk)	222
Deathly Whisper - Śmiertelny szept (sztylet)	224
A Elbereth Gilthoniel - Elbereth Gilthoniel (łuk)	225
Display of Power - Pokaz mocy (sztylet)	227
Into the Pit - W głąb otchłani (miecz)	228
The Eye of Vengeance - Oko zemsty (łuk)	229
Arise - Powstań (miecz)	230
The Red Tide - Czerwona fala (miecz)	231
Shadow and Steel - Cień i stal (sztylet)	232
Jaws of Steel - Stalowe szczęki (łuk)	234
Fatal Secrets - Śmiertelne sekrety (sztylet)	235
The Dark Rider - Mroczny jeździec (miecz)	238
There Is No Escape - Nie ma ucieczki (łuk)	240
The Scouring of the Shadow - Oczyszczenie cienia (sztylet)	242
Moc Jedynego - The Power of the One (miecz)	245
Shadow and Flame - Cień oraz płomień (łuk)	247
A Knife in the Dark - Nóż w mroku (sztylet)	249
The Secret Flame - Tajemny płomień (łuk)	251
They Shall Not Pass - Nie przejdą (miecz)	252
The Darkness Within - Wewnętrzna ciemność (sztylet)	254
The Spirit of Fire - Dusza ognia (łuk)	257
Bane of Shadow - Zmora cienia (miecz)	259

Sekrety - Znaki Ithildin	260
Mapa - Udun	261
Mapa - Nurn	263
Sekrety - Artefakty	265
Mapa - Udun	266
Mapa - Nurn	268
Lista artefaktów - Udun	270
Lista artefaktów - Nurn	282
Wyzwania survivalowe (Survival Challenges)	297
Wyzwania łowieckie (Hunting Challenges)	300
Osiągnięcia	308
Śródziemie: Cień Mordoru - wymagania sprzętowe	315

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do gry *Śródziemie: Cień Mordoru* szczegółowo omawia jej najważniejsze elementy a także ma do zaoferowania rozbudowany opis przejścia wszystkich dostępnych w niej zadań (głównych i dodatkowych). Całość powinna okazać się bardzo pomocna w odkryciu wszystkich atrakcji gry studia Monolith Productions, w rozprawieniu się z najtrudniejszymi przeciwnikami i w odnalezieniu najlepiej ukrytych skarbów. Początkowe rozdziały niniejszego poradnika koncentrują się na omówieniu najistotniejszych kwestii związanych z **walką wręcz, walką dystansową, działaniem z ukrycia oraz eksploracją świata gry**. Nieco dalej znajduje się rozbudowany rozdział związany z **armią Saurona (system Nemezis)**, czyli z jednym z unikalnych elementów opisywanej produkcji. W rozdziale tym znalazły się informacje i podpowiedzi między innymi na temat **odkrywania członków armii, poznawania ich słabości i mocnych stron**, ich rozwoju i awansów, ich aktywności niezależnej od poczynąń gracza, a także **nagród** wynikających z tytułu ich eliminacji (bardzo cenne runy). Kolejny duży rozdział poradnika skupia się na temacie głównego bohatera, kompleksowo omawiając **rozwój postaci Taliona**. W rozdziale tym zamieszczone zostały przede wszystkim informacje na temat zasad odblokowywania nowych **umiejętności, atrybutów** oraz **ulepszania posiadanych broni** (miecz, łuk, sztylet). Zdecydowanie najwięcej miejsca w poradniku zajmują strony związane z **opisami przejścia wszystkich dostępnych misji**. Mowa tu przede wszystkim o **20 zadaniach głównego wątku fabularnego gry**, aczkolwiek w poradniku nie zabrakło też **omówień pobocznych misji związanych z ludnością cywilną i różnymi odmianami broni**. W końcowej części poradnika można odnaleźć rozdział dotyczący **odnajdywania sekretów**. Wzbogacony on został **mapami dostępnych lokacji**, pomocnymi w szybkim lokalizowaniu skarbów. Poradnik zamykają strony związane z **zaliczaniem dodatkowych wyzwań** oraz **odblokowywaniem osiągnięć**. *Śródziemie: Cień Mordoru* jest przygodową grą akcji osadzoną w świecie Władcy Pierścieni. W trakcie rozgrywki sterujemy zwiadowcą Talionem, który po śmierci z nieokreślonych przyczyn powrócił do świata żywych i szuka teraz zemsty na tych, którzy zamordowali jego rodzinę.

**Zawartość poradnika do gry *Śródziemie: Cień Mordoru*:**

- Garść porad na temat prowadzenia walk, działania z ukrycia oraz eksploracji wirtualnego Śródziemia;
- Omówienie mechaniki rozgrywki związanej z systemem Nemezis, czyli z armią Saurona (poznawanie jej członków, ich aktywność w świecie gry, sposoby ich eliminacji i związane z tym nagrody);
- Informacje na temat rozwoju głównego bohatera (umiejętności, atrybuty) oraz ulepszania używanych przez niego broni;
- Szczegółowy opis przejścia wszystkich misji głównego wątku fabularnego gry;
- Szczegółowy opis przejścia wszystkich pobocznych zadań (pomaganie cywilom, misje związane z wykorzystywaniem broni);
- Zestawienia dostępnych sekretów (znajdziek) z wysokiej jakości mapami z zaznaczonymi miejscami ich ukrycia;
- Informacje na temat zaliczania dodatkowych wyzwań;
- Lista osiągnięć wraz z podpowiedziami jak je zdobywać.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Sterowanie

P C

	Poruszanie postacią / Nawigacja po oknach menu
	Unik / Sprint / Wspinaczka / Informacje na temat orka w menu armii Saurona
	Złapanie przeciwnika / Interakcja
 LUB 	Tryb Wraith
	Uaktywnienie napiętnowanego (Branded)
	Zamordowanie napiętnowanego (Branded)
	Mapa
	Przybliżenie / oddalenie widoku podczas oglądania mapy
	Tryb robienia zdjęć (Photo Mode)
	Skradanie się / Wyświetlenie legendy podczas oglądania mapy
	Atak / Wypuszczenie strzały
	Kontra / Celowanie z łuku